

## Interactieontwerp groepsopdracht 3



UNIVERSITEIT VAN AMSTERDAM

Ella Casimiro	11195002
Daan Huikeshoven	
Axel Huting	11035072
Thijs Hoppenbrouwers	11309598

# Concept

Datanose is een website die voornamelijk dient als weergave van het rooster van studenten en docenten. Van Datanose bestaat enkel een website die voor mobiele gebruikers niet gebruiksvriendelijk is. Daarom wil de UvA een mobiele Datanose creëren. Dit kan gedaan worden in de vorm van een app of een mobiele site. In dit verslag wordt een mobiele Datanose in de vorm van een app, gedetailleerd beschreven en uitgewerkt. Om een beeld te krijgen waar studenten behoefte aan hebben in het gebruik van Datanose, hebben we aantal user stories opgesteld:

- Als ik mijn rooster op mijn telefoon wil bekijken, dan wil ik gelijk een goed te lezen overzicht krijgen, zodat ik snel weet wat mijn rooster is.
- Als ik op mijn werk moet doorgeven wanneer ik beschikbaar ben, dan wil ik gemakkelijk kunnen kijken wat mijn rooster voor de komende periode is, zodat ik kan aangeven wanneer ik beschikbaar ben voor werk.
- Als ik les heb, dan wil ik kunnen zien in welk lokaal en op welke UvA locatie ik les heb, zodat ik optijd in de les kom.
- Als ik les heb, dan wil ik weten wat voor soort les het is, zodat ik weet of er aanwezigheidsplicht is.
- Als ik erachter wil komen wanneer ik tentamens heb, dan moet ik daar makkelijk achter kunnen komen, zodat ik tijd over heb voor het leren van mijn tentamens.

Wij hebben gekozen voor een app, omdat een app door één klik bereikt kan worden, terwijl om een mobiele site te bereiken, naar de browser gegaan moet worden en vervolgens het adres van de site ingetypt moet worden. Een app is dus gebruiksvriendelijker voor het gebruik van Datanose op een mobiel.

Er zijn een aantal problemen in het gebruik van Datanose met een mobiel. Het voornaamste problemen is dat er ingezoomd moet worden om iets te kunnen lezen of aan te kunnen klikken. De gebruiker krijgt dus niet direct een duidelijk overzicht van zijn/haar rooster. Door een app te ontwikkelen voor Datanose kan dit probleem eenvoudig opgelost worden. De inhoud van Datanose moet zo geplaatst worden dat het past op een mobiel scherm en tegelijkertijd leesbaar is. Waarschijnlijk zal de inhoud verspreid moeten worden over verschillende pagina's om de pagina's overzichtelijk en leesbaar te houden. Daarnaast moet de inhoud zich kunnen aanpassen aan de grootte van elk mobiel scherm waarop het gebruikt kan worden.

Daarnaast is het op de website mogelijk om het rooster van vorige en komende weken te bekijken. Dit gaat alleen zeer moeizaam. Om het rooster van vorige en komende weken te bekijken moet op het weeknummer horend bij de week die je wilt bekijken geklikt worden. Het weeknummer is zeer klein en er moet dus heel erg ingezoomd worden, voordat er goed op geklikt kan worden. Vervolgens duurt het lang voordat de week tevoorschijn komt en is het niet duidelijk of je op de week geklikt hebt. In ons interactie en grafisch ontwerp zal een oplossing beschreven en uitgewerkt worden voor dit probleem.

Het laatste probleem is de weergave van de informatie over examens. Deze informatie is op de website onder het rooster gezet, maar in een app zou dit veel overzichtelijker gemaakt kunnen worden door de informatie over examens op een aparte pagina te zetten. Naast

deze drie problemen zijn er nog een aantal problemen die voornamelijk te maken hebben met de noodzaak om in te zoomen op de website. Ook voor deze problemen zullen oplossingen beschreven en uitgewerkt worden in het interactie en grafisch ontwerp.

## Interactie

Er is gekozen om de mobielvriendelijke versie van datanose te maken in de vorm van een app. De reden dat er hiervoor gekozen is, in plaats van een voor mobiel geoptimaliseerde website, is omdat er bij een app sneller bij bijvoorbeeld het persoonlijke rooster gekomen kan worden. Als een gebruiker eenmaal is ingelogd kost het slechts twee handelingen om vanuit zijn startscherm bij zijn rooster te komen. Een klik op de app en vervolgens een klik op de knop om zijn persoonlijke rooster te komen. Deze zelfde actie uitvoeren bij een mobiele website kost minimaal 2 keer zo veel handelingen. Het openen van de browser, het adres intypen, op de knop om het rooster te zien klikken en vervolgens het studentnummer invoeren.

Om het thuisscherm van de app zo simpel mogelijk te maken, zijn er een aantal functies die wel beschikbaar zijn op de site van datanose geschrapt. De functies die in de app zijn verwerkt zijn; het persoonlijke rooster, de aankomende tentamens, het lokaalrooster en de lokaal beschikbaarheid. De reden dat er voor gekozen is om deze mogelijkheden in de app te verwerken, is omdat dit de functies zijn die studenten het snelst willen kunnen zien. Dit is bepaald door een aantal studenten te vragen naar welke functies zij in een app zouden willen hebben.

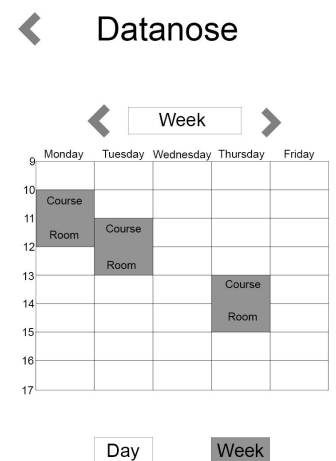
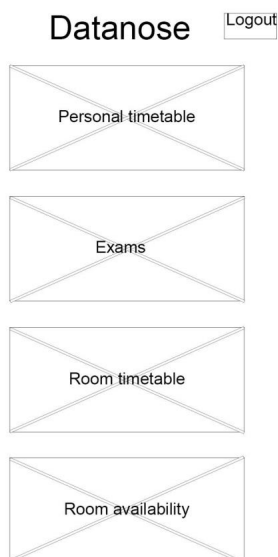
De 4 functies in de app hebben elk op het thuisscherm een grote knop.

Ook is op het thuisscherm een log uit knop te vinden.

Op elke pagina, behalve de thuispagina, is in hoek linksboven een terugknop te vinden. Dit is een van de meest gebruikte plekken voor deze knop en zal dus voor de meeste mensen vertrouwd aanvoelen.

Op de pagina's waar er de mogelijkheid is om een overzicht van de dag of week te zien, wordt dit aangegeven door middel van twee knoppen aan de onderzijde van de pagina. De knop van de mogelijkheid die wordt weergegeven is een andere kleur dan degene van de mogelijkheid die niet weergegeven wordt.

Hierdoor is duidelijk welke momenteel wordt weergegeven.



Om te testen of de wireframes duidelijk waren, zijn er twee gebruikerstesten uitgevoerd. Beide testpersonen hadden geen eerdere ervaringen met datanose. Deze test is uitgevoerd door alle wireframes te laten zien en te vragen wat zij denken dat de verschillende knoppen doen. Hieruit is duidelijk geworden dat de gebruikers van alle knoppen meteen wisten wat ze doen. De testers vonden beide de app erg simpel in gebruik en duidelijk. De wireframes van alle andere pagina's zijn te vinden in de bijlage.

# Grafisch

## Algemeen

Voor het grafisch ontwerp is er één wireframe uitgewerkt. Er is gekozen voor het dagrooster, aangezien dit waarschijnlijk het meest gebruikt gaat worden. De app hoort vooral duidelijk en eenvoudig in gebruik te zijn. Een leuk lettertype en enkele versieringen zorgen ervoor dat de app zich onderscheidt van andere agenda apps. Verder is er op gelet dat de app professioneel en aangenaam oogt.

## Doelgroep

De doelgroep van de app zijn studenten en docenten. Zij moeten de app makkelijk kunnen raadplegen en graag gebruiken, zodat ze niet de voorkeur geven aan UvA roosters. De opdrachtgever is de UvA.

## Kleurenschema

Er is gekozen voor een blauw kleurenschema omdat het mooi en professioneel oogt, maar toch niet te saai wordt. Het creëert ook een soort rust, wat soms ontbreekt in een agenda/rooster. De agenda lijnen en cijfers zijn in het wit, omdat dit algemeen de meest gebruikte optie is. Hierdoor wordt verwarring en onduidelijkheid vermijd. De witte kleur komt ook terug in de tekst, zodat er niet te veel kleuren gebruikt worden. Het zou eventueel een mogelijkheid zijn om meerdere kleurenschema's aan te bieden, omdat personalisatie een belangrijk punt is bij een agenda. Voor verschillende vakken zou ook een andere kleur gebruikt worden. De knoppen onderaan hebben ook een verschillende kleur, zodat de gekozen optie duidelijk is.

## Lettertype

Voor de titel (Datanose) is gekozen voor het Google font 'Abril fatface' omdat het mooi oogt en duidelijk leesbaar is. Het is erg groot om een onderscheid te maken tussen titel en overige tekst. De datum is in 'Sanchez' omdat het goed bij de titel past, maar duidelijker is voor cijfers dan het andere font. De overige tekst is in 'Trocchi'. Dit past ook goed bij de overige fonts, maar is toepasselijker voor gewone tekst dan het font voor de titel. Het is wat rustiger en trekt de aandacht net genoeg. Het lettertype is ook kleiner, maar groot genoeg om duidelijk leesbaar te zijn. Er is gekozen voor meerdere fonts omdat het de app wat speelser en origineel maakt. Er is wel op gelet dat alle fonts bij elkaar passen, zodat er niet tussen stijlen wordt gewijzigd.



# Technisch

## Haalbaarheid

Het maken van een Datanose applicatie is haalbaar. De universiteit van Amsterdam heeft al meerdere applicaties online staan en heeft dus ook ervaring met het maken van applicaties. Voor het maken van deze applicatie is maar een onderliggende structuur echt belangrijk: het systeem dat de roostergegevens uit het UvA roostersysteem haalt en ze aan datanose levert. De site van datanose gebruikt de structuren al die de roosters op kunnen halen. Het aansluiten van de applicatie op het huidige data systeem van datanose moet ervoor zorgen dat de applicatie makkelijk roosters en andere informatie op kan halen. Verder heeft de universiteit van Amsterdam al een licentie om applicaties in verschillende appstores te plaatsen. Het daadwerkelijk programmeren van de applicatie moet ook haalbaar zijn omdat wederom de universiteit van Amsterdam al meerdere vaak ingewikkeldere applicaties heeft ontwikkeld.

## Technische problemen

Een van de problemen die zich voor kan doen is dat de applicatie niet altijd goed geüpdate wordt. Het niet goed updaten van de applicatie is een vaak voorkomend iets binnen UvA structuren. de applicatie moet zo geprogrammeerd worden dat nieuwe roosters vaak worden opgehaald. Het vaker updaten van de applicatie heeft wel weer als nadeel dat de applicatie zwaarder in gebruik wordt wat er weer voor zorgt dat deze minder soepel loopt en meer batterijvermogen kost. Een ander probleem is dat niet alle studenten dezelfde versie van een besturingssysteem gebruiken op hun telefoon of tablet. De applicatie moet dus zo geprogrammeerd worden dat deze in ieder geval met een aantal van de laatste versies van ieder besturingssysteem werkt omdat anders de applicatie consequent geupdate moet worden en users met een oudere versie van deze software kunnen niet meer de datanose applicatie gebruiken terwijl zij hier misschien nog wel op rekenen. Nog een probleem dat verholpen kan worden door goed programmeerwerk is dat niet ieder telefoon of tablet scherm hetzelfde is. De applicatie moet zijn formaat kunnen aanpassen aan het formaat van het betreffende scherm. Het laatste technische probleem is het feit dat alle rooster gerelateerde online zaken een en hetzelfde UvA systeem gebruiken. Het feit dat alles dit systeem gebruikt maakt dat de datanose applicatie erg afhankelijk is. Er is geen oplossing voor dit technische probleem die in de applicatie aangedragen kan worden.

Bijlage

Datanose

UvanetID

Password

Login

Datanose

Logout

Personal timetable

Exams

Room timetable

Room availability

< Datanose

< Week >

	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday
9					
10	Course				
11	Room	Course			
12		Room			
13				Course	
14				Room	
15					
16					
17					

Day Week

< Datanose

< Date >

9	
10	
11	
12	Course Room Teacher
13	
14	
15	
16	
17	

Day Week

# Datanose

▼



	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday
9					
10	Course				
11		Course			
12					
13				Course	
14					
15					
16					
17					

# Datanose

▼

[illegible]



Date	Course	Type	Location
Exam date	Course name	Exam type	Exam location

