



Scrum

Essa é uma das metodologias ágeis mais conhecidas. O principal ponto desse método é o uso de sprints, que são ciclos de trabalho para desenvolver o projeto.

Normalmente, esses sprints não duram mais do que **quatro semanas**, o que consiste num período ideal para a entrega de uma parte do produto final. Conforme os períodos dos **sprints** vão acontecendo, mais trechos do produto são entregues.

Organizar o trabalho e direcionar o foco para cada fase específica do projeto garante uma entrega de qualidade

A APLICAÇÃO DO SCRUM PERMITE:



Que os erros encontrados durante a execução daquela etapa do produto final sejam corrigidos logo.



Trabalhar o projeto aos poucos, focando em uma coisa por vez.



Permite uma análise mais detalhada e minuciosa de cada parte do processo.



Um olhar mais atento evita grandes erros e traz mais qualidade ao projeto final.

Como o Scrum propõe entregas constantes, o time está sempre em contato com o cliente, deixando a **comunicação mais fluida e direta.**

Essa metodologia também facilita na hora de definir prioridades, mas vale lembrar que elas podem ser redefinidas ao longo do caminho.

Além disso, o cliente também pode ver que seu produto está sendo trabalhado com a devida atenção, podendo dar feedbacks mais assertivos e reduzindo muito a chance de insatisfação na entrega final.

Ao final dos sprints, o trecho trabalhado é avaliado e são feitos os ajustes necessários.

PARA COLOCAR ESSA METODOLOGIA EM PRÁTICA, É PRECISO TER TRÊS PAPÉIS BEM DEFINIDOS:



PRODUCT OWNER

Que é o profissional que vai representar as vontades do cliente e vai fazer uma mediação entre ele e a equipe.



SCRUM MASTER

Que deve facilitar o trabalho do time e atuar nas dificuldades que surgirem durante o desenvolvimento do projeto.



SCRUM TEAM

É a equipe que vai executar o projeto.

EXISTEM RITOS NECESSÁRIOS PARA APLICAR O SCRUM



SPRINT PLANNING

O Sprint Planning Meeting, por exemplo, é a reunião na qual as sprints serão planejadas. Logo, são encontros curtos.



DAILY REVIEW

O Daily Scrum corresponde às reuniões diárias e rápidas para todo mundo saber em que situação o projeto se encontra.



SPRINT REVIEW

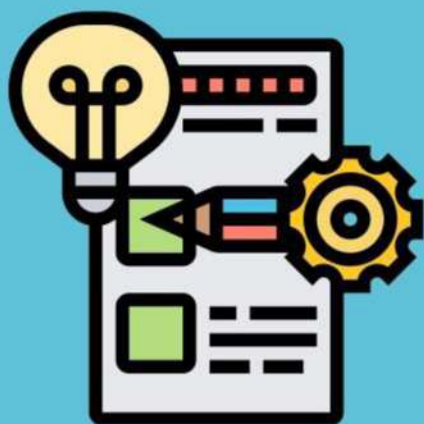
Já o Sprint Review Meeting é feito para finalizar os sprints e consiste em analisar se o objetivo daquele ciclo foi atingido.



SPRINT RETROSPECTIVE

Por último, é feito um Sprint Retrospective, para revisar todo o conteúdo aprendido durante esse período de desenvolvimento do produto.

NO SCRUM, SÃO USADAS DUAS FERRAMENTAS NO PROCESSO:



PRODUCT BACKLOG

A primeira serve para organizar as tarefas a serem executadas nas sprints.



SPRINT BURNDOWN

Já a segunda consiste em um gráfico para atualizar sobre o status do projeto e sobre o que ainda precisa ser feito.