

Desenvolvimento de Aplicações Distribuídas

Aula 7: Estudo de Caso: Sockets TCP em Java

Prof. Dr. Fábio Favarim
favarim@utfpr.edu.br

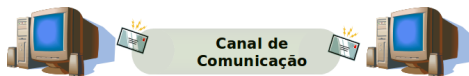
Universidade Tecnológica Federal do Paraná
Câmpus Pato Branco

27 de Agosto de 2018

Objetivos da Aula

- Estudo de Caso: API Java para Sockets TCP
- Uso de Streams: Array de Bytes, Data e Object

Sockets: TCP - Transfer Control Protocol

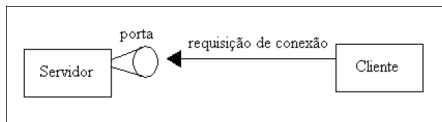


TCP: Orientado a conexão – Confiável

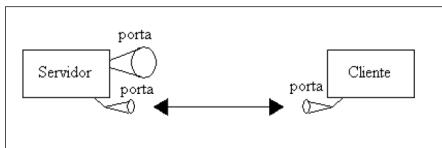
- Uma conexão (canal) deve ser estabelecida antes da transmissão dos dados;
- Dados são enviados em **fluxo contínuo (stream)** no **canal**;
- Dados não são enviados datagrama a datagrama, mas fragmentados pelo TCP automaticamente em segmentos
- A conexão deve ser encerrada após a transmissão dos dados;
 - Basta **gravar** no stream para enviar uma mensagem
 - Basta **ler** do stream para receber uma mensagem
- É **garantida a entrega** dos segmentos
- É **garantida a ordem de entrega** dos segmentos

Sockets TCP - Funcionamento Geral

Sockets de Conexão - O servidor fica aguardando **conexões** de clientes em um socket em **porta** específica.



Socket de comunicação - Quando aceita a conexão de um cliente, **outro socket** é criado para a **comunicação**.



Passos de Comunicação com Sockets TCP

Servidor

- 1 Criar socket de conexão
- 2 Fica ouvindo aguardando conexões de clientes, quando conectar criar socket de comunicação
- 3 Cria canais de comunicação (streams) com o cliente (no Java)
- 4 Faz a comunicação com o cliente
- 5 Fecha socket com o cliente

Cliente

- 1 Cria socket cliente
- 2 Cria canais de comunicação (streams) com o servidor (no Java)
- 3 Faz a comunicação com o servidor
- 4 Fechar socket com o servidor

API Java para programação com Sockets

Pacote **java.net**, principais classes:

- **UDP:** DatagramPacket e DatagramSocket;
- **TCP:** Socket e ServerSocket;
- Outras: obtenção endereço IP e porta de um pacote, entre outras coisas.

Sockets TCP (Java) - Comandos Básicos

Criação de Socket de Conexão (Para aguardar por conexões)

```
1      ServerSocket conexao = new ServerSocket(porta, [tamanho_fila]);  
2      // tamanho_fila = maximo de pedidos de conexoes que e mantido para o  
      socket
```

Criação do Socket de Comunicação / Estabelecer canal comunicação

```
3      // Lado Servidor  
4      Socket socket = conexao.accept();  
5  
6      // Lado Cliente  
7      Socket socket = new Socket(host, porta);
```

Fechar Socket de Comunicação

```
9      socket.close(); // conexao.close();
```

Sockets TCP (Java) - Comandos Básicos

Criar fluxos (streams) de entrada e saída de dados, conforme o tipo de dados.

- Streams são canais de comunicação entre um programa e uma fonte de dados
- As fontes de dados podem ser: arquivos, trechos de memória e conexões de rede
- Em Java não importa qual é a fonte, a forma de usar é a mesma
- Em Java há várias classes para manipulação de **streams**, vamos usar três:
 - Tipos básicos (int, String, double...)
 - Objetos
 - Array de Bytes

Sockets TCP (Java) - Comandos Básicos

Criar streams com tipos básicos (DataInputStream/DataOutputStream)

```
10      DataInputStream in = new DataInputStream(socket.getInputStream());  
11      DataOutputStream out = new DataOutputStream(socket.getOutputStream()  
           ());
```

Enviar dados para o stream

```
12      out.writeUTF("Alo pessoal");  
13      out.writeDouble(15.5);  
14      out.writeInt(15);
```

Receber dados do stream

```
15      String resposta = in.readUTF();  
16      double resposta = in.readDouble();  
17      int resposta = in.readInt();
```

Sockets TCP (Java) - Comandos Básicos

Criar streams de Objetos (ObjectInputStream/ObjectOutputStream)

- Um objeto só pode ser gravado/lido se implementar a interface Serializable
- Um objeto serializável é aquele cuja representação pode ser transformado em bytes e poderá ser armazenado em disco ou transmitido via stream.

```
18     ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(socket.getInputStream()  
19     );  
    ObjectOutputStream out = new ObjectOutputStream(socket.  
        getOutputStream());
```

Enviar dados para o stream

```
20     out.writeObject(objeto);
```

Receber dados do stream

- Deve-se fazer o cast para o tipo de objeto específico

```
21     TipoObjeto resposta = (TipoObjeto) in.readObject();
```

Sockets TCP (Java) - Programa Servidor

```
22 //Passo 1: aguarda conexao
23 ServerSocket conexao = new ServerSocket(porta, tamanho_fila);
24 do{
25     //Passo 2: aguarda conexao do cliente
26     Socket socket = conexao.accept();
27
28     //Passo 3: obtém o stream de entrada e saída
29     DataInputStream in = new DataInputStream(socket.getInputStream());
30     DataOutputStream out = new DataOutputStream(socket.getOutputStream());
31
32     //Passo 4: realiza a comunicacao conforme o protocolo
33     String data = in.readUTF();
34     out.writeUTF(data);
35
36     //Passo 5: fecha o socket com o cliente
37     socket.close();
38 } while(notExit());
39
40 //Passo 6: fecha o socket servidor
41 serverSocket.close();
```

Sockets TCP (Java) - Programa Cliente

```
42     InetAddress address = InetAddress.getByName(name);
43
44     //Passo 1: Conecta o socket a porta do servidor
45     Socket socket = new Socket(address,port);
46
47     //Passo 2: cria streams entrada e saida
48     DataOutputStream out = new DataOutputStream(socket.getOutputStream()
49         );
49     DataInputStream in = new DataInputStream(socket.getInputStream());
50
51     //Passo 3: realiza a comunicacao conforme protocolo
52     out.writeUTF(request);
53     String resposta = in.readUTF();
54
55     //Passo 4: fecha o socket
56     socket.close();
```

Código Exemplo

- Pegar no moodle os códigos de exemplo
- A aplicação exemplo trata-se de uma aplicação onde o cliente envia uma mensagem para o servidor e o servidor devolve (faz eco) a mesma mensagem ao cliente.

Exercícios

- Lista de Exercícios Sockets TCP

Próxima aula

- Threads em Sistemas Distribuídos