IOC原理

数组链表区别

二叉树遍历

设计模式

SpringMVC请求流程

----------------------------------------------------------------------

小米(总监面之后等结果）

一面：午睡中来的电话，措不及防

问：java容器类了解不？

答：平时用的比较多的list，set map

问：hashmap了解不？说下

答：底层数组+链+红黑树

问：hashtable和hashmap区别

答：hashtable大部分方法加了synchronized修饰，是线程安全的，但是效率低

问：那效率高的呢

答：concurrenthashmap，1.8前用的segment，每次只锁其中一个segment，1.8及以后对每个hash块加锁，粒度更小

问：线程安全的链表了解不？

答：concurrentlinkedqueue？实现主要是线程安全的更新尾节点，为了减少更新加锁的粒度，每添加两个节点更新一次尾节点。

面试官：好，java基础问到这，再问问你多线程

问：多线程控制并发访问的有哪些玩意啊

答：syn锁，lock锁，原子类，volatile等等，主要讲了下syn锁的锁膨胀，lock锁的原理

问：线程有什么状态啊

答：初始，运行，等待，阻塞，带时限的等待，结束

问：阻塞和等待之间的区别

答：等待在一个等待队列里，要有人通知才能再度回到runnable状态争抢锁，阻塞则是一直在那循环尝试抢占锁

------------------------------------------------------

• 集合熟悉吗？我说还行，用的挺多

• 讲一下ArrayList和Linkedlist的区别

• ArrayList扩容原理，这个我没讲出来，他说我说的是HashMap不是数组

• hashmap熟悉吗？我说熟悉，然后他又问我ConcurrentHashMap熟悉吗？然后我就讲了锁分段技术，问我看过源码吗？我说没有，然后跟我说，那你讲一下hashmap，这个我看过源码就讲了，然后他问我扩容，我不是特别清楚，就简单的讲了讲，他也没有为难我

• 数据库

• MySQL熟悉吗？我说，还行，一直在用，讲一下索引，我就讲了基础的，使用B树实现的，具体的不清楚，然后我讲索引的好处和坏处，然后他问我使用过索引吗？我说使用过，但是我的数据库数据只有几千条，我自己测试过，感觉相差不大，然后他也没再问

• Join知道吗？我说知道，也用过，我就讲了join，left join，right join，可能没讲清楚，他提了一个问题，问我表A有N条数据，表B有M条数据，相同的数据有10条，问左右连接数据各是几条

• 然后问我知道NoSQL数据库吗？我说知道Redis是key/value只是用过，但是不多，还是基于文档的等等，但也不熟，比较熟悉的是图数据库，比如neo4j，但是他好像不了解，就没再问

• 设计模式

• 我说最熟悉的是适配器模式，然后我讲了一下使用，我说没有完整学习过设计模式，都是用到什么才用什么？他应该不满意，然后问还有什么？

• 然后我说知道单例设计模式，动态代理，工厂模式

• 然后让我讲讲单例设计模式，我说有懒汉式和饿汉式，他说讲一下区别，我说一个线程安全，一个线程不安全？但是有双重校验锁，他也没问线程，只是让我口述懒汉式和饿汉式，还强调就相当于读出来代码。

• 算法

• 判断一个链表是否有环

• 两个有序链表的拼接

• 假设电脑内存4kb，然后有10G的数据，怎么排序？最后一个扯了好久，他一直说我的不对，复杂度太高，我最后只能说，那我不知道了，他就放弃了