

实验 7.6 水声通讯场景模拟

水声通讯场景模拟，展示的内容为水下传感设备利用水下通信终端与水面计算机进行通信。

1. 实验目的

通过仿真器提供的水声通讯仿真应用场景，对水声通讯应用场景形成初步认识和了解，为后续的物联网学习和应用奠定基础。

2. 实验要求

认真观察水声通讯应用场景中的外观结构、主要功能和传感设备与计算机通信方式，理解水声通讯应用场景中的设备工作过程，撰写实验报告。参考学时：2 学时。

3. 实验内容

通过对水声通讯应用场景的操作，熟悉水声通讯应用场景主要功能和传感设备与计算机通信方式。

4. 实验设备及软件

- 1) 计算机一台；
- 2) 水声通讯仿真应用场景模拟软件一套。

5. 实验步骤

打开仿真器桌面上的“珽雾实验系统\实验 7.6”文件夹，运行“shuisheng”程序，进入水声通讯应用场景，通过鼠标和键盘控制场景中的镜头移动，熟悉水声通讯应用场景的结构和主要功能，了解设备工作过程；通过鼠标点击场景中的设备，进入设备单独演示场景，观察设备结构。

6. 实验报告

总结实验的体会和收获。