

实 验 报 告

学 号	21030031009	姓 名	惠欣宇	专业班级	计算机 4 班
课程名称	操作系统			学期	2023 年秋季学期
任课教师	窦金凤	完成日期	2023.12.15	上机课时间	周五 3-6
实 验 名 称	实验环境介绍				

Exercise 部分：

Exercise 0.1

Exercise 0.1 在 bash 中分别输入

- echo “Hello Linux”
- bash -version
- ls

三条命令，简单思考其回显结果

回显结果如图 1：

```
joyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab$ echo "Hello Linux"
Hello Linux
joyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab$ bash -version
GNU bash, version 4.4.20(1)-release (x86_64-pc-linux-gnu)
Copyright (C) 2016 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>

This is free software; you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
joyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab$ ls
boot  drivers  fork_test.c  fs  gxemul  hello_os_dir  include  include.mk  init  lib  Makefile  mm  readelf  tools  user
joyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab$
```

图 1 bash 回显结果

Exercise 0.2

Exercise 0.2 执行如下命令，并查看结果

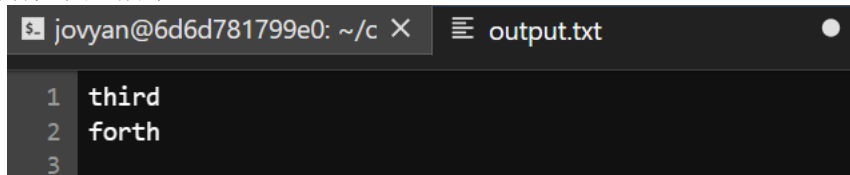
- echo first
- echo second > output.txt
- echo third > output.txt
- echo forth >> output.txt

执行命令如图 2 所示。

```
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab$ echo first
first
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab$ echo second > output.txt
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab$ echo third > output.txt
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab$ echo forth >> output.txt
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab$
```

图 2 执行命令

output.txt 中的内容如图 3 所示。



```
1 third
2 forth
3
```

图 3 output.txt 中的内容

Exercise 0.3

- Exercise 0.3**
- 在 /home/jovyan/kernel/learnGit (已 init) 目录下创建一个名为 README.txt 的文件。这时使用 `git status > Untracked.txt`。
 - 在 README.txt 文件中随便写点什么，然后使用刚刚学到的 `add` 命令，再使用 `git status > Stage.txt`。
 - 之后使用上面学到的 Git 提交有关的知识把 README.txt 提交，并在提交说明里写入自己的学号。
 - 使用 `cat Untracked.txt` 和 `cat Stage.txt`，对比一下两次的结果，体会一下 README.txt 两次所处位置的不同。
 - 修改 README.txt 文件，再使用 `git status > Modified.txt`。
 - 使用 `cat Modified.txt`，观察它和第一次 `add` 之前的 `status` 一样吗，思考一下为什么？

在执行第一次 `git add` 之前，README.txt 文件仍然位于工作区，尚未添加到暂存区 (Stage)，因此不是一个已修改的文件，也未被 Git 跟踪。当你在执行第一次 `git add` 后修改文件内容时，该文件已经被跟踪，但还没有将最新的更新添加到暂存区，因此暂存区中没有这个最新版本的 README.txt 文件。因此，执行 `cat Modified.txt` 会显示该文件已经被修改。

Exercise 0.4

Exercise 0.4 • 找到我们在/home/jovyan/kernel/learnGit 下刚刚创建的 README.txt, 没有的话就新建一个。

- 在文件里加入 **Testing 1**, add, commit, 提交说明写 1。
- 模仿上述做法, 把 1 分别改为 2 和 3, 再提交两次。
- 使用 git log 命令查看一下提交日志, 看是否已经有三次提交了? 记下提交说明为 3 的哈希值^a。
- 开动时光机! 使用 git reset --hard HEAD^, 现在再使用 git log, 看看什么没了?
- 找到提交说明为 1 的哈希值, 使用 git reset --hard <Hash-code>, 再使用 git log, 看看什么没了?
- 现在我们已经回到过去了, 为了再次回到未来, 使用 git reset --hard <Hash-code>, 再使用 git log, 我胡汉三又回来了!

^a使用 git log 命令时, 在 commit 标识符后的一长串数字和字母组成的字符串

git reset 确实可以用于版本回溯, 通过 HEAD 可以回到以前的某个版本。然而, 在回溯到过去版本后, 想要再返回到之后的版本相对复杂, 不能直接通过 HEAD 返回, 而需要通过输入相应的 commit hash 值来定位以前的版本。需要注意的是, 当回溯到过去版本时, 使用 git log 查看版本历史记录可能无法显示最新版本的内容信息, 因为回溯时 HEAD 已经移动到过去的某个版本。

如果希望再次返回到最新的版本, 必须在回溯之前记录最新版本的 commit hash 值。这意味着在进行每次版本回溯之前, 需要慎重考虑, 并确保重要的文件没有遗漏, 以免造成不可逆的丢失。一种明智的做法是, 在回溯之前创建一个新的分支, 以保存当前版本, 以防需要后续恢复。这有助于在版本控制过程中更好地管理和保护文件。

Exercise 0.5

Exercise 0.5 仔细回顾一下上面这些指令, 然后完成下面的任务

- 在 /home/jovyan/kernel 下新建分支, 名字为 Test
- 切换到 Test 分支, 添加一份 readme.txt, 内容写入自己的学号
- 将文件提交到本地版本库, 然后建立相应的远程分支。

命令执行过程如下两图：

```
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab$ git checkout -b test
M       boot/start.S
M       fs/fs.c
M       fs/fsformat.c
M       fs/ide.c
M       fs/serv.c
M       include.mk
M       init/init.c
M       lib/env.c
M       lib/kclock.c
M       lib/print.c
M       lib/sched.c
M       lib/syscall.S
M       lib/syscall_all.c
M       lib/traps.c
M       mm/pmap.c
M       mm/tlb_asm.S
M       readelf/readelf.c
M       tools/scse0_3.lds
M       user/fd.c
M       user/file.c
M       user/fork.c
M       user/fsipc.c
M       user/pipe.c
M       user/sh.c
M       user/syscall_wrap.S
Switched to a new branch 'test'
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab$ echo "21030031009" > readme.txt
```

图 4 练习 5.1

```
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab$ echo "21030031009" > readme.txt
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab$ git add readme.txt
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab$ git commit -m "Add readme.txt with student ID"
[test 1009ed0] Add readme.txt with student ID
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 readme.txt
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab$ git push origin test
Counting objects: 3, done.
Delta compression using up to 8 threads.
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 298 bytes | 298.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0)
To 192.168.130.193:ouc21030031009-lab
* [new branch]      test -> test
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab$
```

图 5 练习 5.2

成功创建 test 分支，并添加了一份 readme.txt，内容为我的学号 21030031009。

Exercise 0.6

Exercise 0.6 1、在 fibo.c 中使用 c 语言实现输出斐波那契数列前 n 位的程序 (n 为评测时的输入数据, 输出用逗号分隔, 例如 1 1 2 3 5)

2、完善 Makefile, 要求使用 make 指令可实现 fibo.c 的编译链接, 可执行文件名为 fibo

3、在文件夹 sh_test 中新建文件 hello_os.sh, 要求通过指令 bash hello_os.sh xxx xxx.c 可以在 sh_test 文件夹下创建新文件 xxx.c, 该.c 文件的内容为当前目录文本档 xxx 的第 8、32、128、512、1024 行的内容提取。例如: 代码补全后, 在 src/sh_test 文件夹使用指令 bash hello_os.sh file hello_os.c 可以在当前文件夹下生成文件 hello_os.c (若已有 hello_os.c, 则将其覆盖), 其内容为 src/sh_test/file 第 8、32、128、512、1024 行的内容提取。

4、将完成后的 src/fibo.c、src/Makefile、src/sh_test/hello_os.sh 依次拷贝到 dst/fibo.c、dst/Makefile、dst/sh_test/hello_os.sh 下。

完成后 \$CGUSERID-lab 下的文件树如图



```
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab$ git checkout lab0
Switched to branch 'lab0'
Your branch is up to date with 'origin/lab0'.
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab$ git branch
  Test
* lab0
  lab1
  lab2
  lab3
  lab4
  lab5
  lab6
  test
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab$ cd src
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab/src$ vi fibo.c
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab/src$ cat fibo.c
#include<stdio.h>

int fibo(int n){
    int i, fibo_0, fibo_1 = 0, fibo_2 = 1;
    for(i = 1; i < n; i++){
        printf("%d ", fibo_2);
        fibo_0 = fibo_1;
        fibo_1 = fibo_2;
        fibo_2 = fibo_0 + fibo_1;
    }
    return fibo_2;
}

int main(){
    int var;
    scanf("%d", &var);
    printf("%d", fibo(var));
    return 0;
}
```

图 6 编写 fibo.c 文件

```

jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab/src$ ls
fibo fibo.c Makefile sh_test
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab/src$ vi Makefile
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab/src$ cat Makefile
fibo:fibo.c
        gcc -o fibo fibo.c
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab/src$ make
gcc -o fibo fibo.c
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab/src$ ls
fibo fibo.c Makefile sh_test
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab/src$ ./fibo
8
1 1 2 3 5 8 13 21jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab/src$

```

图 7 编写 Makefile 文件并测试 fibo

```

jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab/src$ cd sh_test
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab/src/sh_test$ ls
file hello_os.c hello_os.sh
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab/src/sh_test$ vi hello_os.sh
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab/src/sh_test$ cat hello_os.sh
#!/bin/bash
sed -n 8p $1 > $2
sed -n 32p $1 >> $2
sed -n 128p $1 >> $2
sed -n 512p $1 >> $2
sed -n 1024p $1 >> $2
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab/src/sh_test$ ls
file hello_os.c hello_os.sh
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab/src/sh_test$ bash hello_os.sh file hello_os.c
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab/src/sh_test$ ls
file hello_os.c hello_os.sh
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab/src/sh_test$ cat hello_os.c
#include<stdio.h>
int main() {
    printf("This is Test!\n");
    return 0;
}
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab/src/sh_test$

```

图 8 sh_test 部分


```
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab/src/sh_test$ cd ..
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab/src$ cd ..
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab$ ls
boot  drivers  dst  include  init  lib  output.txt  readelf  src  tools  user
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab$ cp -rf src/* dst/
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab$ ls dst
fibo  fibo.c  hello_os.sh  Makefile  sh_test
jovyan@6d6d781799e0:~/ouc21030031009-lab$
```

图 9 复制 src 到 dst

Thinking 部分:

Thinking 0.1

Thinking 0.1 通过你的使用经验，简单分析 CLI Shell, GUI Shell 在你使用过程中的各自优劣 (100 字以内)

CLI Shell

- ①CLI 通常更加高效，特别适用于需要快速执行特定任务或操作的情况。通过命令输入，用户可以直接在键盘上输入命令，无需通过鼠标点击来执行操作。
- ②CLI 通常占用的系统资源较少，对系统的负担相对较小。这使得它适用于资源受限或远程连接的环境，如服务器管理。
- ③CLI 易于自动化，可以通过脚本编写自动化任务，提高工作效率。命令行的输出也更容易被其他程序解析和处理。
- ④对于熟悉命令行的用户，CLI 提供了强大的控制能力，但对于不熟悉的用户，学习曲线可能相对较陡。

GUI Shell

- ①GUI 提供了直观的图形界面，通过图形元素如按钮、菜单和窗口，用户可以更容易地进行交互。这使得 GUI 更适合初学者或不熟悉命令行的用户。
- ②GUI 通过图形元素展示信息，使得数据更容易理解。对于一些需要可视化信息的任务，如文件管理、图形编辑等，GUI 更为直观。
- ③对于非技术用户，GUI 通常具有较为平缓的学习曲线。用户可以通过点击、拖拽等方式完成任务，而无需记忆和输入复杂的命令。
- ④对于一些较为复杂的操作，GUI 可以提供更直观的方式，而不需要用户记忆和输入大量的命令。

Thinking 0.2

Thinking 0.2 使用你知道的方法（包括重定向）创建下图内容的文件（文件命名为 test），将创建该文件的命令序列保存在 command 文件中，并将 test 文件作为批处理文件运行，将运行结果输出至 result 文件中。给出 command 文件和 result 文件的内容，并对最后的结果进行解释说明（可以从 test 文件的内容入手） ■

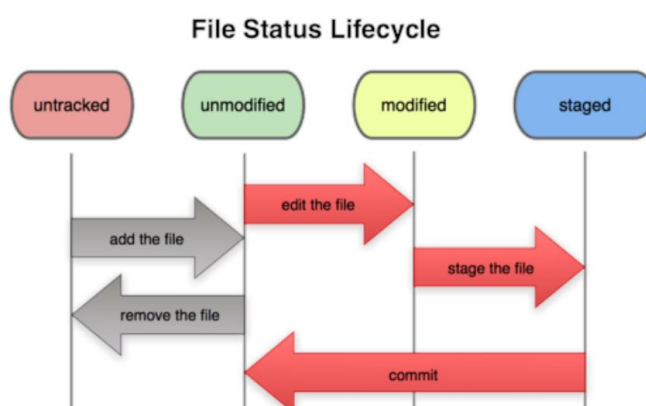
command 文件将 test 中的第一行通过 '>' 重定向到 test 文件，此后每一行通过 '>>' 追加在 test 文件后；result 文件则是执行 test 文件中每一行的命令后的结果。

echo echo Shell Start 与 echo 'echo Shell Start' 效果一致；

echo echo \$c>file1 与 echo 'echo \$c>file1' 效果不同，前者是将 'echo \$c' 重定向到 file1 中，后者是将 'echo \$c>file1' 输出到控制台。

Thinking 0.3

Thinking 0.3 仔细看看这张图，思考一下箭头中的 add the file、stage the file 和 commit 分别对应的是 Git 里的哪些命令呢？ ■



add the file == git add

stage the file == git add

commit == git commit

Thinking 0.4

Thinking 0.4

- 深夜，小明在做操作系统实验。困意一阵阵袭来，小明睡倒在了键盘上。等到小明早上醒来的时候，他惊恐地发现，他把一个重要的代码文件 `printf.c` 删除掉了。苦恼的小明向你求助，你该怎样帮他把代码文件恢复呢？
- 正在小明苦恼的时候，小红主动请缨帮小明解决问题。小红很爽快地在键盘上敲下了 `git rm printf.c`，这下事情更复杂了，现在你又该如何处理才能弥补小红的过错呢？
- 处理完代码文件，你正打算去找小明说他的文件已经恢复了，但突然发现小明的仓库里有一个叫 **Tucao.txt**，你好奇地打开一看，发现是吐槽操作系统实验的，且该文件已经被添加到暂存区了，面对这样的情况，你该如何设置才能使 `Tucao.txt` 在不从工作区删除的情况下不会被 `git commit` 指令提交到版本库？

对于小明删除的代码文件 `printf.c`，可以通过 Git 提供的版本控制来进行恢复。可能步骤为：

```
git log //查看 git 版本历史
git checkout <commit_id> -- printf.c //恢复文件
git add printf.c //提交更改
git commit -m "恢复 printf.c 文件"
```

对于小红使用 `git rm` 删除文件的情况，也可以通过 Git 进行恢复：

```
git log //查看 git 版本历史
git checkout <commit_id> -- printf.c //恢复文件
git reset HEAD printf.c //撤销删除操作
git add printf.c //提交更改
git commit -m "恢复 printf.c 文件"
```

至于 `Tucao.txt` 文件，如果你希望在不从工作区删除的情况下不提交到版本库，可以使用以下步骤：

```
git reset Tucao.txt //取消跟踪
git add . //提交更改
git commit -m "忽略 Tucao.txt 文件"
```

Thinking 0.5

Thinking 0.5 思考下面四个描述，你觉得哪些正确，哪些错误，请给出你参考的资料或实验证据。

1. 克隆时所有分支均被克隆，但只有 HEAD 指向的分支被检出。
2. 克隆出的工作区中执行 `git log`、`git status`、`git checkout`、`git commit` 等操作不会去访问远程版本库。
3. 克隆时只有远程版本库 HEAD 指向的分支被克隆。
4. 克隆后工作区的默认分支处于 master 分支。

1. **错误。**克隆时，默认只有 HEAD 指向的分支被检出。如果要克隆所有分支，可以使用 `--mirror` 选项。
2. **正确。**在克隆出的工作区中执行 `git log`、`git status`、`git checkout`、`git commit` 等操作不会直接访问远程版本库。这些操作都是在本地仓库中进行的。
3. **错误。**克隆时会默认克隆远程版本库的所有分支，不仅仅是 HEAD 指向的分支。
4. **不一定。**这取决于远程版本库的默认分支设置。在 Git 中，默认分支的名字可以是任意的，不一定是 master。克隆后工作区的默认分支会与远程版本库的默认分支一致。通常情况下，远程版本库的默认分支是 master，但可以在远程版本库中修改默认分支的设置。

本次实验耗时 7 个半小时