

ABOGABOT

Fase: Levantamiento de requerimientos



Levantamiento de requerimientos	
Duración	1 semana (1 marzo - 7 de marzo)
Número de iteraciones	1
Duración de iteraciones	Primera iteración: 1 semana
Herramientas necesarias	<ul style="list-style-type: none"> • Staruml: para la generación de diagramas uml • Draw: para la generación de diagramas de contexto
Roles necesarios	<ul style="list-style-type: none"> • Líder del proyecto • Analista • Diseñador

DECLARACIÓN DEL ALCANCE DEL SISTEMA DE SOFTWARE

El proyecto ABOGABOT consiste en una aplicación accesible desde la mayoría de dispositivos móviles y computadoras a través de la web. Para automatizar las demandas de los clientes de un despacho.

VISIÓN

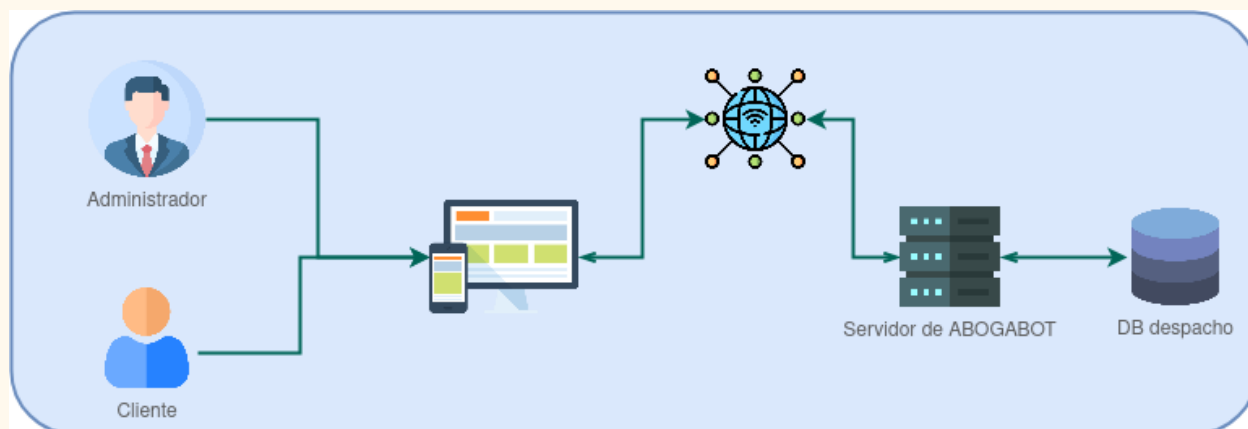
Convertir a ABOGABOT en una plataforma con una masa crítica de usuarios, que demuestre las ventajas de automatizar los procesos y seguimientos legales, generando confianza en el público y ofrecer una emoción de satisfacción en los usuarios finales, además, de generar con el tiempo una imagen moderna y optimizada del despacho.

MISIÓN

Diseñar detalladamente y desarrollar una plataforma web que basada en las especificaciones del cliente del proyecto, este completa y mantenga la estética perfecta y equilibrada con colores azul marino y blanco, pero abierto a nuevas propuestas., además de resultar intuitiva para el cliente como para el administrador.

La plataforma debe resultar con una curva de aprendizaje sencilla y permitir una migración de los servicios tradicionales a los nuevos automatizados en la plataforma ABOGABOT.

DIAGRAMA DE CONTEXTO

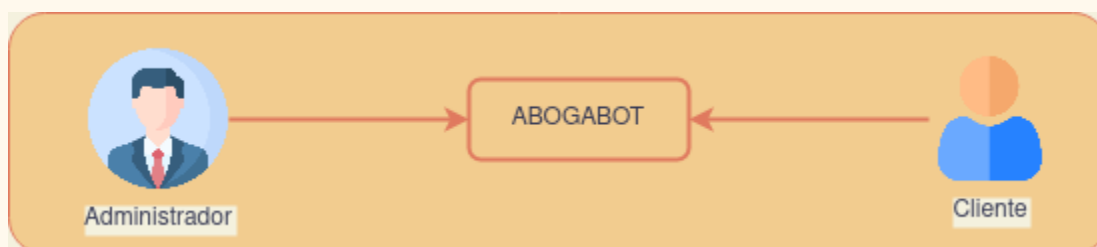


RESTRICCIONES DE ALTO NIVEL

Requerimientos no funcionales
El sistema deberá ser tolerante a fallas.
La arquitectura lógica será de Sistema Interactivo según el patrón Model-View-Controller, la cual garantiza organización arquitectónica durante el desarrollo del sistema.
La arquitectura física será Cliente-Servidor Web.
El sistema deberá proporcionar un nivel de seguridad enfocándose en las funcionalidades del Cliente.
El sistema deberá ser altamente visual, dinámico e interactivo.
El sistema deberá ser altamente intuitivo, de manera tal que todos los que sean mayores de edad y dispongan de todas sus facultades sean capaces de usarlo.
El sistema deberá ser cuidadoso con los datos personales de cada usuario así como de su identidad.

MODELOS DE CASOS DE USO

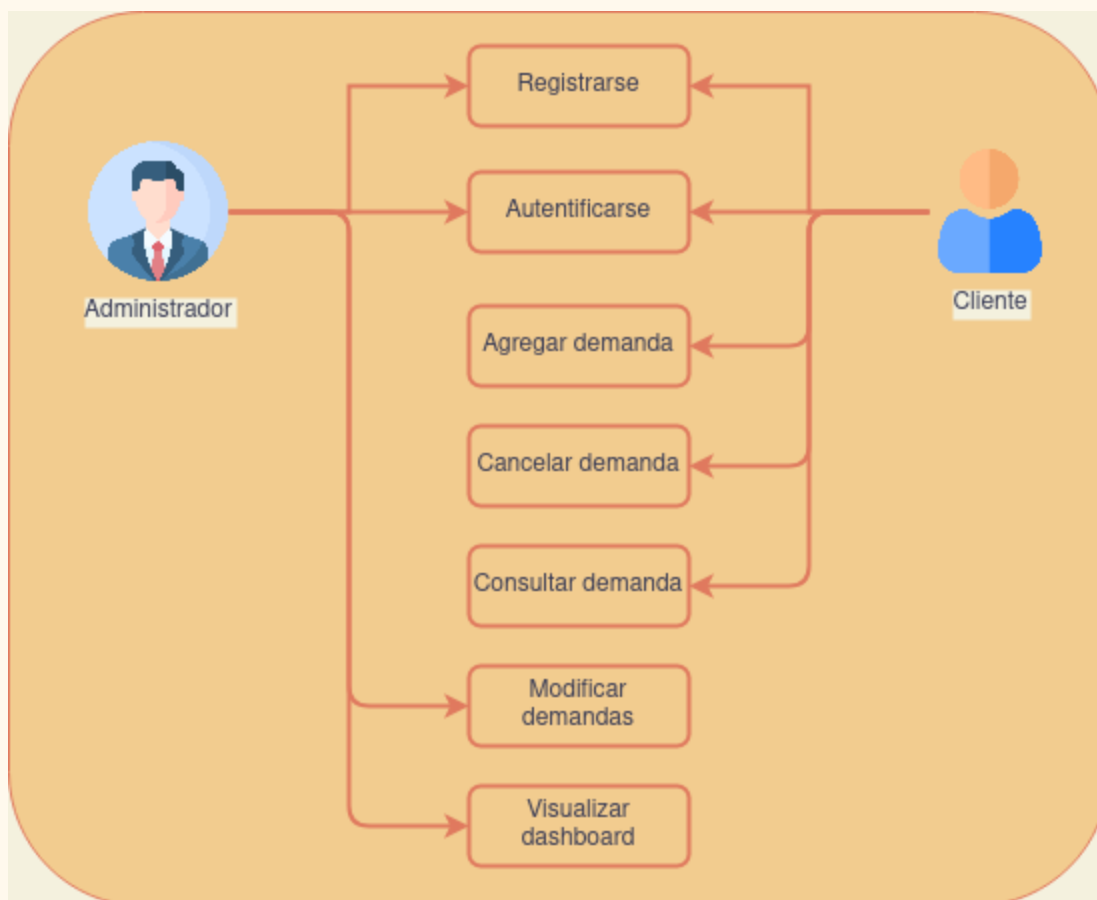
Nivel 1



Nivel 2



Nivel 3



ESPECIFICACIÓN COMPLEMENTARIA

Actor	Macro Funcionalidad	Requerimiento Funcional
Cliente	Gestor autenticación	Registrarse como nuevo usuario
		Iniciar sesión
		Cerrar sesión
	Gestor demanda	Crear demanda
		Cancelar demanda
		Consultar demanda
Administrador	Gestor autenticación	Registrarse como nuevo usuario
		Iniciar sesión
		Cerrar sesión
	Gestor control de demandas	Modificar demandas
		Visualizar demandas
		Visualizar dashboard

Actor	Requerimiento Funcional	Descripción
Cliente	Registrarse como nuevo usuario	El cliente podrá registrarse como un nuevo usuario de tipo cliente
	Iniciar sesión	El cliente podrá iniciar sesión con sus accesos
	Cerrar sesión	El cliente podrá cerrar sesión
	Crear demanda	El cliente creará una demanda a través de un formulario y se generará un documento Word automáticamente, para luego pagar
	Cancelar demanda	El cliente podrá cancelar su demanda en cualquier momento
	Consultar demanda	El cliente podrá visualizar el progreso de su demanda
Administrador	Registrarse como nuevo usuario	El administrador podrá registrarse como un nuevo usuario de tipo administrador
	Iniciar sesión	El administrador podrá iniciar sesión con sus accesos
	Cerrar sesión	El administrador podrá cerrar sesión
	Modificar demandas	El administrador podrá editar las demandas según progresé en ellas y agregar comentarios con cada nueva actualización
	Visualizar dashboard	El administrador podrá ver los ingresos monetarios por las demandas

GLOSARIO

Entidad	Descripción	Es clase
ABOGABOT	Plataforma diseñada para la automatización de demandas	no
Demanda	Petición o solicitud de algo, especialmente si consiste en una exigencia o se considera un derecho.	si
Dashboard	Documento en el que se reflejan, mediante una representación gráfica, las principales métricas o KPI que intervienen en la consecución de los objetivos de una estrategia o proceso (En este caso de venta)	si
Abogado	profesional que ejerce la defensa jurídica en un juicio	si
Cliente	receptora de un bien, servicio, producto o idea, a cambio de dinero u otro artículo de valor	si
Pago	Cantidad de dinero que se entrega para pagar.	si
Dinero	Conjunto de monedas y billetes que se usan como medio legal de pago.	no
IOS	iOS es un sistema operativo móvil de la multinacional Apple Inc. Originalmente desarrollado para el iPhone, pero que se terminó extendiendo a una gama muy grande de productos como tablets, televisores, relojes inteligentes, entre otros.	no
Android	Android es un sistema operativo móvil desarrollado por Google, basado en núcleo Linux y otros software de código abierto. Fue diseñado para dispositivos móviles con pantalla táctil, como teléfonos inteligentes, tabletas, relojes inteligentes, automóviles y televisores Sistema operativo	no
Nombre	Es la designación o denominación verbal (las denominaciones no verbales las estudian la iconología y la iconografía) que se le da a una persona.	no

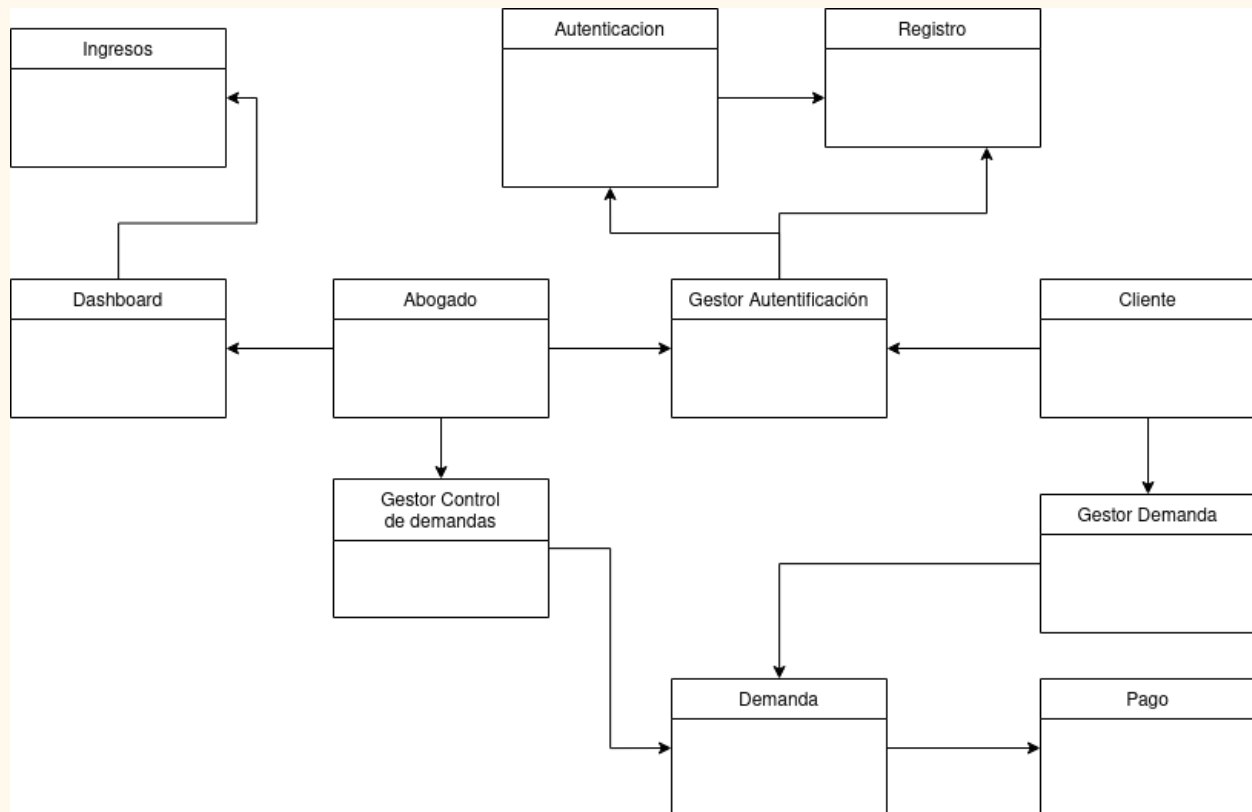
contraseña	Una contraseña o clave es una forma de autenticación que utiliza información secreta para controlar el acceso hacia algún recurso.	no
App	Aplicación es un tipo de software de computadora diseñado para realizar un grupo de funciones, tareas o actividades coordinadas para el beneficio del usuario.	no
HTTP	El Protocolo de transferencia de hipertexto es el protocolo de comunicación que permite las transferencias de información a través de archivos en la World Wide Web.	no
Descripción	Discurso oral o escrito en el que se explica cómo es una cosa, una persona o un lugar para ofrecer una imagen o una idea completa de ellos.	no
Autenticación	Es el acto o proceso de confirmar que algo (o alguien) es quien dice ser de acuerdo a un rol asignado.	si
Registro	Un registro informático es un tipo o conjunto de datos almacenados en un sistema.	si
Smartphone	Un smartphone es un teléfono móvil o celular que funciona con un sistema operativo móvil (OS) y funciona como una mini computadora.	no
Servidor	Un servidor es un conjunto de computadoras capaz de atender las peticiones de un cliente y devolverle una respuesta en concordancia.	no
Ingresos	Cantidad de dinero ganada o recaudada.	si

Identificación de riesgos

Riesgo	Tipo de riesgo	Mitigación
Algún miembro del equipo no domina el lenguaje de	Personal	Se designarán a ese integrante roles menos relacionados con la

programación que se implementara en el proyecto		Implementación de código; sin embargo, al mismo tiempo se le dará un plazo para aprender los conceptos básicos del lenguaje y en ese proceso exprés de aprendizaje el resto de integrantes atenderá sus dudas.
Problemas para reunirse todo el equipo al mismo tiempo para discutir el proyecto.	Comunicación	Se replantean los horarios en los que el equipo se puede reunir y se tratará de formular planes que permitan menos interacción al mismo tiempo entre los miembros del equipo.
Abandono de un integrante del equipo.	Organizacional	Se distribuirá el resto de trabajo, entre los integrantes del equipo restantes y de ser necesario se reclutara a un nuevo miembro.
Problemas para que los integrantes del equipo estén sincronizados en el avance del proyecto	Comunicación	Se plantean metodologías de trabajo que utilizan software de control de versiones, tanto para código como para la documentación
El equipo de desarrollo no entiende con exactitud los requerimientos que el cliente pide	Requerimientos	El equipo mantiene largas Conversaciones con el cliente, para que el equipo entienda los requerimientos del cliente.

Modelo de dominio



Marco de desarrollo

Actividad	Artefacto	Inicio	Elaboración	Construcción	Transición
Modelado de negocio	Modelo de dominio	✓			
Requisitos	<ul style="list-style-type: none"> • Visión • Objetivo • Alcance • Modelo de 	✓ ✓ ✓			

	casos de uso • Especificación complementaria • Glosario • Identificación de riesgos	✓ ✓ ✓ ✓			
Diseño	• Diagrama de clases • Diagramas de interacción • Diagrama de actividades • Diagramas de paquetes • Diagramas de secuencia • Diagramas de colaboración • Especificación del modelo de arquitectura • Especificación del modelo de datos				
Implementación	• Definición de paquetes • Definición de librerías • Definición de la documentación				
Gestión del proyecto	• Plan de desarrollo del software				
Pruebas	• Modelo de pruebas				
Entorno	• Marco de desarrollo				