



API de java para
protocolo de
internet.



ServletSocket: Es el servidor, crea un conector en el puerto de servidor que escucha peticiones.

Connect: Es una metodo del lado del cliente que se utiliza para lanzar una petición de conexión al servidor.

Accept: toma un apetición connect de la cola de conexiones, si esta esta vacia se bloquea hasta que se llegue una petición.

Socket: esta clase es utilizada por el par de procesos de conexión. El cliente utiliza un constructor especificando el host y el puerto.

UnknownHostException: es un error que se da cuando el host es incorrecto.

IOException: es un error que se lanza cuando es un error de entrada y salida.

GetInputStrea, y getOutputStream: Son metodos de la clase Socket para acceder a los dos streams asociados con un conector.

InputStream, OutputStream: Estos son datos que devuelven las dos funciones GetInputStrea, y getOutputStream.

DataInputStream y DataOutputStream: Son metodos para leer los datos de los conectores.