积分抽奖

派森网上商城为用户建立了积分系统。为了回馈用户,于每周末举行抽奖活动。具体功能如下:

一、用户积分

每位用户有唯一的 ID,每周初始积分为 0。程序不定时随机产生某位用户的积分变动事件,来模拟真实世界中用户造成积分变动的行为。

积分变动事件有两种:

- 1. 用户的消费行为会增加数量不等的积分;
- 2. 用户的积分兑换行为会减少数量不等的积分。如果用户 ID 不存在或者该用户当前积分不足,则该事件无效。

程序不定时随机产生上述两种事件,其中的**有效**事件需要追加到 updates.csv 文件末尾(若文件不存在则新建)。文件每行为一次变动记录,包含:用户 ID 和积分变动数量(正负整数)。将该次积分变动显示在屏幕上。

每周抽奖开始后,积分冻结,不再变动。抽奖结束后所有用户的积分清零。

二、积分抽奖

每周第一轮抽奖开始时,将所有用户的当前积分信息写入 Candidates.csv 文件中(若文件已存在,清空原有内容)。每行为一个人的信息,包含:用户 ID 和当前积分,以逗号分隔。用户 ID 和积分都是大于等于 0 的整数。将所有用户的当前积分显示在屏幕上。

每轮抽奖规则如下:

1. 程序先从所有积分大于等于 1000 的人员中抽取 1 人为一等奖。积分越高,中奖概率越大,具体规则如下:

积分在 1000-1999 之间的人员,中奖概率为正常一倍:

积分在 2000-2999 之间的人员,中奖概率为两倍;

积分在 3000 以上的人员,中奖概率为三倍。

请注意, 若无任何人员满足积分条件, 则一等奖空缺。

2. 程序再从所有积分大于 0 的人员中抽取 2 人为二等奖。中奖概率均等。若满足积分条件人员不足,二等奖可以空缺。

每轮开奖结束后,程序将屏幕输出中奖人员 ID 和中奖等级,并将中奖人员从候选名单中移除。

如果本轮已经没有积分大于0的人员,则结束本周抽奖。

本周抽奖结束后,把 updates.csv 更名为当天日期(例如 2023-04-28.csv),作为存档备案。然后程序结束。

以下是程序运行的某次屏幕输出:

积分变动:

2 +500

0+1000

4 +4000

3 +100

- 2 +1000
- 0 -100
- 5 +1000
- 5 -1000

当前用户积分:

- 2:1500
- 0:900
- 4:4000
- 3:100
- 5:0

抽奖开始:

- 第1轮:
- 2 一等奖
- 3 二等奖
- 4 二等奖
- 第2轮:
- 0 二等奖
- 本周抽奖结束