



**BURSA TEKNİK ÜNİVERSİTESİ  
MÜHENDİSLİK VE DOĞA BİLİMLERİ  
FAKÜLTESİ  
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ**

**BLM0324 YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ  
(BAHAR 2022)**

**DÖNEM PROJESİ TANITIM DOKÜMANI**

**PROJE EKİBİ**

**AHMET GÖKTUĞ ÖZDEMİR  
AHMET TELLİ  
ALPEREN ORHAN  
BATUHAN ANKARA  
BURAK EMRE TERZİ  
FARUK KAYADUMAN  
OĞUZHAN ERYILMAZ**

## 1. PROJENİN AMACI

Amaç HUKUKTEK ile basit, hızlı ve güvenilir bir büro yönetim sistemi oluşturmaktır.

## 2. TAKIM ÜYELERİ VE YETKİNLİKLERİ

- AHMET GÖKTUĞ ÖZDEMİR
  - Python
  - C#
  - Javascript
  - Projede backend aşamasında görev almaktadır.
- AHMET TELLİ
  - Java
  - C#(.NET)
  - Projede backend aşamasında görev almaktadır.
- ALPEREN ORHAN
  - Proje yönetimi, takım lideri
  - Dart - Flutter
  - HTML, CSS
  - JS, Bootstrap
  - Projede front-end ve UI tasarım aşamasında görev almaktadır.
- BATUHAN ANKARA
  - PHP
  - JavaScript
  - Python
  - Dart - Flutter
  - Projenin front-end aşamasında görev almaktadır.
- BURAK EMRE TERZİ
  - PHP, Javascript
  - Veri tabanı yönetimi
  - Projenin back-end aşamasında görev almaktadır.
- FARUK KAYADUMAN
  - Dart - Flutter
  - Unity Engine - C#
  - Projenin dokümantasyon aşamasında görev almaktadır.

- OĞUZHAN ERYILMAZ
  - Laravel
  - Python
  - C#
  - Projenin back-end aşamasında görev almaktadır.

### 3. BENİMSENEN YAZILIM GELİŞTİRME METODU

#### Atik Yazılım Geliştirme Yöntemi

Atik (Agile) yaklaşım, takım çalışması, kendi kendini düzene sokma, kalitedeki yazılımların hızlı dağıtımını onaylayan en iyi mühendislik örnekleri ve iş yaşamında müşteri ihtiyaçlarıyla şirketlerin temel amaçlarını, vizyonlarını koordine etme işlevi görmektedir. Bu sebeple projede atik geliştirme yöntemi kullanılmaktadır.

Öncelikle projenin planlanması için görüşülerek beyin fırtınası yapıldı ve ilk görev dağılımları yapıldı.

- Hikâye kartları oluşturuldu.
- Gereksinim analizi yapıldı.
- Web sitesi tasarımı yapıldı.

Planlar ve tasarımlar yapıldıktan sonra projenin kodlama aşamasına geçilir. Front-end, back-end, veri tabanı bağlantıları yapılır.

Sürecin devam etmesiyle beraber görevler tamamlandıkça yeni ihtiyaçlar için yeni görevlerle projenin bir diğer kısmına geçilir.

Yazılım tamamlandıktan sonra proje sonlanır. Kullanım kılavuzu ve gerekli dokümanlarla beraber kullanıcıya sunulur.