

Exercice La classe *Vecteur* - Version 2.0.0

On considère la classe *Vecteur* détaillée en cours. Créer le projet Visual C++ complet correspondant et exécuter avec succès chacun des tests unitaires.

Analyser soigneusement les codes sources opérationnels de cette classe.

Détailler la description fonctionnelle équivalente aux expressions suivantes, où v1, v2 et v3 sont des instances de la classe *Vecteur* :

Q1 / v3= v1

v3.operator = (v1)

Q2 / v3= -v2;

v3.operator = (v2.operator - ())

Q3 / return v1 == v2;

(return (v1)).operator == (v2)

Q4 / cout << v3;

operator << (coût, v3)

Fonction friend

Q5 / v3= v1 + v2;

v3.operator = (v1.operator + (v2))