



# Analyse et Programmation Orientées Objets / Java

## IV- Description des classes

# Les types prédéfinis (1)

---

## ➔ Types numériques entiers

- *byte*      occupe 1 octet
- *short*     occupe 2 octets
- *int*        occupe 4 octets
- *long*      occupe 8 octets

# Les types prédéfinis (2)

---

## ➔ Types numériques réels

- *float* occupe 4 octets
- *double* occupe 8 octets

# Les types prédéfinis (3)

---

## ➡ Types non numériques

- *char* occupe 2 octets (codage Unicode sur 16 bits)
- *boolean* occupe 1 octet

# Les déclarations (1)

---

## ➡ Attributs

- *attributs d'instances*
- *attributs de classe*

## ➡ Variables locales à un bloc

## ➡ Paramètres des méthodes

# Les déclarations (2)

---

- ➔ **Toute variable doit être déclarée explicitement**
- ➔ **Toute variable doit être typée**
  - *type primitif*    réservation d'un emplacement mémoire
  - *nom de classe*    référence un objet, instance de la classe
- ➔ **Toute variable doit être initialisée avant usage**
- ➔ **Tout attribut est initialisé par défaut**
- ➔ **null est la valeur par défaut des références**