Analyse et Programmation Orientées Objets / C++

Objectifs du module

Objectifs du cours

- **→** Transmettre aux étudiants la connaissance et la maîtrise des éléments suivants :
 - le paradigme objet et ses avantages
 - la place de ce paradigme dans le cycle de vie
 - l'usage des objets en phase de conception détaillée
 - l'usage des objets en phase de programmation
 - l'implémentation C++ du paradigme objet
 - le développement des tests unitaires associés

Pré-requis indispensable

→ Module API (S1)

- maîtrise de la conception d'algorithmes
- maîtrise de la programmation en langage impératif
- maîtrise des mécanismes d'allocation mémoire
- maîtrise complète du langage C

Objectifs du polycopié

- **→** Outil pédagogique destiné à :
 - fournir une projection C++ du paradigme objets
 - détailler la syntaxe du langage C++
 - fournir de nombreux exemples C++ sur des cas simples

Objectifs des T.D. & T.P.

→ Permettre aux étudiants de :

- vérifier les concepts introduits en cours
- appliquer le paradigme objet
- exploiter tous les aspects du langage C++
- mettre en œuvre les collections (S.T.L.)
- mettre en œuvre la gestion des exceptions
- analyser et modifier des classes écrites par d'autres

Objectifs du projet individuel

→ Permettre aux étudiants :

- de réaliser et mettre en œuvre une application C++ sur un cas concret d'envergure
- d'évaluer les contraintes de réalisation de A à Z d'une spécification technique détaillée imposée

→ Planning du P.I.

- Spécification technique fournie fin Février 2009
- Travaux à rendre sous 3 mois maximum
- Correction partielle, au fil de l'eau

Contrôle des connaissances

→ Contrôle continu des TD/TP

- Contrôle individuel partiel lors de chaque séance
- Contrôle de la maîtrise du cours

→ 2 I.E. au cours du semestre

- Une I.E. à fin Mars limitée la 1ère partie du module
- Une I.E. à mi Mai sur la totalité du module

→ 1 D.S. global en fin de module

• Notes de projet individuel en bonus