



TP5 – OSI, INTERNET ET PROGRAMMATION WEB

Note : vous créez sur linserv1 ou linserv2 un répertoire ~/web/TP5-6 dans lequel vous placerez vos fichiers html ainsi qu'une page index.html

Objectif : créer des scripts du côté serveur avec PHP, utiliser les variables de session

Note : vous placerez vos fichiers PHP sur linserv1 ou linserv2 : port 80 et 443,

Pour plus d'informations sur ces serveurs : <http://linserv1/infos.php>

1 Scripts du côté serveur avec PHP

Exemple d'introduction

1.1 Créez une page 1.1.php qui affiche simplement la chaîne de caractères "Hello PHP, nous sommes le " suivie de la date du jour sur le serveur.

1.2 Créez une deuxième version 1.2.php permettant d'afficher à la suite de la date, le message "Bon matin" ou "Bonne après midi" en fonction de l'heure sur le serveur.

Variables d'environnement

1.3 Afficher dans un tableau la signification et la valeur des variables d'environnement suivante

```
$SERVER_ADDR  
$HTTP_HOST  
$REMOTE_ADDR  
gethostbyAddr ($REMOTE_ADDR)  
$HTTP_USER_AGENT
```

1.4 Afficher toutes les variables d'environnement en appelant la fonction `phpInfo()`

Créer simplement une page `phpinfo.php`, avec le contenu suivant :

```
<?php phpInfo(); ?>
```

Formulaires

1.5 Créez un formulaire 1.5.html comportant 2 champs de texte nom, prénom, un menu d'options sexe (M ou F), et un menu de choix multiples vins (bordeaux, beaujolais, loire). Vous ferez appel à un script 1.5.php pour traiter les données du formulaire. Elles seront envoyées par la méthode GET.

1.6 Créez une nouvelle version 1.6.php qui permettra à la fois de créer et de traiter le formulaire de l'exercice précédent :

- si le script est appelé sans paramètre il créera le formulaire
- s'il est appelé par l'envoi de données (bouton submit du formulaire), il traitera les données.

Vous utiliserez un champ caché permettant de tester si le script est appelé par l'envoi de données ou pas (ce champ caché est nécessaire dans le cas où le script serait appelé par envoi du formulaire avec tous les champs laissés vide)

1.7 Créez un formulaire 1.7.html comportant une zone de texte, et ensuite créez le script 1.7.php qui renvoie le texte saisi en remplaçant les caractères nouvelle ligne par des balises `
` : (utiliser la fonction `nl2br` de PHP).

Fonctions et classes

1.8 Définir une classe `Personne` possédant les propriétés `nom`, `prénom`, et une méthode `presenter()` qui renvoie la chaîne de caractères "je m'appelle " suivie du nom et prénom.

1.9 Créer un programme de test qui instancie 2 personnes, puis affiche leurs descriptions.

1.10 Ajoutez dans la classe `Personne` une propriété `date de naissance` et une méthode `age()` renvoyant l'âge.

1.11 Tester la classe `Personne`.

2 Sessions PHP

2.1 Afin de tester les variables de session, commencez par créez la page `menu.html` ci-dessous :

```
<html><body>
<h1>Test de variables de session</h1>
<a href="ouvrir_session.php">Ouvrir une session</a><br>
<a href="afficher_session.php">Afficher variables de
session</a><br>
<a href="detruire_session.php">Détruire variables de
session</a><br>
</body></html>
```

2.2 Créer le script `ouvrir_session.php` qui :

- crée une nouvelle session si aucune session n'existe (un SID est engendré et transmis dans un cookie)
- ou bien restaure la session en cours (connue par son identifiant de session SID)

Pour cela il faudra appeler en début de script la fonction PHP `session_start()`.

Afficher ensuite un formulaire permettant de saisir le nom et le prénom de l'utilisateur.
Ces deux informations seront conservées dans des variables de session lorsque le formulaire est envoyé.

2.3 Créer le script `créer_session.php` qui enregistre les données du formulaire en variables de session

Ce script renverra une page html affichant les variables de session, un lien en bas de page permettra de retourner au menu principal.

2.4 Créer le script `afficher_session.php` affichant les variables de session, vous ajouterez un compteur en variable de session afin d'afficher le nombre de fois que la page a été vue.

2.5 Créer le script `detruire_session.php` qui détruit les variables de session, utiliser la fonction PHP `session_destroy()`