[Project Management Templates](http://www.projectmanagementdocs.com)

**Project Management Plan Template**

This Project Management Plan Template is free for you to copy and use on your project

and within your organization. We hope that you find this template useful and

welcome your comments. Public distribution of this document is only permitted

from the Project Management Docs official website at:

[www.ProjectManagementDocs.com](http://www.projectmanagementdocs.com)

**Project Management Plan**

**<WhatToWatch>**

**YulAnaRos**

**Lvivska 9**

**Ternopil**

**11.03.2025**

**Table of Contents**

[Introduction 2](#_heading=h.gjdgxs)

[Project Management Approach 2](#_heading=h.30j0zll)

[Project Scope](#_heading=h.1fob9te) 2

[Milestone List 3](#_heading=h.3znysh7)

[Schedule Baseline and Work Breakdown Structure](#_heading=h.3j2qqm3) 3

[Change Management Plan](#_heading=h.tyjcwt) 3

[Communications Management Plan](#_heading=h.3dy6vkm) 3

[Cost Management Plan](#_heading=h.1t3h5sf) 4

[Procurement Management Plan](#_heading=h.4d34og8) 4

[Schedule Management Plan](#_heading=h.17dp8vu) 4

[Quality Management Plan](#_heading=h.3rdcrjn) 4

[Risk Management Plan](#_heading=h.26in1rg) 5

[Staffing Management Plan](#_heading=h.35nkun2) 5

[Resource Calendar](#_heading=h.1ksv4uv) 5 [Quality Baseline](#_heading=h.2jxsxqh) 5

[Sponsor Acceptance](#_heading=h.z337ya) 6

# **Introduction**

Проєкт "WhatToWatch" розробляється для створення веб-додатку, що допомагає користувачам знаходити фільми та серіали для перегляду на основі заданих параметрів. Основними цілями є надання швидкої та зручної системи випадкових рекомендацій, використовуючи API TheMovieDB. Проєкт має обмежену кількість користувачів на етапі тестування та буде орієнтований на кіноманів та користувачів стрімінгових платформ. Очікується, що після офіційного релізу користувацька база зросте, що може вимагати додаткових серверних потужностей.

# **Project Management Approach**

Керівник проєкту: **Гулько Юлія**Основні ролі в проєкті:

* **Гулько Юлія** – керівник проєкту, відповідальна за управління командою, планування, контроль строків та комунікацію зі стейкхолдерами.
* **Романюк Ростислав** – розробник, відповідальний за серверну та клієнтську частину додатку, інтеграцію API та оптимізацію коду.
* **Патраманська Анастасія** – UX/UI-дизайнер, відповідальна за створення адаптивного інтерфейсу, прототипування та тестування дизайну.
* **Everyone** – тестувальник, проводить перевірку функціоналу, пошук багів та оцінку продуктивності додатку.

# **Project Scope**

### **Included in scope:**

* Вибір жанру, року випуску, рейтингу (опціонально) для генерації рекомендацій.
* Кнопка "Підібрати фільм" для швидкого пошуку відповідного контенту.
* Відображення детальної інформації про фільм, включаючи постер, опис, рейтинг, трейлер.
* Кнопка "Інший фільм" для отримання нової випадкової рекомендації.
* Інтеграція з YouTube для перегляду трейлерів безпосередньо з додатку.
* Забезпечення зручного інтерфейсу з мобільною та десктопною сумісністю.

### **Excluded from scope:**

* Інтеграція з Netflix, HBO Max та іншими платформами через правові обмеження.
* Використання алгоритмів штучного інтелекту для персоналізованих рекомендацій у першій версії додатку.
* Можливість створення користувацьких акаунтів та збереження історії переглядів.

# **Milestone List**

| **Етап** | **Орієнтовний термін завершення** |
| --- | --- |
| **Аналіз та планування** | **25.02** |
| **Дизайн UI/UX** | **05.03** |
| **Розробка функціоналу** | **29.04** |
| **Тестування** | **13.05** |
| **Офіційний реліз** | **22.05** |

**Schedule Baseline and Work Breakdown Structure**

Проєкт складається з наступних етапів:

1. **Планування** – дослідження ринку, визначення вимог, створення дорожньої карти.
2. **Дизайн** – розробка UX/UI, створення інтерактивного прототипу.
3. **Розробка** – програмування серверної та клієнтської частини, інтеграція API.
4. **Тестування** – перевірка функціональності, продуктивності, усунення багів.
5. **Випуск та підтримка** – офіційний реліз, аналіз відгуків, внесення оновлень.

# **Change Management Plan**

Зміни в проєкті повинні бути погоджені керівником проєкту та командою. Запити на зміни документуються, аналізуються та затверджуються перед впровадженням. Усі зміни повинні враховувати можливий вплив на строки виконання та бюджет проєкту.

# **Communications Management Plan**

Команда проєкту проводить зустрічі. Основні канали зв'язку:

* Чати(Telegram) для оперативного спілкування
* Регулярні онлайн-зустрічі (Google Meet/Zoom) та не онлайн

| **Communication Type** | **Description** | **Frequency** | **Format** | **Participants/ Distribution** | **Deliverable** | **Owner** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Weekly Status Report | Email summary of project status | Weekly | Telegram | Project Sponsor, Team and Stakeholders | Status Report | Project Manager |
| Weekly Project Team Meeting | Meeting to review action register and status | Weekly | In Person | Project Team | Updated Action Register | Project Manager |
| Project Monthly Review (PMR) | Present metrics and status to team and sponsor | Monthly | In Person | Project Sponsor, Team, and Stakeholders | Status and Metric Presentation | Project Manager |
| Project Gate Reviews | Present closeout of project phases and kickoff next phase | As Needed | In Person | Project Sponsor, Team and Stakeholders | Phase completion report and phase kickoff | Project Manager |
| Technical Design Review | Review of any technical designs or work associated with the project | As Needed | In Person | Project Team | Technical Design Package | Project Manager |

Project team directory for all communications is:

# **Cost Management Plan**

Проєкт реалізується на волонтерських засадах, але в майбутньому можливі джерела фінансування:

* Реклама на платформі.
* Партнерські програми зі стрімінговими сервісами.

# **Procurement Management Plan**

Закупівля сторонніх ресурсів не передбачається. Усі компоненти будуть базуватися на безкоштовних або власних рішеннях.

# **Schedule Management Plan**

Розклад проєкту буде створено на основі робочого розкладу команди та вимог замовників. Основні етапи включають:

* Планування та дослідження
* Дизайн UX/UI
* Розробка та інтеграція API
* Тестування та усунення помилок
* Офіційний реліз
* Подальша підтримка та оновлення керівник проєкту відповідатиме за моніторинг прогресу та коригування графіку за потреби.

# **Quality Management Plan**

* Використання API TheMovieDB для отримання актуальних даних.
* Висока швидкість відгуку (<1 сек).
* Сумісність з мобільними та десктопними браузерами.
* Регулярне тестування додатку для мінімізації багів.

# **Risk Management Plan**

Основні ризики:

* Відсутність фінансування – можливе рішення: краудфандинг.
* Проблеми з API – резервні механізми для отримання даних.
* Технічні несправності – регулярне тестування та створення резервних копій.

# **Staffing Management Plan**

Проєктна команда:

* **Керівник проєкту**: Гулько Юлія – контроль за виконанням задач.
* **Розробник**: Романюк Ростислав – написання коду.
* **UX/UI-дизайнер**: Патраманська Анастасія – розробка інтерфейсу.
* **Тестувальники**: Вся команда – перевірка функціональності.

# **Resource Calendar**

Усі члени команди працюють протягом усього періоду проєкту з різною інтенсивністю залежно від фази розробки.

# **Quality Baseline**

Щоб забезпечити високу якість сервісу "WhatToWatch", встановлені наступні критерії якості:

* **Функціональність:** Всі ключові можливості (фільтрація за жанром, рік випуску, рейтингом, відображення трейлерів) повинні працювати без помилок.
* **Продуктивність:** Час відгуку на пошук фільму має бути менше 1 секунди.
* **Сумісність:** Додаток має коректно працювати у всіх сучасних веб-браузерах.
* **Безпека:** Захист даних користувача та безпечне використання API. Кожен етап розробки проходитиме тестування для перевірки відповідності цим критеріям.**Sponsor Acceptance**

Approved by the Project Sponsor:

Date:

<Project Sponsor>

<Project Sponsor Title>

This free Project Management Plan Template is brought to you by [www.ProjectManagementDocs.com](http://www.projectmanagementdocs.com)