

แนวค

๑

ดว

๑

ศวกรรมซอฟต์แวร์

๔

แวร์

๔

1.

วงจรการพ

๒

พัฒนาซอฟต์แวร์

๔

แวร์

๔

(Software Development Life Cycle: SDLC)

วงจรการพ

๒

พัฒนาซอฟต์แวร์

๔

แวร์

๔

เป

๘

นกระบวนกรท

๑

.

ม

๑

ระเป

๑

ยบแบบแผน

ประกอบด

๒

วยข

๒

๒

นตอนด

๒

งน

๑

๒

:

การว

๑

เคราะห์

๔

ความต

๒

องการ:

-

การเก

๘

บรวบรวมความต

๒

องการจากผ

๖

๒

ไซ

๒

งาน

-

การว

๑

เคราะห์

๕

ความเป

๘

นไปได้

๒

ของระบบ

-

การจ

๖

ดทำเอกสารข

๒

อกำหนดความต

๒

องการ

การออกแบบ:

-

การออกแบบสถาป

๒

ตยกรรมระบบ

-

การออกแบบฐานข

๒

อม

๒

ถ

-

การออกแบบส

,

วนต

๒

ดต

,

อฝ

๒

๒

ใช่

๒

-

การออกแบบโมด

๒

ลและคลาส

การพ

๒

พัฒนา:

-

การเข

๒

ยนโค

๒

ดตามท

๒

,

ได้

๒

ออกแบบไว

๒

- การทำ Code Review

- การทำ Unit Testing

การทดสอบ:

-

การทดสอบประด

๗

บโม่ด

๗

ถ

-

การทดสอบการทำงานร

,

วมก

๗

น

- การทดสอบระบบโดยรวม

-

การทดสอบการยอมรับ

๗

บโดยผ

๗

๗

ไซ

๗

2.

แนวค

๑

ดการพ

๒

ฒนาแบบอไจล

๓

(Agile)

แนวค

๑

ดการพ

๒

ฒนาแบบอไจล

๓

เน

๔

นความย

๕

ดหย

๖

๗

นและการปร

๘

บต

๙

ว

โดยม

๑

หล

๒

กการสำค

๓

ญ:

-

การพ

๔

ตมนาแบบค

,

อยเป

๕

นค

,

อยไปและต

,

อเน

๖

,

อง

-

การทำงานเป

๗

นท

๘



มแบบ Self-organizing

-

การส

๔

.

อสารแบบไกล

๒

ช

๔

ดก

๒

บล

๒

กค

๒

๑

-

การพร

๒

อมร

๒

บม

๔

อก

๒

บการเปล

๒

,

ยนแปลง

3.

การประก

๒

นค

๑

ณภาพซอฟต์แวร์

๔

แวร์

๔

การประก

๒

นค

๑

ณภาพซอฟต์แวร์

๔

แวร์

๔

ไม่

๒

องค

๔

ประกอบบท

๔

,

สำค

๖

ญ:

-

ค

๑

ณภาพของโค

๒

ด:

การเข

๔

ยนโค

๒

ดท

๔

,

อ

,

านง

,

าย

บําร

๑

งร

๒

กษาใด

๒

-

กลย

๑

ทธ

๔

การทดสอบ:

ว

๑

ธ

๑

การทดสอบท

๑

,

ครอบครัว

๑

ม

-

การจ

๒

ดทำเอกสาร:

เอกสารประกอบท

๑

.

ครบถ

๒

วน

-

ประส

๑

ทธ

๑

ภาพ:

การทำงานท

๑

.

รวดเร

๘

วและไซ

๒

ทร

๒

พยากรอย

.

างเหมาะสม