Спецификација на софтверските барања за

“Take A Way To Ohrid”

Верица Стоилкова 191069  
Доника Сулејмани 191074  
Хума Сејдини 193060  
Никола Стојанчевски 191284  
Бранислав Тасковиќ 191063

**Содржина**

1. Вовед.....................................................................................................................................3
2. Терминологија.................................................................................................................3
3. Приоритетизација на барањата..............................................................................3
4. Функциски барања.........................................................................................................4
5. Нефункциски барања...................................................................................................5

**1.Вовед**

Овој SRS документ е креиран со цел да се објасни нашата апликација во детали и да се опишат сите функционалности кои ќе ги прави истата. Главната идеја е да се креира веб апликација преку која корисниците ќе можат лесно да ги наоѓаат најпознатите ресторани, бензински, плажи, продавници,хотели, банки и слични вакви институции кои ќе бидат од интерес за самите корисници. Тие на брз и едноставен начин ќе можат да пребаруваат во рамките на апликацијата и ќе имаат можност за оценување, односно рангирање на самата апликација. Корисниците не е потребно да креираат профил, па да пребаруваат се со цел да биде услугата конкретна, брза и ефикасна. Затоа со самото отварање на апликацијата, корисниците ќе можат да пребаруваат веднаш и притоа најпрво да им се листаат најблиските посакувани објекти и при самото кликнување на некое конкретно место се вклучува мапата и започнува навигацијата за корисникот да стигне на посакуваната локација. Откако корисникот ќе пристигне на местото апликацијата ќе му посака убав престој и ќе му даде можност да ја оцени самата апликација од 1 до 5. Ако корисникот не сака тоа да го направи едноставно излегува од апликацијата.

**2.Терминологија**

Сите имиња на познати ресторани, плажи, банки, бензински, продавници и останати институции кои се од интерес на самите корисници и кои можат да се лоцираат на мапата.

**3.Приоритетизација на барањата**

|  |  |
| --- | --- |
| Priority Level | Description |
| Priority 1 | Есенцијални функционалности |
| Priority 2 | Пожелна функционалност |
| Priority 3 | Додатни фунционалности |

**4. Функциски барања**

4.1 Системот треба да има поле за пребарување. *Priority 1*  
4.2 Системот треба да понуди автоматско лоцирање на корисникот. *Priority 1*  
4.3 Системот треба прикаже листа од најблиските објекти од типот кој корисникот го внел. *Priority 1*  
4.4 Системот треба да овозможи анонимност на корисниците. *Priority 1*  
4.5 Системот треба да има лесно разбирлив интерфејс. *Priority 1*  
4.6 Системот треба да биде прилагоден да ги почитува полисите за безбедност. *Priority 1*  
4.7 Системот треба да овозможи приказ на мапа. *Priority 1*  
4.8 Системот треба да ги покажува насоките на движиње до посакуваниот објект/институција. *Priority 1*  
4.9 Системот треба овозможи гласновно навигирање. *Priority 2*  
4.10 Системот треба да овозможи порака на крај кога корисникот ќе заврши со употребата на апликацијата. *Priority 2*  
4.11 Системот треба да има можност за рангирање. *Priority 1*  
4.12 Системот треба јавно да го прикаже просечниот рејтинг на апликација.   
*Priority 2*  
4.13 Системот треба да ги покажува имињата на улиците. *Priority 2*  
4.14 Системот треба да ја покажува оддалеченоста до објектот/интитуцијата во метри. *Priority 2*  
4.15 Системот треба да овозможи кликнување врз објектите наброени во листата. *Priority 1*  
4.15 При кликнување врз даден објект, системот треба да направи редирекција кон мапата. *Priority 1*  
4.16 Системот треба да овозможи внес на даден објект во листа на омилени.   
*Priority 3*  
4.17 Системот треба да овозможи споделување на локацијата преку другите социјални мрежи. *Priority 3*4.18 Системот треба да визуелен приказ на пребаруваниот објект/институција.   
*Priority 3*

**5.Нефункциски барања**

5.1 Апликацијата треба да опслужува 1000 истовремени корисници. *Priority 1*  
5.2 Апликацијата треба да прикажана во рок од 2 секунди на екранот кај корисникот. *Priority 2*  
5.3 Апликацијата треба да е заштитена од надворешни напади. *Priority 1*  
5.4 Апликацијата треба да не користи cookies. *Priority 2*  
5.5 Апликацијата не треба да чува никакви информации за корисникот. *Priority 1*  
5.6 Апликацијата треба да биде освежувана на секои 20 секунди. *Priority 2*  
5.7 Апликацјата треба да врши пренос на податоците за помалку од 2 секунди. *Priority 1*  
5.8 Системот треба да биде целосно во функција најмалку 90% од времето. *Priority 1*  
5.9. Системот треба да ги исполнува или надминува 99.00% време на работа. *Priority 1*  
5.10. Секое барање системот треба да го обработи во рок од 5 секунди. *Priority 1*  
5.11 Најмалку 95% од нападите треба да бидат откриени во рок од 10 секунди. *Priority 3*  
5.12 Системот не треба да биде недостапен повеќе од 1 час на 1000 часа работа. *Priority 1*  
5.13 Апликацијата треба да биде достапна за сите оперативни системи. *Priority 3*  
5.14 Апликацијата треба да има прилагодлива мобилна верзија. *Priority 2*  
5.15 Системот треба да биде корисен, лесен и функциолен за сите корисници. *Priority 2*  
5.16 Податоците во системот би се освежувале во периодот од 2 до 3 часот по полноќ. *Priority 1*