

Nom 1 : TEKPA

Prénom : Max

Groupe TD : 4

Groupe TP : 7

Nom 2 : TRAN

Prénom : Thien-Loc

Groupe TD :

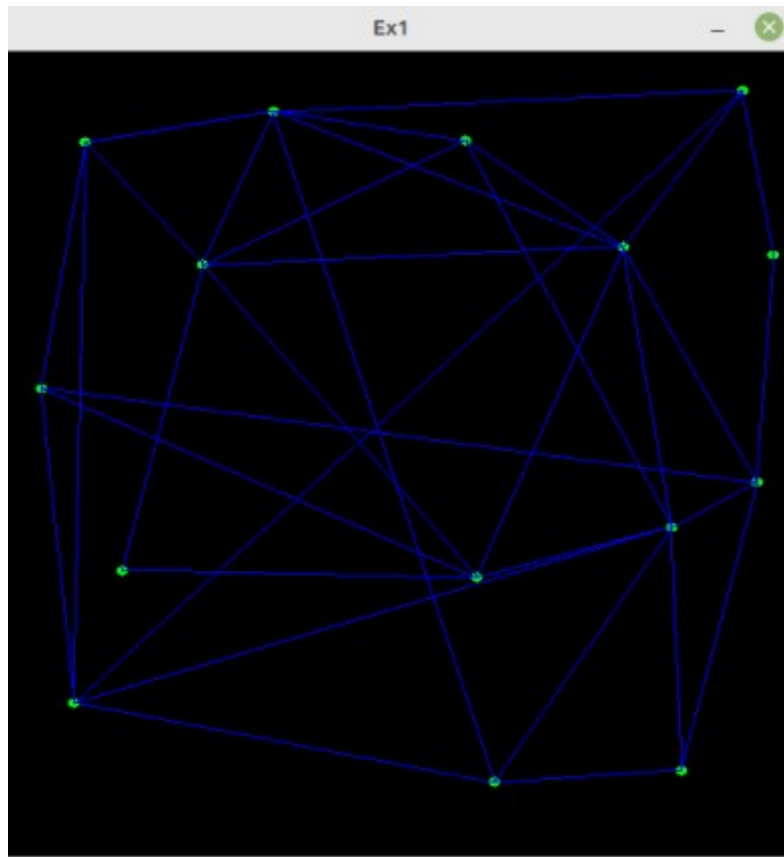
Groupe TP : 7

Rapport Projet Partie n°1

Nous avons commencé le projet sur python tutor dans un premier temps dans le but de visualiser ce que faisaient certaines fonctions en occurrence les fonctions 'allouerVertex' et 'InsertFin', nous voulons nous assurer que cela fonctionnait bien avant d'utiliser un éditeur de code. Nous avons fait le choix d'utiliser une fonction à part pour vérifier si le vertex est vide avant d'insérer un point car au début, lorsque nous avons essayé d'insérer les premiers points, nous avons rencontré des problèmes avec 'next' et 'prev'. Cette astuce nous a permis insérer les points sans anomalies.

Afin de mieux visualiser ce qui se passe à l'intérieur du vertex et de repérer d'éventuelles anomalies, nous avons créé la fonction 'affichePoly' qui a pour but d'afficher les points du polynôme dans le terminal. La fonction 'longueur' renvoie la longueur courante du convexe, car pour tracer le polynôme nous avons utilisé la structure ConvexHull, en particulier curlen qui est le sommet du polynôme à chaque fois. il est important de la mettre à jour, cette fonction sert donc à ça.

Nous avons donc créé une fonction 'polygone' qui sert simplement à tracer le polynôme. Cette fonction nous pouvons tracer le polynôme. Les trois premiers points ne posaient pas de problème. Si nous n'ajoutions pas un point derrière le premier point sur l'interface, tout fonctionnait absolument bien, mais dès que nous ajoutions un point derrière le premier, le polynôme se déformait. L'image ci-dessous illustre le problème.



Cette situation nous a fait perdre beaucoup de temps sans doute trop pour pouvoir faire la deuxième partie du projet.

Pour résoudre ce problème nous avons dû revoir beaucoup de fonctions, notamment la fonction 'pts' qui a pour but de recevoir les points et qui fait appel à la fonction 'direct' pour voir si les points rentrés sont directs ou non.

Grace à d'autres fonctions telles que 'deldouble' ou bien 'free_convexHull', nous avons pu régler ce problème, en utilisant les deux fonctions citées, nous pris en compte l'évolution du curlen, en la diminuant chaque fois d'un point ne rentre pas dans le polynôme.

Pour changer la couleur des points, nous avons fait deux fonctions astucieuses 'enregistre' et 'afficheP2' pour colorier les points.

Conclusion

En conclusion, nous avons essayé de faire le maximum de choses possibles malgré le fait que nous n'avons pas pu travailler efficacement pendant les vacances en raison du matériel notamment (MLV).

Nous avons commencé la deuxième partie du projet mais par faute de temps, nous avons pas pu la faire.