

# **Programmation Web Front-end**

HTML, CSS, JavaScript, Référencement Naturel SEO

Leçon 2: HTML 5

Sarah Malaeb 2022-2023

### Les bases du HTML

- Les balises
- La structure d'une page
- Les titres et les paragraphes
- Les tableaux
- Les commentaires
- Les liens
- Les listes
- Les divisions
- Les tags sémantiques
- Les formulaires



## La définition et l'usage du HTML

- HTML (HyperText Markup Language)
- Il a fait son apparition dès 1991 lors du lancement du Web.
- Son rôle est de gérer et organiser le contenu.
- C'est donc en HTML que vous écrirez ce qui doit être affiché sur une page web : du texte, des liens, des images etc..



## La définition et l'usage de CSS

- CSS (Cascading Style Sheets, aussi appelées Feuilles de style en Cascade)
- Son rôle est de gérer l'apparence de la page web (agencement, positionnement, décoration, couleurs, taille du texte...).
- Ce langage est venu compléter le HTML en 1996.



## La définition et l'usage du JavaScript

- Langage populaire et open source
- Le JavaScript permet aux développeurs de travailler avec un seul langage de programmation, que ce soit pour le développement **front-end** (l'application ou le site Web le client) ou le développement **back-end** (bases de données, API, authentification, etc. le serveur).
- Les développeurs utilisent un type de JavaScript appelé Node.js pour le travail back-end. Node.js permet d'executer un code JavaScript à l'extérieur d'un navigateur web.



## L'évolution du langages HTML

#### Les différentes versions de HTML

- HTML 1 : Première version créée par Tim Berners-Lee en 1991.
- HTML 2: Deuxième version du HTML apparu en 1994 et prend fin en avec l'apparition du HTML 3.0. C'est cette version qui posera en fait les bases des versions suivantes du HTML. Les règles et le fonctionnement de cette version sont donnés par le <u>W3C</u> (tandis que la première version avait été créée par un seul homme).
- **HTML 3**: apparue en 1996, cette nouvelle version du HTML rajoute de nombreuses possibilités au langage comme les tableaux, les applets, les scripts, le positionnement du texte autour des images, etc.



## L'évolution des langages web

- HTML 4: cette version aura été utilisée un long moment durant les années Elle apparaît pour la première fois en 1998 et propose l'utilisation de frames (qui découpent une page web en plusieurs parties), des tableaux plus complexes, des améliorations sur les formulaires, etc. Mais surtout, cette version permet pour la première fois d'exploiter des feuilles de style, le fameux CSS.
- HTML 5 : c'est La dernière version. De plus en plus répandue, elle fait beaucoup parler d'elle car elle apporte de nombreuses améliorations comme la possibilité d'inclure facilement des vidéos, un meilleur agencement du contenu, de nouvelles fonctionnalités pour les formulaires, etc.



#### **W3C**

#### Le W3C (World Wide Web Consortium)

- est l'organisation qui s'occupe de la standardisation du web.
- Elle réfléchi à l'évolution des standards tels que l'HTML et le CSS.
- Elle discute des bonnes pratiques à employer pour écrire son code HTML, ou encore de nouvelles balises qu'il serait intéressant d'ajouter...



### Les améliorations dans HTML5

#### Les nouveautés dans le code HTML5:

certaines balises ont été simplifiées

#### Code HTML

#### Code HTML5

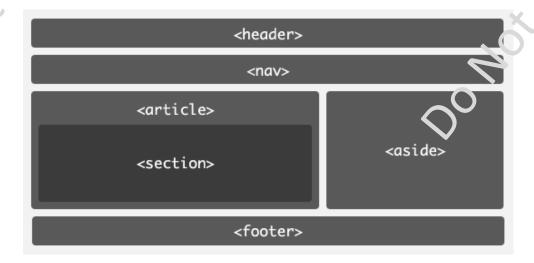
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="utf-8" />
  k rel="stylesheet" href="design.css" />
  <script src="script.js"></script>
</head>
```



### Les améliorations dans HTML5

#### Les nouvelles balises sémantiques:

- L'HTML5 introduit également un ensemble de nouvelles balises afin de donner plus de sémantique (de sens) à nos pages.
- Par exemple, au lieu d'utiliser une <div> avec un id="header", nous pouvons utiliser tout simplement la balise <header>. Parmi ces balises sémantiques on trouve entre autres





#### **Document HTML**

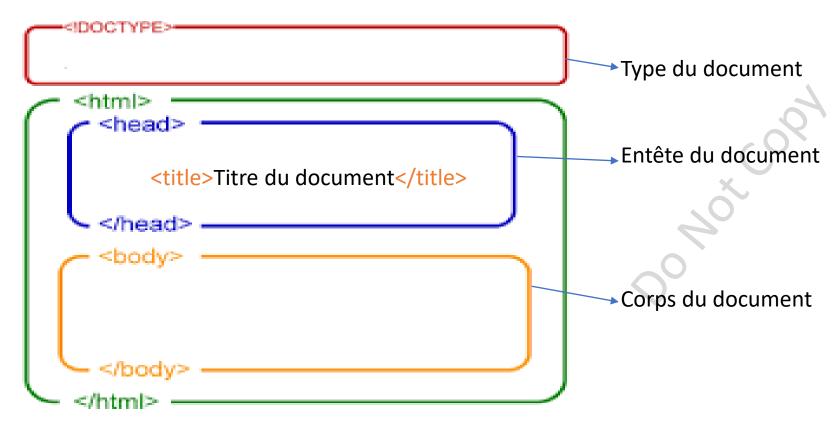
• L'extension de fichier «. htm» ou «. html», tirant son nom de l'abréviation de l'anglicisme «Hypertext Markup Language», est un format de fichier contenant un code source HTML permettant l'affichage d'une page dans navigateur Web.

• (.htm est utilisé comme alternative à .html)



### **Document HTML**

• Les éléments de base d'un document HTML:





## Premier Exemple d'un code HTML/CSS/JS

```
<html>
      <head>
          <title>Le parcours NET</title>
          <style type="text/css">
             body {
               color: ■purple;
                                              Code CSS
               background-color: □#d8da3d }
             </style>
      </head>
      <body>
10
                                                                       M1 NET
          <h1>Université Paris 8</h1>
11
          <h2>M1 NET</h2>
          Bienvenue sur la page du Master 1 Numérique : Enjeux, Technologies!
13
                                                                       bonjour!
          <br>
14
          <script>
15
             document.write("bonjour!");
16
17
             18
          </script>
19
      </body>
   </html>
```



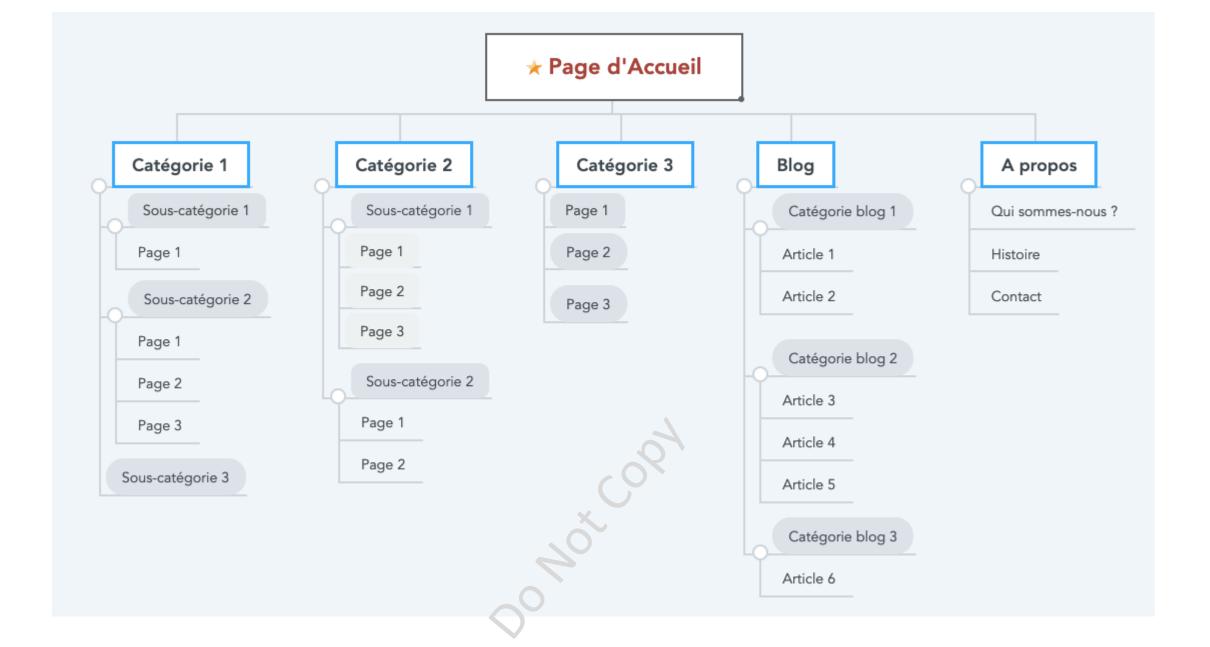


## Règles de bonne organisation du projet de site web

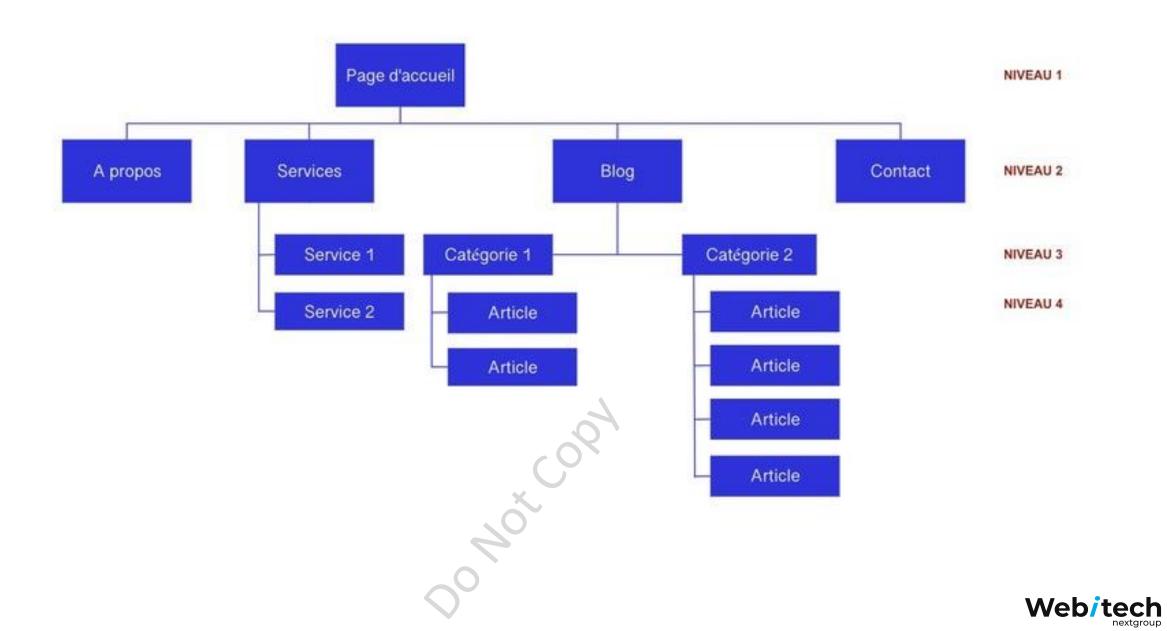
- Il n'existe pas une seule règle de structuration à suivre
- En outre, il faut organiser les dossiers et les fichiers du site web
- selon les categories, les rubriques, les types de fichiers (css, images, ....)

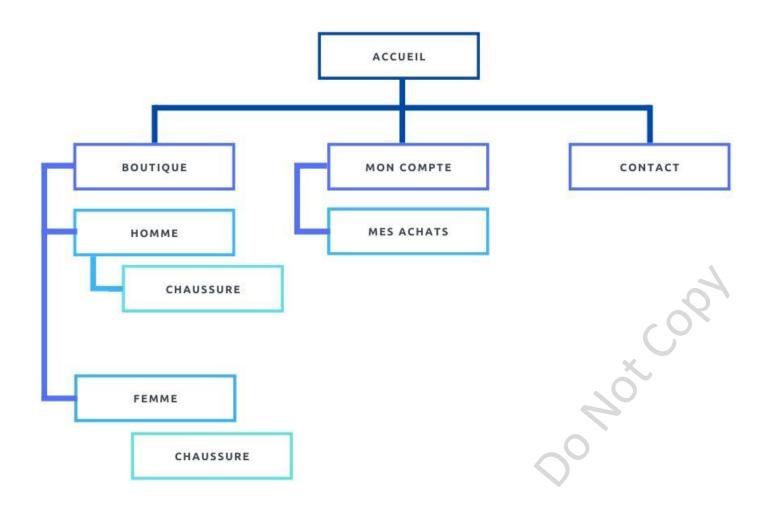
• Voir quelques exemples :





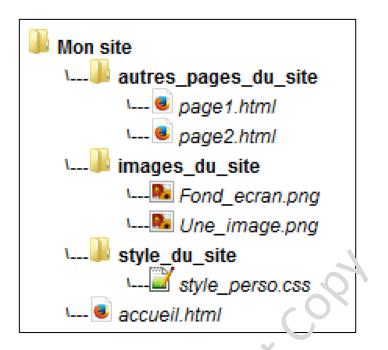


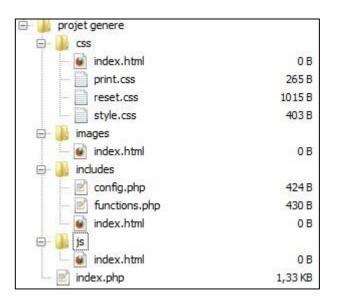


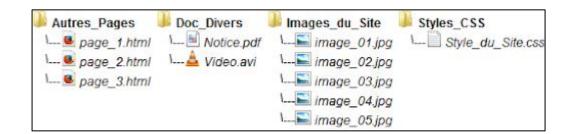


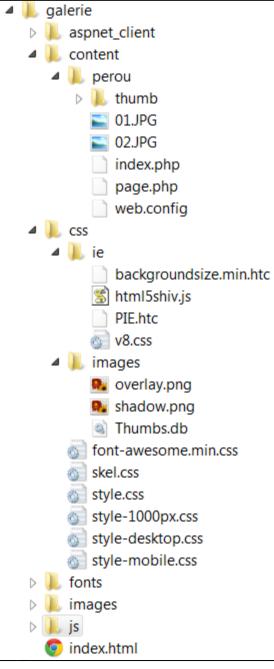
NIVEAU 1 ACCUEIL NIVEAU 2 PAGE SOUS PAGE NIVEAU 1 SOUS PAGE NIVEAU 2





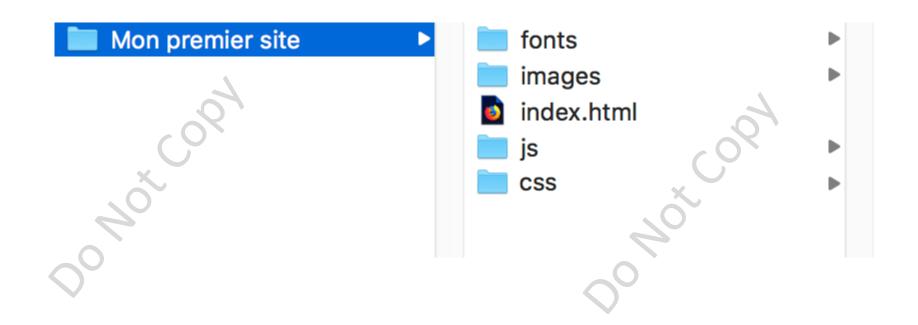








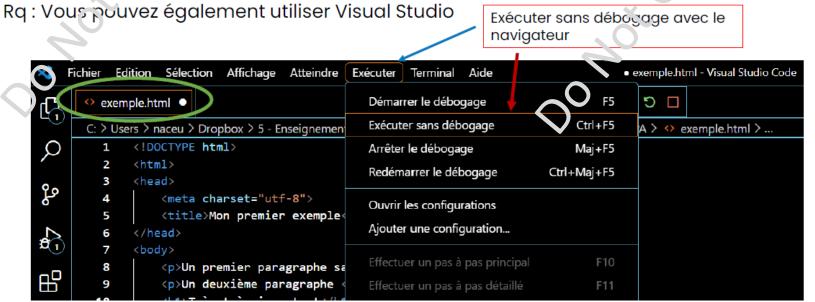
## Conseil: Structurer votre premier site de cette manière:





## Créer votre première page web

- Pour créer une page web, il suffit de:
- utiliser votre éditeur de texte préféré (Sublime Text ou autre).
- 2. créer une fichier avec l'extension «.html » et l'enregistrer
- 3. ouvrir le fichier créer en double cliquant sur l'icone du fichier qui sera par défaut celle de votre navigateur web





Source: Efrei, Maha Naceur

### **Visual Studio Code**

 Télécharger et installer la version stable de Visual Studio Code compatible avec le système d'exploitation de votre ordinateur

https://code.visualstudio.com/



### **Doctype**

- Un Doctype est une ligne de code servant à indiquer le type de votre document.
- Il précise les normes définis que vous allez donc utiliser dans ce document.
- La ligne de code contenant le Doctype s'insère en tout début de page. Vous pouvez la placer à la première ligne de votre document HTML si vous souhaitez.
- Le Doctype doit toujours se situer avant la balise <HTML>
- Pour un développeur, le Doctype lui sert à valider ses pages suivant les normes W3C choisis.
- Son principal but est d'indiquer aux navigateurs comment interpréter le document ou la page web.
- Avec l'arrivée du HTML 5, le doctype fût donc simplifié au maximum :
- <!DOCTYPE html>



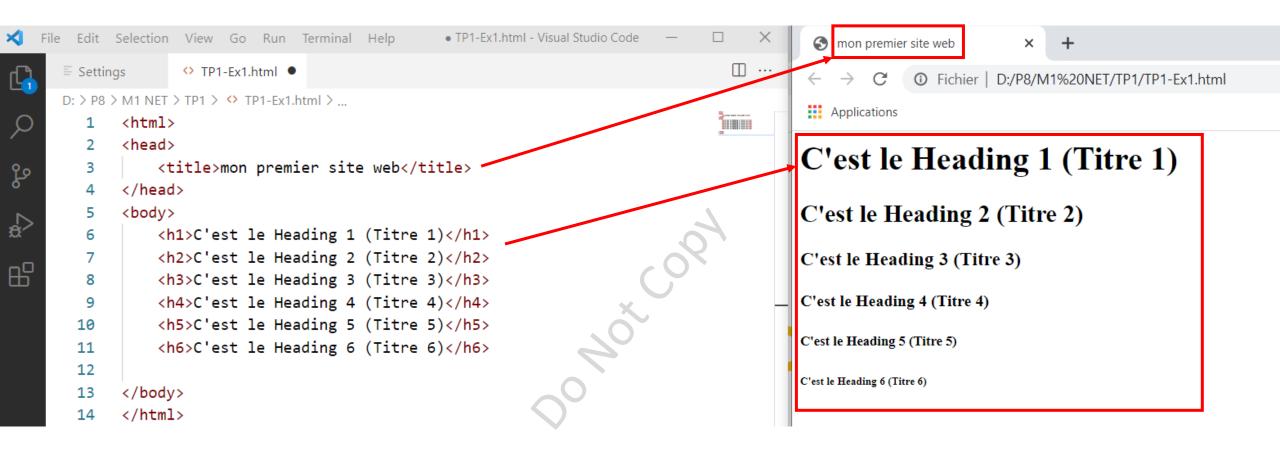
Source: Efrei, Maha Naceur

#### **HTML**: les bases

- Toute balise ouverte doit être fermée : <balise>....</balise>
- Exemple : <html> .... </html>
- Les balises vides peuvent être auto fermantes : <</li>
- Exemple <br/>
- Imbrication possible mais pas de chevauchement :
- Exemple: <balise 1> <balise 2> </balise 1> <balise 2> </balise 1> <balise 2> </balise 1>
- Respecter la casse du DOCTYPE
- Les attributs ont toujours une valeur et elle est toujours entre guillemets simples ou doubles
- L'attribut est séparé de sa valeur par « = »
- Les attributs sont séparés les uns des autres par au moins un caractère blanc (espace, saut de ligne, tabulation)
- Remarque :
- En HTML 5, les attributs ne sont pas sensibles à la casse, mais c'est pas le cas dans les dialectes XML : il faut toujours écrire les attributs en minuscules
- N.B: xmlns = "http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang fr " lang fr "": Attributs optionnels mais utiles pour la compatibilité XML

Source: Efrei, Maha Naceur

# Structuration de page et balises Heading (Titre)





## Balises

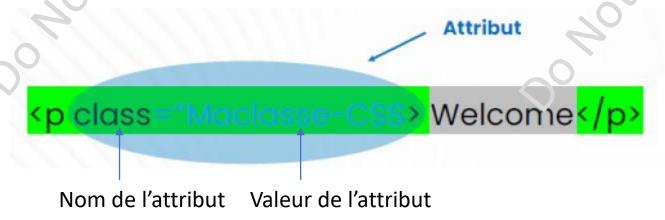
• pour représenter un paragraphe de texte

• <br > pour aller à la ligne



### **HTML**: Les attributs

- Les attributs contiennent des informations supplémentaires sur l'élément mais n'apparaissent pas dans le contenu réel
- L'attribut class donne à l'élément un nom d'identification qui sera utilisé pour lui
- On peut avoir plusieurs éléments appartenant à une même classe.





Source: Efrei, Maha Naceur

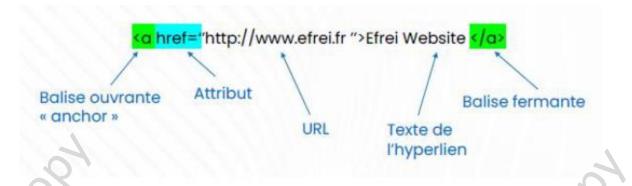
## Les images



- Pour l'élément image, Il y' a plusieurs attributs qu'on peut définir:
- src sourceimage[URloulenomdufichier]
- alt dans cet attribut, vous specifies un texte descriptive pour les utilisateurs qui ne peuvent pas voir l'image (ex: util si quelque choses est mal passée et l'image ne s'affiche pas).
- height en pixels
- width en pixels
- align to the left, right, top, middle or bottom.



#### Les liens



- Les liens dans les documents HTML sont appelés hyperliens. Pour les insérer, on utilise l'élément <a>.
- En tant que lien, vous pouvez utiliser le texte et l'image.
- L'attribut href pour indiquer au navigateur que cette partie du texte est un lien, on doit le placer dans le tag <a> </a>. L'adresse du document sur lequel on redirige l'utilise l'utilisateur, une fois il clique sue le texte encadré par le tag <a> </a>.



#### Les listes

- Liste ordonnée
- Liste non ordonnée
- Ajouter des list items dans chaque liste

```
DOCTYPE html>
<meta charset="utf-8">
<title>Test page HTML</title>
 text 1
   text 2
 text 1
   text 2
 text 1
   text 1

    text 2

   text 2

    text 1

    text 2

 text 1
                       text 1
   text 2
                       text 2

    text 1

    text 2
```

```
|DOCTYPE html>
 <meta charset="utf-8">
 <title>Test page HTML</title>
body
  type="1">
     text 1
     text 2

    type="A">

     text 1
     text 2

    type="a">

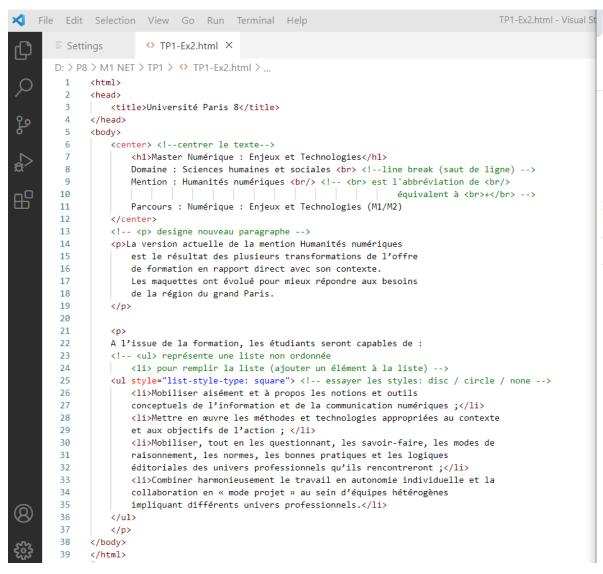
     text 1
     text 2
                      1. text 1
  2. text 2
     text 1
     text 2
                      A. text 1
                      B. text 2

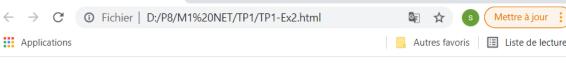
    type="i">

                      a. text 1
                      b. text 2
     text 1
     text 2
                      I. text 1
                      II. text 2
                      i. text 1
                      ii. text 2
```



## Exemple et :





#### Master Numérique : Enjeux et Technologies

Domaine : Sciences humaines et sociales Mention : Humanités numériques Parcours : Numérique : Enjeux et Technologies (M1/M2)

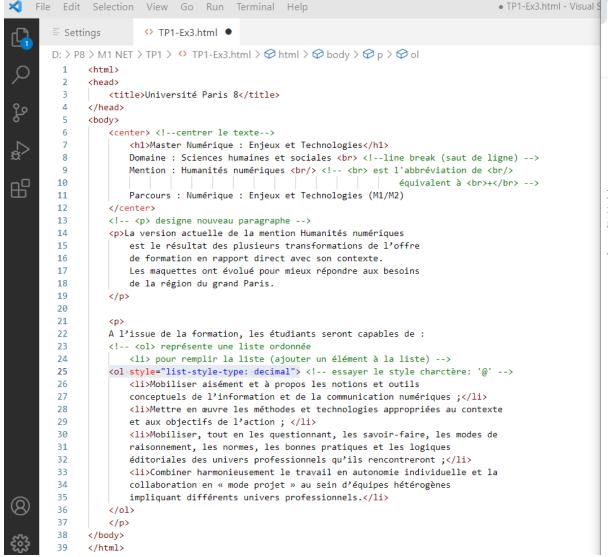
La version actuelle de la mention Humanités numériques est le résultat des plusieurs transformations de l'offre de formation en rapport direct avec son contexte. Les maquettes ont évolué pour mieux répondre aux besoins de la région du grand Paris.

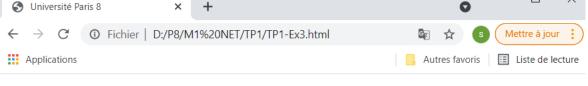
A l'issue de la formation, les étudiants seront capables de :

Université Paris 8

- Mobiliser aisément et à propos les notions et outils conceptuels de l'information et de la communication numériques;
- Mettre en œuvre les méthodes et cohno ogies appropriées au contexte et aux objectifs de l'action;
- Mobiliser, tout en les questionna. 
   <sup>†</sup> Jes savoir-faire, les modes de raisonnement, les normes, les bonnes pratiques et les logiques édit ria. 
   <sup>†</sup> Ses univers professionnels qu'ils rencontreront;
- Combiner harmonieuser tent le travail en autonomie individuelle et la collaboration en « mode projet » au sein d'équipes hétérogènes in pliquant différents univers professionnels.

## Exemple et :





#### Master Numérique : Enjeux et Technologies

Domaine : Sciences humaines et sociales Mention : Humanités numériques Parcours : Numérique : Enjeux et Technologies (M1/M2)

La version actuelle de la mention Humanités numériques est le résultat des plusieurs transformations de l'offre de formation en rapport direct avec son contexte. Les maquettes ont évolué pour mieux répondre aux besoins de la région du grand Paris.

A l'issue de la formation, les étudiants seront capables de :

- Mobiliser aisément et à propos les notions et outils conceptuels de l'information et de la communication numériques;
- 2. Mettre en œuvre les méthodes et technologies appropriées au contexte et aux objectifs de l'action ;
- 3. Mobiliser, tout en les questionnant, les s voir-faire, les modes de raisonnement, les normes, les bonnes pratiques et les logiques éditoriales des a: ivers professionnels qu'ils rencontreront ;
- 4. Combiner harmonieusement le tra ail en autonomie individuelle et la collaboration en « mode projet » au sein d'équipes hétérogènes imp'..., an différents univers professionnels.

### Les tableaux

- Un tableau est composé de:
- Une légende
- Des lignes: chaque ligne est composées de cellules.

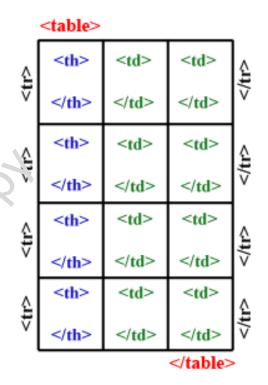


Legende du tableau

Titre colonnne 1 Titre colonnne 2 Titre colonnne 3

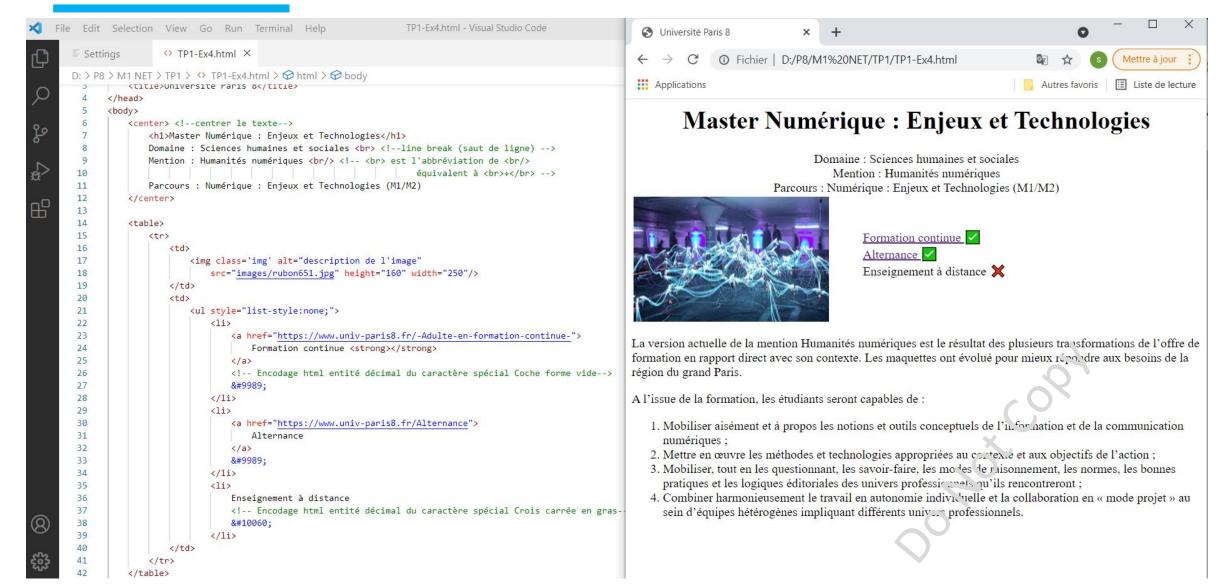
colonnne 1 colonnne 2 colonnne 3

colonnne 1 colonnne 2 colonnne 3





# Exemple: balises <a> <img> et caractères spéciaux



### La balise <div>

 <div> (ou division) est le conteneur générique du contenu du flux. Il n'a aucun effet sur le contenu ou la mise en page tant qu'il n'est pas mis en forme d'une manière quelconque à l'aide de CSS.

• En tant que conteneur « pur », l'élément <div> ne représente rien en soi. Il est plutôt utilisé pour regrouper le contenu afin qu'il puisse être facilement stylé à l'aide des attributs class ou id, pour marquer une section d'un document comme étant écrite dans une langue différente (à l'aide de l'attribut lang), etc.



## Les balises sémantiques

- <header>
- <footer>
- <section>
- <article>
- <nav>
- •

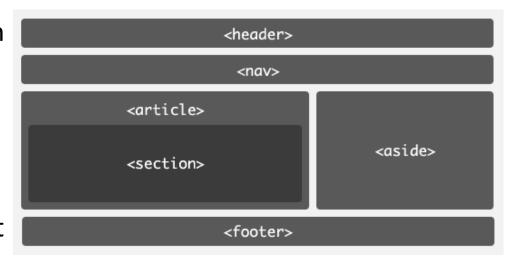


```
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Mon premier exemple</title>
 </head>
        <h1>Titre principal</h1>
       <img src="Logc.png" alt="Logo efrei">
          <a href="#Accueil">Accueil</a>
         <a href="#Apropos">A propos</a>
         <a href="#Contact">Contact</a>
       <article>
        <section>
           <h2>Section 1</h2>
            Un premier paragraphe sans retour à la ligne
           Un deuxième paragraphe <br/> avec retour à la ligne
        <section>
            <h2>Section 2</h2>
            <h1>Très très important</h1>
            <h2>Très important</h2>
            <h3>Important</h3>
           <h4>Moins important</h4>
    </article>
        0 2018 Gandalf
    </footer>
 </body>
```



## Les balises sémantiques

- <header> : indique que l'élément est une en-tête
- o **<footer>** : indique que l'élément est un pied-depage
- <nav> : indique un élément de navigation tel qu'un menu
- <aside> : correspond à une zone secondaire non liée au contenu principal de la page
- <section> : représente une section générique d'un document, par exemple un groupe de contenu thématique. Une section commence généralement avec un titre.
- <article> : représente une portion de la page qui garde un sens même séparée de l'ensemble de la page (comme un article de blog par exemple). Une section peut englober plusieurs articles.





• L'élément HTML <header> représente un groupe de contenu introductif ou de contenu aidant à la navigation. Il peut contenir des éléments de titre, mais aussi d'autres éléments tels qu'un logo, un formulaire de recherche, etc.

#### HTML:

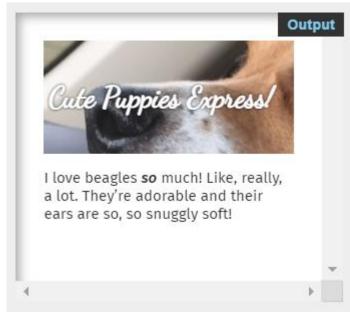
### CSS:

```
header.page-header {
   background: no-repeat left/cover
   url(/media/examples/puppy-header-logn.jog;
   display: flex;
   height: 120px;
   min-width: 120px;
   align-items: center;
   color: #fff;
   text-shadow: #000 0 0 .2em;
}

header.page-header > h1 {
   font: bold calc(lem + 2 * (100vw - 120px) / 100)
   'Dancing Script', cursive,
        fantasy;
   margin: 2%;
}

main {
   font: 1rem 'Fira Sans', sans-serif;
```

### Output:



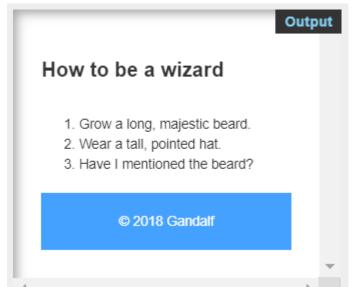
- L'élément HTML <footer> représente le pied de page de la section ou de la racine de sectionnement la plus proche.
- Un élément <footer> contient habituellement des informations sur l'autrice ou l'auteur de la section, les données relatives au droit d'auteur (copyright) ou les liens vers d'autres documents en relation.

#### HTML:

### CSS:

```
footer {
    display: flex;
    justify-content: center;
    padding: 5px;
    background-color: #45a1ff;
    color: #fff;
}
```

### **Output:**



- L'élément **<aside>** (en français, « aparté ») représente une partie d'un document dont le contenu n'a qu'un rapport indirect avec le contenu principal du document.
- Les apartés sont fréquemment présents sous la forme d'encadrés ou de boîtes de légende.

HTML:

### CSS:

```
maside {
    width: 40%;
    padding-left: .5rem;
    margin-left: .5rem;
    float: right;
    box-shadow: inset 5px 0 .px -5px #29627e;
    font-style: italic;
    color: #29627e;
}

margin: .5rem;
}

p {
    font-family: 'Fira Sans', sans-serif;
}
```

### **Output:**

Output Salamanders are a group of amphibians with a lizard-like appearance, including short legs and a tail in both larval and adult forms. Several species of The Roughsalamander inhabit skinned Newt the temperate defends itself rainforest of the with a deadly Pacific Northwest. neurotoxin. including the Ensatina, the Northwestern Salamander

- L'élément HTML <nav> représente une section d'une page ayant des liens vers d'autres pages ou des fragments de cette page.
- Autrement dit, c'est une section destinée à la navigation dans un document (avec des menus, des tables des matières, des index, etc.).

HTML:

CSS:

```
nav {
    border-bottom: 1px solid black;
}

.crumbs ol {
    list-style-type: none;
    padding-left: 0;
}

.crumb {
    display: inline-block;
}

.crumb a::after {
    display: inline-block;
    color: #000;
    content: '>';
    font-size: 80%;
    font-weight: bold;
    padding: 0 3px;
}
```

### **Output:**

```
Bikes > BMX > Jump Bike 3000

Jump Bike 3000

This BMX bike is a solid step into the pro world. It looks as legit as it rides and is built to polish your skills.
```



- Notes d'utilisation de <section>
  - L'élément HTML < section > représente une section générique d'un document, par exemple un groupe de contenu thématique. Une section commence généralement avec un titre.
  - Chaque élément <section> devrait être identifié, généralement grâce à un élément de titre (<h1>-<h6>) qui est un élément fils de l'élément <section>.

### <section> ou <article>??

• S'il est plus pertinent que le contenu soit à part, on utilisera l'élément <article>.

### <section> ou <div>??

• L'élément <section> ne doit pas être utilisé comme un conteneur générique : c'est le rôle de <div>, notamment lorsque le sectionnement du contenu sert uniquement la mise en forme. Pour savoir lequel utiliser, on peut se demander si la section doit apparaître sur le plan du document : si oui, on utilisera <section>, sinon, <div>.

<section>
 <h1>Titre</h1>
 Du contenu sur un thème pour ce titre
</section>

#### **Titre**

Du contenu sur un thème pour ce titre



- Notes d'utilisation de <article>
  - L'élément <article> représente une composition autonome dans un document, une page, une application ou un site, destinée à être distribuée ou réutilisée de manière indépendante.
  - Chaque <article> autonome, qui n'est pas imbriqué dans un autre élément <article>, devrait être identifié typiquement, en incluant un élément de titre <h1> à <h6>.
  - Quand un élément <article> est imbriqué dans un autre, l'élément contenu représente un article relatif à l'élément contenant. Par exemple, les commentaires d'une parution de blog peuvent être un élément <article> inclus dans l'<article> représentant la parution en elle-même.
  - Des informations à propos de l'auteur d'un élément <article> peuvent être fournies au travers de l'élément <address>, mais cela ne s'applique pas aux éléments <article> imbriqués.
  - La date et l'heure de publication d'un élément <article> peuvent être donnés en utilisant l'attribut datetime d'un élément <time>.



Exemples de l'utilisation de <section>

OUTPUT

### Choosing an

### **Apple**

#### Introduction

This document provides a guide to help with the important task of choosing the correct Apple.

#### Criteria

There are many different criteria to be considered when choosing an Apple — size, color, firmness, sweetness, tartness...

#### html:

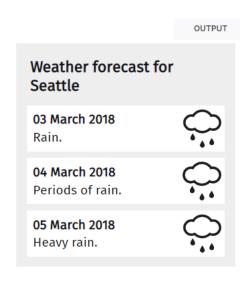
h1, h2 {

margin: 0;

CSS:



• Exemples de l'utilisation de <article>



#### html:

#### CSS:

```
─.forecast {
     margin: 0;
     padding: 0.3rem;
     background-color: #eee;
     font: 1rem 'Fira Sans', sans-serif;
 .forecast > h1,
-.day-forecast {
     margin: 0.5rem;
     padding: 0.3rem;
     font-size: 1.2rem;
.day-forecast {
     background: right/contain content-box
                 border-box no-repeat
                 url('/media/examples/rain.svg')
                  white;
 .day-forecast > h2,
.day-forecast > p {
     margin: 0.2rem;
     font-size: 1rem;
```



• Exemples de l'utilisation de <section> et <article>

```
header

Jurassic Park

Les dinosaures étaient super!

Beaucoup trop effrayant pour moi
Posté le 16 mai par Lisa.

Je suis d'accord, les dinosaures sont mes préférés
article
Posté le 17 mai par Gilles Stella.

Posté le 15 mai par Staff.
```

```
<article class="film_review">
  <header>
   <h2>Jurassic Park</h2>
  </header>
  <section class="main_review">
   Les dinosaures étaient super !
  <section class="user_reviews">
   <article class="user_review">
     Beaucoup trop effrayant pour moi
     <footer>
       >
         Posté le
         <time datetime="2015-05-16 19:00">16 mai</time>
         par Lisa.
       </footer>
   </article>
    <article class="user_review">
     Je suis d'accord, les dinosaures sont mes préférés
     <footer>
       >
         Posté le
         <time datetime="2015-05-17 19:00">17 mai</time>
         par Gilles Stella.
       </footer>
   </article>
  </section>
  <footer:
     Posté le
     <time datetime="2015-05-15 19:00">15 mai</time>
     par Staff.
   </footer>
</article>
```



- Voir d'autres exemples sur l'utilisation des balises sémantiques :
- <a href="https://fr.w3docs.com/apprendre-html/les-elements-semantiques-html5.html">https://fr.w3docs.com/apprendre-html/les-elements-semantiques-html5.html</a>



## Les balises multimédia

#### <video>

 intègre directement un lecteur vidéo dans la page, avec des boutons Lecture, Pause et une barre de progression, du volume

### <audio>

 pareil que la balise vidéo mais pour de l'audio Chaque navigateur utilise un design qui lui est propre pour styliser son lecteur Mais il est aussi possible de créer votre propre design, si vous souhaitez un rendu uniforme

### • <canvas>:

- la balise la plus prometteuse de toutes !!! Il s'agit d'une surface sur laquelle il est possible de tracer des formes et de les animer.
- Elle offre des possibilités révolutionnaires puisqu'elle sert pour le développement des jeux vidéos. Couplé avec WebGL de rendu graphique 3D, on obtient des résultats impressionnants au sein même du navigateur









Source: Efrei, Maha Naceur

### **Div vs Container vs Section**

#### Div

- est un élément HTML sans restrictions dont le but est justement de donner du sens aux contenus. On peut créer des Div imbriqués.
- o en pratique, on utilisera souvent l'élément div à des fins de mise en forme en CSS.
- Ne pas confondre avec la balise <span>: l'élément div est un conteneur de niveau bloc tandis que l'élément span est un conteneur en ligne (inline) et va donc plutôt être utilisé pour contenir des bouts de texte.
- L'élément div ne possède pas d'attribut particulier. Il supporte les attributs universels comme l'ensemble des éléments HTML. Quelques exemples d'attributs universels communs qui peuvent être ajoutés aux éléments HTML: class, id, style, title...

#### **Container**

- o ressemble à un Div mais verrouillé à 940 pixels de largeur et placé automatiquement au centre de la page.
- Container est utilisé beaucoup en Bootstrap.

### A ne pas confondre avec **Section**

- Un élément HTML ayant une largeur complète de la fenêtre d'affichage (viewport)
- o n ne peut pas avoir de sections imbriquées



- L'élément HTML < form > représente un formulaire
  - qui contient des contrôles interactifs permettant à un utilisateur de fournir des informations.
  - contient des éléments de différents types.
- Quelques éléments input :
  - o text fields,
  - o checkboxes,
  - o radio buttons,
  - submit buttons, etc.

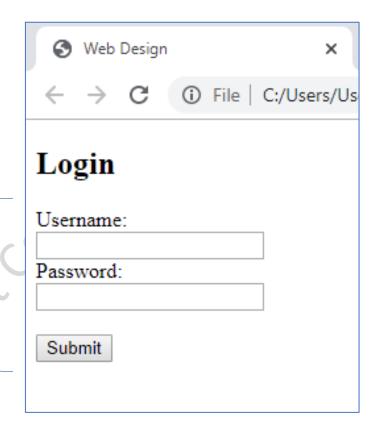


- L'élément HTML <input>
  - utilisé pour créer un contrôle interactif dans un formulaire web qui permet à l'utilisatrice ou l'utilisateur de saisir des données. Les saisies possible et le comportement de l'élément <input> dépendent fortement de la Valeur indiquée dans son attribute type et des autres attributs.

```
<form>
     <input type="button" value="Click me !">
          <input type="text" placeholder="Ecrire ici ...">
           </form>
```



```
form action="/loginprocess.jsp" method="post">
 Username:<br>
 <input type="text" name="uname" value="">
 <br>
 Password:<br>
 <input type="text" name="pass" value="">
 <br>><br>>
 <input type="submit" value="Submit">
</form>
```





## Les formulaires: La méthode GET

form action="/loginprocess.jsp" method="GET">

← → C ① File   C:/Ses	sion3/loginprocess.jsp?uname=Mary&pass=Saade
	COP
	4º
Password:	
Saade	
Submit	



## Les formulaires : La méthode POST

form action="/loginprocess.jsp" method="POST">

(i) File | C:/Session3/loginprocess.jsp Submit



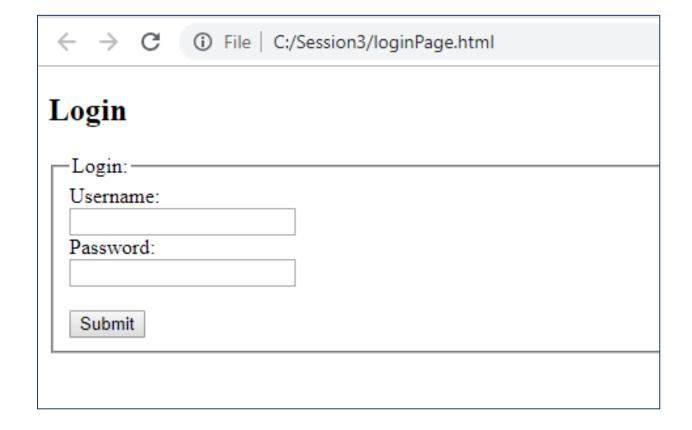
```
form action="/loginprocess.jsp" method="post" target="_blank">
```

```
Username:<br>
<input type="text" name="uname" value="">
 <input type="text" name="pass" value="">
 <br><br><
<input type="submit" value="Submit">
</form>
```

Webitech

# Les formulaires: Regroupement des éléments

L'élément HTML **<fieldset>** est utilisé afin de regrouper plusieurs contrôles interactifs ainsi que des étiquettes (**<label>**) dans un formulaire HTML.





# Les formulaires: Regroupement des éléments





# Les formulaires: Regroupement des éléments

L'attribut disabled permet de désactiver un élément <fieldset> et l'ensemble de ses éléments par la même occasion.

#### **HTML**

#### Résultat

Nom : Chris		
Archétype : •••••		



## Validateur W3C

• Vérifier le balisage (HTML, XHTML, ...) des documents Web

https://validator.w3.org/#validate\_by\_upload



## **Travail en autonomie**

### Activité en laboratoire informatique

00 402 0084

00 Moi Coby

