

# Linux 开发指南

## 1、简介

MoveSense DVPU 双目深度相机支持 Linux 环境开发，在 Linux 下 MoveSense DVPU 作为 UVC 标准设备免去驱动安装的步骤，自动识别为视频设备。人加目前为 MoveSense DVPU 提供了 C++版本的 SDK，使得用户能在 Linux 平台下开发基于双目深度相机的应用。

## 2、快速使用说明

在 Linux 平台下提供了快速测试的软件程序，将设备插入 Linux 系统的主机，打开用于测试的 Linux 可执行程序即可对设备进行快速测试，具体步骤如下：

(1) 首先安装以下依赖库：

```
sudo apt-get install libusb-1.0-0-dev libusb-dev libudev-dev libv4l-dev
```

(2) 然后终端进入 lib 文件夹下，键入以下命令：

```
g++ -I/usr/local/include -I/usr/local/include/opencv -I/usr/local/include/opencv2  
-L/usr/local/lib  
-o"MoveSense_Dvpu" ./src/Camera.cpp ./src/MoveSenseCamera.cpp ./src/VL4IF.cpp .  
/src/Sample_Cap_OpenCV.cpp -lusb-1.0 -lopencv_highgui -lopencv_core  
-lopencv_imgproc -lopencv_calib3d -lopencv_contrib -lopencv_features2d  
-lopencv_flann -lopencv_imgproc -lopencv_legacy -lopencv_ml -lopencv_objdetect  
-lopencv_video -ludev -lusb
```

(3) 执行完后会在 lib 文件夹下，生成一个名为"MoveSense\_Dvpu"的可执行程序，运行即可。

## 3、工作模式说明

MoveSense DVPU 支持三种工作模式，三种工作模式参数设置如下，可根据需要自行选择：

D_VPU_320X240_LR_30FPS	显示左右图
D_VPU_320X240_LD_30FPS	显示左图和视差图
D_VPU_320X240_LRD_30FPS	显示左右图和视差图

```
int sel = D_VPU_320X240_LD_30FPS;  
movesense::MoveSenseCamera c(sel);
```

#### 4、可设置接口说明

- (1) void OpenCamera():打开相机。
  - (2) void CloseCamera():关闭相机。
  - (3) void EnableCam(bool val):可在相机打开的过程中使能和停止相机流，  
一般使用不到（true-使能，false-禁止）。
  - (4) void SetUndistort(bool val): 打开/关闭矫正开关（true-打开；false--关闭）。
  - (5) int GetCameraID():获取相机的 ID 号，默认会打印 ID 号（4 个字节），  
并有一个整形的返回值。
  - (6) void GetCamParas(MsgPkg& p):获取相机参数 t\_P2(在示例程序中有示例  
代码),关于相机参数 t\_P2 的使用请看“相机参数/相机参数说明.pdf”
  - (7) int GetImageData(unsigned char \* &data,int &len):获取相机的图像数据。
- (注：函数的声明在 MoveSenseCamera.h 中)

\*\*\*\*\*如需自己开发 SDK 要看以下部分\*\*\*\*\*

#### 5、Set/Get 接口的具体实现

具体命令的实现过程是：采用 SATURATION 通道去实现 I2C 寄存器地址的传输；

```
void VL4_IF::SendI2CAddr(int addr) {
    v4l2_control c;
    c.id      = V4L2_CID_SATURATION;
    c.value   = addr;
    //printf("SendAddr--is--%d-\n",addr);
    xioctl(m_dev_fd, VIDIOC_S_CTRL, &c);
}
```

此外用 WHITE\_BALANCE\_TEMPERATURE 通道去更新该寄存器地址对应的数值（其中 VIDIOC\_S\_CTRL 用来实现寄存器的写，VIDIOC\_G\_CTRL 用来实现寄存器的读）。

```
void VL4_IF::SetI2CValue(int val) {
    v4l2_control c;
    c.id      = V4L2_CID_WHITE_BALANCE_TEMPERATURE;
    c.value   = val;
    //printf("SetVal--is--%d-\n",val);
    xioctl(m_dev_fd, VIDIOC_S_CTRL, &c);
}
```

```

unsigned char VL4_IF::GetI2CValue() {
    v4l2_control c;
    c.id = V4L2_CID_WHITE_BALANCE_TEMPERATURE;
    ioctl(m_dev_fd, VIDIOC_G_CTRL, &c);
    //printf("GetVal--is--%d--\n",c.value);
    return (unsigned char) (c.value);
}

```

### Example:

以 void SetUndistort(bool val)为例,这个命令是校正开关的设置,其对应的 I2C 寄存器是 0xB4。

①假如我们想关闭矫正开关,即: SetUndistort(false),该函数的具体实现过程是:

```

int addr = 0xB4;
Bool val = 0;
v4l2_control c;

c.id = V4L2_CID_SATURATION;
c.value = addr;
xiocctl(m_dev_fd, VIDIOC_S_CTRL, &c);
Sleep(1);//等待 1ms
c.id = V4L2_CID_WHITE_BALANCE_TEMPERATURE;
c.value = val;
xiocctl(m_dev_fd, VIDIOC_S_CTRL, &c);

```

②假如我们想获取矫正开关对应寄存器的数值,具体做法是

```

int addr = 0xB4;
v4l2_control c;

c.id = V4L2_CID_SATURATION;
c.value = addr;
xiocctl(m_dev_fd, VIDIOC_S_CTRL, &c);
Sleep(1);//等待 1ms
c.id = V4L2_CID_WHITE_BALANCE_TEMPERATURE;
xiocctl(m_dev_fd, VIDIOC_G_CTRL, &c);//返回值在 c.value 中
printf("the register value is %d \n",c.value);

```