
블록체인

B377046 황인균

블록 체인이란?

- 데이터 분산 처리 기술이다.
- 네트워크에 참여하는 모든 사용자가 모든 거래 내역 등 데이터를 분산 및 저장하는 기술을 지칭하는 말이며 이 블록들을 체인 형태로 묶었기에 블록체이라 지칭한다.

특징

- 분산저장을 할수있다.
- 기존에는 중앙서버를 공격해 해킹을 했지만 블록체인은 여러명이 데이터를 저장하기에 위조나 변조가 어렵습니다.
- 중앙 관리자가 필요없다.
- 주 사용 예제 : 비트코인

NFT 란?

- 블록체인 기반의 저장된 데이터 단위로, 고유하면서 상호 교환할 수 없는 토큰을 말합니다.
- 비트코인과는 달리 현실 화폐처럼 사용하는 것이 아닌 각각의 디지털 자산이 고유한 인식값을 담고있습니다.
- NFT에는 작품의 소유권과 거래 이력이 명시됩니다.

특징

| 특징 | 설명 |
|---------------|--|
| 위조가 어려움 | 복제가 어려워 희소성이 보장되고, 위조품으로 인해 가치가 무너지지 않도록 보장 |
| 추적이 용이함 | 데이터가 공개적이고 투명하여 누구나 NFT의 출처, 발행시간 및 획수, 소유자 정보 등을 볼수있음 |
| 부분에 대한 소유권 인정 | 소유권을 인정해 토큰을 1/n과 같은형태로 거래가 가능 |
| 순환 증가 | NFT 아이템은 소유권이있기에 NFT경매시장에서 자유로운 거래 증가 |

메타버스란?

- 가상과 현실이 상호작용하며 함께 진화하면서 그 속에서 사회·경제·문화 활동이 이루어져 새로운 가치를 창출하는 세상을 의미합니다.
- 밈과같은 온라인 콘텐츠들을 의미

| MMORPG | 영상통화 | 3D 아바타 |
|-----------------|-----------------|------------|
| 머신러닝 | 클라우드 | 소셜게임 |
| 가상현실: VR | 증강현실: AR | SNS |

현재의 시장성

- 현 시장에서 현실적 이득적 부분을 본다면 코인과 연결이 되는데 이와같은 현상이 있습니다

| 장점 | 단점 |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">• 코인의 접목으로 채굴 및 상품거래로 게임사와 유저 모두 돈이된다.• 게임 시장의 전체 파이가 커진다.• 게임사의 디자인적 이득도 볼수있다.• NFT의 접목으로인해 창작자의 소유권으로 더 나은 거래가 활발히 이루어진다. | <ul style="list-style-type: none">• Play to Earn:환금성 코인게임• 게임이라는 놀이가 본질이 없어지고 놀이가 노동이되는 상황• 놀이라고 보기엔 너무 즐거움이 없어진다.• 게임 시장의 파이는 커지지만 원래의 의미가 퇴색이 많이되었다.• 코로나의 종식이 된다면 유지가능할지 의문점을 가진다. |

현 시장에서의 게임

- 크립토키티



수집형 게임
고양이들을 결합하는 방식의 게임
각각의 고양이마다 NFT가 적용되어있다.

- 엑시 인피니티
 - 미르 4
 - 해외에서는 NFT가 적용된 게임들이 코인을 적용하여 현물처럼 거래를 하여 재미보단 일적인 게임으로 전락해버렸다.
 - 사람들이 디자인이나 게임 물품들을 코인으로 사면서 코인시장의 주가가 올라가는 형태
-

현 나의 생각

NFT의 적용으로 코인이 개입이 되면
게임을 하는 목적성이 재미의
추구가 아닌 상업적 스타일로 변모한
예제들을 보았습니다. 이러면 놀이라는
원초적 목적성을 잃게 되고 점점 게임의
발전이 감소될 것이라고 생각이 듭니다.

현 리니지 M도 상업성을
우선시하다 보니 발전이 없어서
이용자들의 불만이 커진 사례가 있듯
이런 NFT 적용 게임의 증가는
게임 발전에 걸림돌이 될 수 있다고
생각이 듭니다.