**Era 0 – Pocket, Bedrock and PS3 Edition Stories**

****

2011 - 2017

Capítulo 00 – Prólogo Pocket and Bedrock Edition

O primeiro contato com o game quadrado na versão demo e ainda com poucos itens e blocos disponíveis para usufruir no modo criativo e sobrevivência, além da geração de mundo antiga sendo a única existente.

Capítulo 01 – Primeiras Descobertas

*Foi o momento em que foram adquiridos os primeiros conhecimentos sobre a gameplay do MC! dali pra frente foi apenas evolução do que foi plantado e colhido com o tempo.*

Capítulo 02 – Prólogo Playstation 3 Edition

*O primeiro contato em mais uma plataforma diferente, só que agora com mais experiência. Entretanto, foi iniciada com muitas dificuldades por suas diferenças expressivas em relação à versão mobile do jogo. Logo começava a surgir a habilidades de construir grandes estruturas bem executadas.*

Capítulo 03 – Aventuras pelos mundos Minecraft Pocket Edition

*Os primeiros mundos, as primeiras aventuras, as primeiras formas de criar construções e estruturas, parece promissor? Sim, e muito. Entretanto isso é apenas a ponta do iceberg dessa jornada que terá grande ascensão.*

Capítulo 04 – Aventuras pelos mundos Minecraft Bedrock Edition

*Sendo um sucessor espiritual da versão Pocket, tendo expansões de funcionalidades e recursos que não existiam antes sendo assim podendo ter possibilidades de usá-lo sem pagar pelo original como uma versão pirateada. Contudo em 2016 isso passaria a mudar com a adição da verificação de conta obrigando jogadores da versão pirateada a ter a original, sendo assim dito e feito.*

Capítulo 05 – Aventuras pelos mundos Minecraft PS3 Edition

*Sendo a terceira vertente desse início, só que dessa vez em um console, uma plataforma que requer uso de controles, sendo uma dificuldade a mais em alguns momentos da jogabilidade do querido jogo quadrado histórico.*

**Era 1 – Beuteugeu Server**

***Logotipo

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa***

2017 - 2018

Capítulo 00 – Prólogo Java Edition

*Uma longa jornada, começa com um pequeno objetivo onde coisas grandiosas podem surgir e assim formar uma grande história. Em todos os lugares do planeta quadrado e de grandes amigos. Uma primeira página que se inicia e assim dando procedência a outras com muito mais conteúdo de grandes momentos que devem ser celebrados a todo novo desafio cumprido e ultrapassado, aqui é iniciado o contexto de uma longa linha temporal.*

Capítulo 01 – O primeiro contato

*O primeiro servidor de Minecraft, uma promissora aventura que perdurará por anos e assim unificando jogadores. O início dessa aventura começa triste, porém legal após dezesseis mortes causadas por um ato de desconhecimento da jogabilidade deste incrível jogo de evolução e aventura realizando o lema "bloco por bloco", com o tempo a experiência vem e assim as habilidades também.*

*O Beuteugeu Server, um servidor de Minecraft com o modo de jogo no sobrevivência onde ficar parado não é uma opção benéfica, ter aliados e amigos ao seu lado é bom para manter uma estabilidade. O modelo de terrenos protegidos pelo plugin RedProtect(RP), foi o ponto chave para o contato com a comunidade Minecraft brasileira.*

Capítulo 02 – A pausa

*Após um trágico início, fiz uma pausa de sete longos dias explorando recursos do Minecraft, dentre eles modificações como Carpenter's Block, IndustrialCraft 1 e 2, Chisel e muitos outros. Além de criar vários mundos para uma melhor exploração e adaptação ao game, assim surgiu a primeira habilidade, a de Construção. Logo após essa breve exploração pelas versões 1.12, 1.7.10 e 1.8.9 chegou o momento de tentar de novo, recomeçar, fazer diferente dos demais. E assim começa a Era 1 - Beuteugeu Server, um começo complicado e instável, mas o estopim para outras histórias que virão a ser descritas em frente com mais detalhes e informações.*

Capítulo 03 – O primeiro amigo

*Logo após uma grande aventura isolacionista, chegou o momento de explorar a magia dos servidores de Minecraft e o que eles podem oferecer, e assim aconteceu. Após uma tentativa de contato com outros jogadores dentro deste servidor, um promissor colega se manifestou. O segundo personagem dessa jornada surge, ca123 o primeiro amigo e um dos mais lembrados por mim, responsável por ajudar a formar a primeira vila da Era 1. E com o passar do tempo me apresentando um futuro personagem fundamental daqui para a frente.*

Capítulo 04 – Os primeiros passos

*Logo após muitos problemas e encontrar o primeiro amigo, superando-se assim um desafio dentro do jogo, surgiu assim a primeira casa, feita inteiramente de madeiras de carvalho escuro e folhas da mesma árvore, composta por 3 andares simpáticos e robustos, também definido como um prédio e seu vizinho e amigo ca123 montando uma mansão que usufruía de materiais de pedra e derivados, assim surgiu a primeira vila que com o tempo ganhou novos espaços contendo fábrica de recursos, áreas de mineração e outros.*

Capítulo 05 – O luckid1

*Logo após muitos problemas e encontrar o primeiro amigo, superando-se assim um desafio dentro do jogo, surgiu assim a primeira casa, feita inteiramente de madeiras de carvalho escuro e folhas da mesma árvore, composta por 3 andares simpáticos e robustos, também definido como um prédio e seu vizinho e amigo ca123 montando uma mansão que usufruía de materiais de pedra e derivados, assim surgiu a primeira vila que com o tempo ganhou novos espaços contendo fábrica de recursos, áreas de mineração e outros.*

{1º Trio de Amigos = Humba01, ca123 e luckid1.}

Capítulo 06 – A vila clássica

*O local onde tudo começou contendo apenas 3 casas e outros terrenos para compartilhamento de recursos e blocos, sendo a primeira de todas as seguintes que surgiram ela tinha de especial a união de 3 pessoas que nunca haviam se conhecido antes, um incrível jogo quadrado foi quem proporcionou este belo momento.*

Capítulo 07 – O projeto fábrica de Cana-de-Açúcar

*A primeira e promissora fábrica de recurso da vila tendo como objetivo venda de grande parte desses recursos para obter dinheiro e assim podendo comprar outros tipos de itens e blocos em lojas de outros jogadores. Inicialmente planejada atrás da minha casa, dividida em 8 pedaços, seriam feitos prédios com mais e mais exemplares de um modelo. Entretanto por falta de recursos o projeto se tornou inviável.*

Capítulo 08 – O projeto fábrica de Chorus Fruit

*A última antes do ataque que colocou esta promissora vila em ruínas, tendo como base a obtenção de itens da dimensão final do game, planejada por luckid1 e ca123. No final ela apenas durou alguns dias e foi destruída após um futuro clã inimigo.*

Capítulo 09 – O recomeço

*Após ataques de diversos jogadores premium à vila inicial da Era 1, o trio clássico decide ir a outra região do mapa para montar a nova vila que continuaria apenas com os atuais integrantes, tendo apenas 2 casas ao invés de 3, onde luckid1 e eu passamos a morar na mesma casa pelo tamanho dela inclusive, que provavelmente era de 8 chunks do game, a maior de todas até o momento. Fora o templo com portais para o Nether feito por ca123 e por fim tendo um terreno de fábrica de recursos.*

Capítulo 10 – A casa de 8 chunks

*Sendo a maior casa da vila dois, ela era composta com blocos de pedra e madeira, surgindo uma evolução da forma de construir, usando uma escala maior de cores e assim foi, contia um armazém e uma fornalha industrial, além de outras coisas importantes como Local de Encantamentos e Sala de Mineração. Todas essas funcionalidades em um único andar.*

Capítulo 11 – O templo de ca123

*Um promissor templo, tendo como intuito ir para a outra dimensão do game e ser um dos lugares prediletos de ca123, ficou marcado na história como um monumento histórico e assim nas lembranças dessa saudosa construção de quartzo e pedra. A parte triste é que seu projeto nunca ficou pronto após um sumiço inesperado desse personagem.*

Capítulo 12 – O sumiço temporário de ca123

*Logo mais começou um ritmo estranho, onde um dos melhores amigos havia sumido por alguns dias após problemas que não cabem a mim serem descritos. Dessa forma eu e luckid1 passamos a procurar outros jogadores e dialogar mais com o resto do servidor como um todo. Ele entrando para os Aventureiros (OaV), tendo como líder o 4ª personagem na jornada, o micael321321 um importante aliado daqui para a frente.*

Capítulo 13 – A ofensiva de outros mal-intencionados e da UNG

*Ademais, com poucos dias de vida, a 2ª vila do grupo passa a ser atacada após provocações desnecessárias feitas por integrantes da OaV, tendo regiões próximas griffadas e destruídas sendo o estopim para uma pausa rápida e necessária para repensar a vila em outra localidade.*

Capítulo 14 – OaV vs. UNG

*Este implacável embate de clãs causou a destruição de duas vilas, a 2ª e a 3ª dessa Era, pelo incrível que pareça ainda continuamos em pé depois de muitos embates com este rival potencialmente maior em número, entretanto não nos deixamos embalar e protegemos nossos pertences e seguimos em frente nos aventurando por aí, em busca de novos locais e regiões.*

Capítulo 15 – A vila OaV

*A última e a mais lembrada de todas, foi onde aconteceu os mais diversos e estranhos eventos da Era que está na metade. Após um ano de muitas aventuras e 3 vilas destruídas por guerras civis, aqui estamos e com muitos cuidados. Agora composta por 4 membros (Humba01, Luck\_ID, ca123 e micael321321) esta sim será a vila com mais tempo de vida, onde aparecerão novos personagens nesse caminho.*

Capítulo 16 – A modularidade de Humba01

*Sendo a melhor e maior vila desta mini parte da história, eu desenvolvi possivelmente a melhor e mais robusta casa da Era, sendo muito versátil e modular, adaptável para caber em uma chunk, barata e fácil de fazer, sendo em temática moderna e de “impossível” invasão, tornando-a segura e muitas vezes um local de refúgio para muitos exploradores.*

Capítulo 17 – o micael321321

*O mais novo integrante da história e Líder da OaV neste ponto da história, responsável por integrar o 1º trio de amigos em seu clã e posteriormente montar sua casa medieval na Vila OaV. Sendo assim um dos primeiros também a fazer fábricas por lá, sendo ela de melancia, com mais de 30 blocos de altura.*

Capítulo 18 – Humba01 vs. micael321321

*Após muitos embates entre as lideranças do clã Os Aventureiros, além de muitas vilas que decaíram em ruínas este incrível grupo passou a tomar um rumo diferente do normal, chegando a hipótese de continuar entre eras históricas da jornada.*

Capítulo 19 – A transformação

*A Vila OaV passou por diversas mudanças, tendo novas casas como a de ca123, de Aninha\_StaRita e uma nova mansão do protagonista. Todas elas integrando novas regiões que logo após sumiços e tropeços deram um fim a Era atual.*

Capítulo 20 – A Aninha\_SrtaRita

*Esta incrível pessoa que construiu sua casa ao estilo End City e Parkour foi uma das pessoas que integrou o maior grupo histórico até o atual momento. Tendo uma boa relação com os demais membros da OaV, sendo bem recebida quando recém-chegada ao ambiente aventureiro instaurado.*

Capítulo 21 – A área industrial da vila OaV

*Local onde o grupo montou diversas fábricas de recursos a fim de obter dinheiros no servidor e assim obter melhores recursos, composta com uma Mobtrap com geradores de monstros, uma fábrica de plantações, 3 fábricas de Cana-de-açúcar, 1 fábrica em formato de escorpião de Abóbora e Melancia e uma outra de Cactos. o objetivo era obter recursos e dinheiro do servidor que era possível de ser obtido vendendo essas plantações.*

Capítulo 22 – A casa subterrânea de luckid1

*A menor casa em questão de ocupação territorial e grande por baixo, sendo extremamente versátil, acessível e modularizada o que facilitou para a criação do Complexo Subterrâneo OaV onde uniu todas as casas dos habitantes que estavam por lá. Na mesma tinha uma fábrica de comida, no caso de porco que por sinal era bem satisfatório.*

Capítulo 23 – A loja e a casa de ca123

*Estas estruturas marcaram o fim de um personagem que sumiu do nada e sem explicações claras, por sinal nunca finalizou ambos os projetos. Foi montada com o auxílio de Humba01 e luckid1. Porém ela foi griffada e foi destruída após a última invasão.*

Capítulo 24 – As bases militares de Humba01

*Ambas criadas para ampliar a quantidade de recursos e para proteção da OaV, uma criada no céu nas planícies e outra em terra, no deserto. As duas tinham no mínimo 30 chunks de terreno, tudo para fortalecer o grupo e suprir todas as necessidades com fábricas e mobtraps usando geradores de monstros aos montes.*

Capítulo 25 – Os números exorbitantes de armaduras gastas adquiridas nas fábricas de monstros

*Com diversos locais de geração de mobs hostis a fim de obter recursos e experiência, sempre ficava nos baús quantidades colossais de armaduras e arcos gastos dropados pelos monstros que em sua grande maioria eram dados a ca123 como uma forma de ajudar de alguma forma sua futura loja que no final nunca foi concluída como dito anteriormente.*

Capítulo 26 – O complexo subterrâneo OaV

*Uma complexa estrutura subterrânea composta por ligações à todas as casas dos integrantes e com uma sala de reunião central, sendo também um local para autoproteção contra-ataques de clãs inimigos, como se fosse um banker. Lá também tinha armazéns das mobtraps do clã.*

Capítulo 27 – O desaparecimento por definivo de ca123

*Após diversos momentos unidos este incrível personagem acaba sumindo misteriosamente sem nenhuma explicação válida do que realmente tivesse acontecido, o que foi um dos motivos para a conclusão nessa fase da jornada.*

Capítulo 28 – O CraftFe

*Um dos integrantes que teve a passagem mais rápida por essa história, construiu tão pouco, mas possuía características muito promissoras. E tinha mais proximidade com ca123, por ser amigo dele a bastante tempo assim como luckid1.*

Capítulo 29 – O fim do império OaV

*Após uma negociação feita por Humba01 para vender sua antiga casa, acabou resultando acidentalmente no fim da jornada por aqui, neste precursor servidor que foi abandonado por uma comunidade 100% tóxica e assim trazendo novas possibilidades à jornada que teve seu primeiro pedaço descrito neste livro.*

Capítulo 30 – O cassino

*Uma adição promissora ao servidor sobrevivência deu muito certo, mas nem tudo são flores, ao final os players inteiros em sua maioria ficaram falidos depois de tantas partidas perdidas.*

Capítulo 31 – A comunidade tóxica do Beuteugeu Server

*Após dois anos sem parar neste promissor servidor, foram muitos desafios e dificuldades passadas pelos aventureiros desde vips sem noção até jogadores antigos se achando o topo do mundo por tempo de jogo dentro de um servidor tão simples, mas ao mesmo tempo complexo.*

Capítulo 32 – Artefatos históricos

Personagens: Humba01, luckid1, ca123, micael321321, Aninha\_SrtaRita, CraftFe & Comunidade Beuteugeu Server de 2017 a 2018.

Número de Mortes: 64x.

Música Tema da Era: **Flares – The Script**.

Fotografias: (próxima página).

**Era 2 – Legends Style Server**

**Logotipo

Descrição gerada automaticamente**

2018 – 2019

Capítulo 00 – A passagem

Após um fim trágico nos capítulos anteriores, chegou a hora de recomeçar, após a migração para este novo servidor com uma dinâmica semelhante a anterior só com vantagens e novos recursos, novos personagens e novas histórias adiante. Dessa forma sendo chamado inicialmente de “Legends Style Server: A Beuteugeu Server Adventures”.

Capítulo 01 – O SlimeFun

Ao chegar no Legends Style, ele foi considerado uma continuação da Era anterior só que sendo iniciada pelo Trio OaV (luckid1, ca123 e Humba01) e tendo uma história ligeira que acabou muito rápida. Entretanto, existia um plugin muito promissor dali para a frente onde ele parecia uma modificação, mas era um bônus contendo máquinas à magia.

Capítulo 02 – O primeiro circuito de Redstone

Após estabelecer uma mini base a fim de manter os itens a salvo e assim aprofundar mais, foi montado um Armazém Automatizado (Separador de Itens). Este sendo um dos meus primeiros circuitos montados sem ajuda de tutoriais.

Capítulo 03 – As máquinas do Slimefun

Após diversos momentos iniciais no servidor do Legends Style, luckid1 criou a primeira região junto a mim, tendo início do aprendizado como este incrível plugin, anteriormente desconhecido. Entretanto, as descobertas começaram antes disso com a mineração inicial onde os minérios droppavam substâncias/pós de diversos tipos de minérios que poderiam ser refinados por uma categoria específica do SF. Em sua maioria sendo estruturas multiblock.

Capítulo 04 – A Saw Mill

A máquina onde tudo pode ser iniciado e que facilita a vida de nós jogadores, ainda mais com o recurso primordial do Minecraft, a madeira. Sendo assim, ela transforma 1 tronco de madeira e 8 tábuas de madeira, 2x mais que o método tradicional.

Capítulo 05 – A Enchanted Crafting Table

Sendo a segunda estrutura multiblock montada pelo grupo OaV a fim de avançar rapidamente no plugin e assim adquirir os recursos mais avançados. Ela era relativamente melhor e exclusiva para este plugin de aventura e magia.

Capítulo 06 – A Grind Stone e a Ore Crusher

Sendo as estruturas multiblock montadas pelo grupo OaV a fim de conseguir fazer todos os minérios iniciais do plugin do SF e com grande quantidade. Elas sendo uma espécie de pederneira de blocos e triturador de minérios, onde saem os pós para realizar o próximo passo a ser dito.

Capítulo 07 – A Smeltery

Sendo a estrutura multiblock final antes dos próximos acontecimentos, uma fornalha eficiente formada com netherrack e blocos do Nether, podendo gerar as barras de minério usadas em diversas receitas. Além de fundir pós e minérios para criar outros elementos.

Capítulo 08 – [INOV] Os Inovadores

Após diversos problemas com micael321321 durante a formação e criação de clã dentro do servidor sendo inicialmente idealizado como a tradicional OaV, decidi criar uma divisão ou uma espécie de clã específico para a ocasião do contexto de Legends Style, sendo uma derivação dos Aventureiros, os Inovadores ou a INOV, como era chamada pela sigla.

Capítulo 09 – A primeira base da INOV

Sendo oficialmente estabelecida na região onde foram montadas as 5 principais máquinas do SF. Tendo sua construção inicializada, porém nunca foi finalizada por decorrência de uma série de fatores subsequentes.

Capítulo 10 – O sumiço de luckid1

Este importante personagem toma um chá de sumiço, me fazendo criar e mudar os planos iniciais dentro do servidor, também causado por motivos desconhecidos. Todavia, foi necessária uma exploração de centenas e centenas de blocos afim de encontrar o local ideal para a continuação da aventura, só que dessa vez solo por conta do imprevisto.

Capítulo 11 – A base do templo japonês

Após encontrar o local para a nova base, após o sumiço de luckid1, ca123 e micael321321 por tempo indeterminado, foi desenvolvida a primeira construção 100% feita e baseada na cultura oriental, feita com recursos coletados até o momento, como madeira e pedra aos montes. Contudo, ali era apenas o início de uma aventura solo que não iria durar muito por questões do servidor em si.

Logo mais foram criados os andares da estrutura, sendo os principais andares o térreo e o subsolo cheio de máquinas especificas do SlimeFun, tendo os demais andares outras coisas importantes como blocos raros e artefatos históricos coletados até então.

Capítulo 12 – Os monstros de alto nível

O Legends Style possuía um incrível plugin de níveis dos mobs hostis na qual eles se acumulavam e ficavam cada vez mais fortes sendo uma das maiores dificuldades da saga até a atual conjuntura. Era necessário ter uma habilidade razoavelmente ótima para derrotá-los.

Capítulo 13 – A Giga fábrica de Cactos

A segunda e a maior fábrica já feita por mim, sendo feita basicamente com areia, cactos, pedregulhos, gelo compactado e correntezas de água, tendo no total 4 chunks de tamanho, e 2 andares gerava muitos cactos por hora que eram convertidos em dinheiro do servidor para comprar outras coisas.

Capítulo 14 – A horta de frutos

A última coisa feita antes do servidor chegar a praticamente falir em questão de dias, após uma crise interna possivelmente. Sendo mais uma categoria de habilidades que deveriam ser feitas do SF, muitas vezes dando fome ao coletar as frutas das plantas da horta.

Capítulo 15 – O possível encontro de TheWitherEmperor

Após um quase ciclo completo de aventuras, desavenças e felicidades, entra mais um encontro que possivelmente chegou a ocorrer, mas não é muito bem recordado pela comunidade que era do Legends Style.

Capítulo 16 – Os artefatos mágicos do Slimefun

Sendo uma, se não a última conquista realizada por fim antes de o servidor de fato acabar, sendo uma aventura e conhecimento sobre a parte técnica do plugin protagonista do servidor. Contendo de Talismãs a Itens místicos, tornando a gameplay muito mais dinâmica, perdurando por horas e mais horas sem parar.

Capítulo 17 – As demais funções do Slimefun

De início tendo muitas categorias e setores de coisas para serem desbloqueadas ao longo da jogatina. Muitos itens, diversas surpresas e das boas, a ser comparado com IndustrialCraft, a clássica modificação para o ambiente espacial e científico no jogo quadrado de muitas emoções. Com tamanha similaridade, mas tão diferentes entre si.

Capítulo 18 – O desfecho da aventura promissora

Agora perto do fim, tendo em vista aquela nostalgia gostosa de uma história tão rápida, mas tão intrigante, dá vontade de refazer e melhor com diversas alterações. Entretanto, o Legends Style morreu cedo e deixou muitos jogadores órfãos de um experiência que fica no coração para ser lembrada a todo momento. No fim desde enredo um velho colega volta do chá de sumiço.

Capítulo 19 – Lembranças Históricas

**Personagens:** Humba01, luckid1, ca123, micael321321, TheWitherEmperor e a comunidade Legends Style 2018-2019.

**Lembranças:** Construções e momentos marcantes como a INOV.

**Era 3 – Hu3 and Friends Server**

**Logotipo

Descrição gerada automaticamente com confiança média**

2019

Capítulo 00 – Momentos Conturbados

Após ficar sem opções de servidor para jogar, e ainda sozinho novamente após um outro sumiço de luckid1, foram encontrados servidores promissores com uma pegada ao estilo Beuteugeu Server só que mais simplificado e aparentemente de nicho de uma micro comunidade que passaria a se reencontrar mais vezes em outros locais.

Capítulo 01 – O Comonier

Após chegar, fui recepcionado por este player desconhecido até o momento. Mas, foi agradável como fui recebido e acolhido por esse líder da família do servidor. Assim tendo uma estrutura básica feita por eles, inclusive uma mini casa que servia como armazém.

Capítulo 02 – Grupo Hu3

Uma comunidade pequena, mas unida entre si, lembrando os velhos tempos do servidor inicial dessa jornada. Onde muitas vezes compartilhamos momentos tristes e felizes em reuniões, independente de quem tivesse na mesa conosco, curtindo os momentos.

Capítulo 03 – O Êxodos

Dei o azar de chegar no fim de mais um servidor, mas ele tinha um irmão na qual se passará a próxima Era com muitas aventuras com essa família encontrada pelo acaso por aqui.

Capítulo 04 – Lembranças Históricas II

**Personagens:** Humba01, comonier e a comunidade Hu3 and Friends Server 2019.

**Lembranças:** Construções e momentos marcantes como o Grupo Hu3 que me acolheu muito bem após minha chegada em seu território.

**Era 4 – AntiSocial Server**

**Logotipo

Descrição gerada automaticamente com confiança média**

2019

Capítulo 00 – O recomeço sem remorso

Após diversos acontecimentos do servidor antigo, a procedência da evolução continuou por aqui sem dificuldades com o grupo Hu3, e assim foi até chegar à inatividade de vários membros próximos.

Capítulo 01 – A picareta dos Deuses

Ahh, a famosa picareta de pedra que tinha potenciais maiores que Netherite na 1.16, mais forte que modo criativo, ela a picareta que parecia nada, mas tinha expressivos potenciais de mudar ambientes num piscar de olhos.

Capítulo 02 – Abalando sistemas

Após um uso exagerado a picareta dos deuses, Humba01 foi obrigado a reparar a estrutura de cavernas por conta da quantidade assustadora de monstros que saiam de lá.

Capítulo 03 – As últimas aventuras com Hu3

Aproximando do fim definitivo com esse grupo acolhedor, deixa saudades dos momentos que foram desfrutados por essa amizade de alguns meses, ao longo de 2019 e assim foi.

**Era 5 – Beuteugeu Server Parte 2**

****

2019

***Capítulo 00 – Visitando construções antigas***

O saudosismo ressurgiu ao legado dos velhos tempos, assim foram visitadas por Humba01, as ruínas da antiga e lendária vila OaV, onde tudo foi marcado com belas e boas lembranças.

***Capítulo 01 – A MIB***

Após o momento nostalgia, foi encontrado um grupo que estava por lá no servidor nesse momento. Possuía uma espécie de roleplay combinado e promissor, não percebido por mim ainda.

***Capítulo 02 – O SrKadu***

O dono desse grupo e do vilarejo onde possuía o mesmo espírito da antiga e falecida Vila OaV, dessa forma foi necessária a participação para não se isolar novamente em mais um canto, em mais uma história.

***Capítulo 03 – A mini-vila***

Uma mini-vila, onde ela teve uma nova construção feita com minha ajuda. Essa que marcou o fim da Era, com o retorno do grande e experiente colega de game como nos velhos tempos.

***Capítulo 04 – Trocando o rumo novamente***

Com o retorno de Luck\_ID, um novo servidor seria a próxima parada para novas aventuras, novas histórias, novas amizades e experiências que apenas uma grande jornada poderia proporcionar. Com este incrível Aventureiro Destemido poderia trazer.