Bezpieczeństwo Sieci Komputerowych	Data: <u>16.03.2016r</u> .
Ćwiczenie nr 1 Autor: Maciej Sawicki	Prowadzący: <u>Dr Inż. Maciej</u> <u>Brzozowski</u>

Środowisko implementacji ćwiczenia:

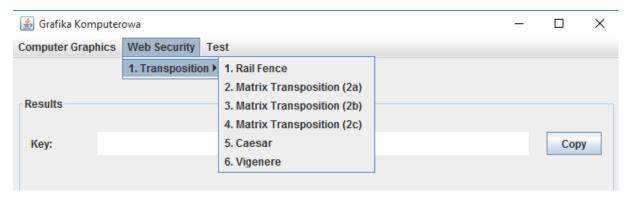
- Java w wersji 1.8.0_51
- NetBeans IDE w wersji 8.1 (Build 201510222201)
- Windows 10 Educational

Uruchomienie:

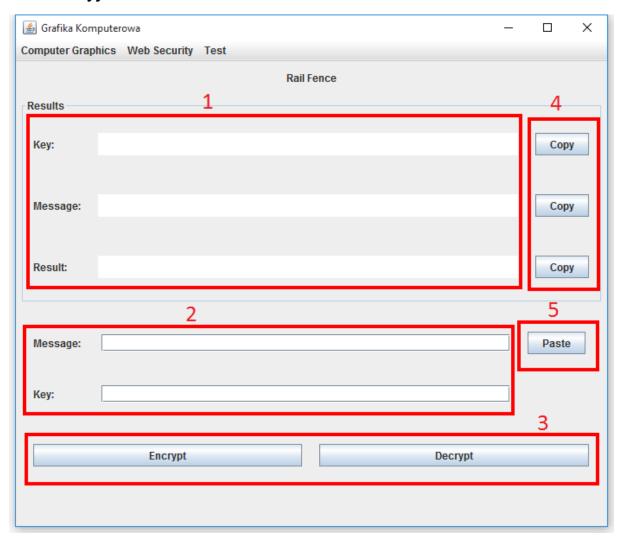
Aby uruchomić program, należy otworzyć plik o nazwie "Grafika Komputerowa.jar" znajdujący się w folderze "bin".

Wybór algorytmów szyfrujących:

Aby wybrać algorytm szyfrujący należy wejść w zakładkę "Web Security", następnie w menu "Transposition" i w wybrany algorytm.

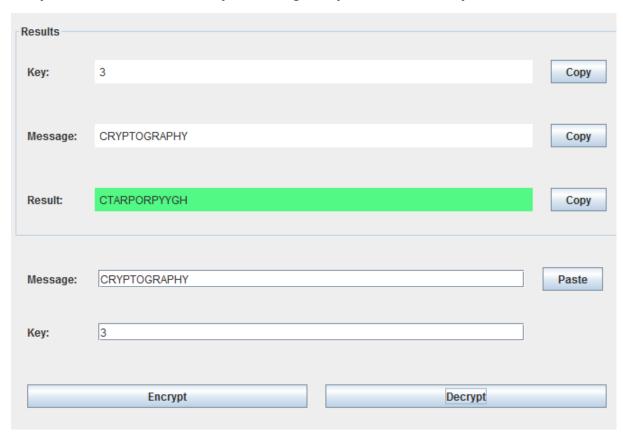


GUI – wyjaśnienie:

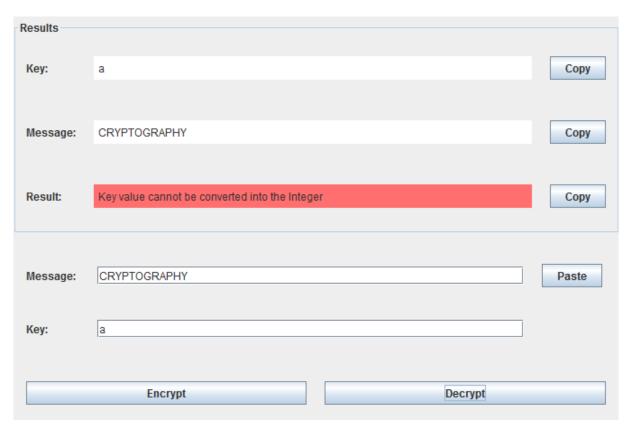


- 1. Panel, w którym będą wyświetlane wyniki po szyfracji lub deszyfracji.
- 2. Panel, w którym wpisujemy dane.
- 3. Panel, w którym wybieramy metodę szyfrowanie lub deszyfrowanie.
- 4. Przyciski, które kopiują do schowka systemowego zawartość znajdującą się po ich lewej stronie.
- 5. Przycisk wklejający zawartość schowka systemowego w miejsce znajdujące się po jego lewej stronie.

Przykład POPRAWNIE wykonanego szyfrowania/deszyfrowania:



Przykład NIEPOPRAWNIE wykonanego szyfrowania/deszyfrowania:



Zad 1 (Rail Fence).

Zaimplementuj algorytm kodujący i dekodujący z wykorzystaniem szyfru prostego przestawienia "Rail Fence" dla k = n.

Zad 2 (Matrix Transposition (2a)).

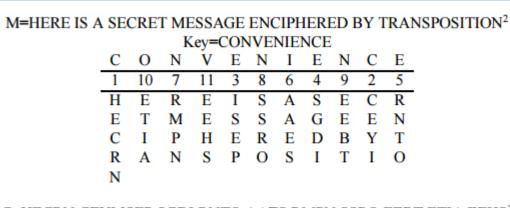
Zaimplementuj kryptosystem przestawieniowy bazujący na podanym przykładzie:

M = CRYPTOGRAPHYOSA, key=3-1-4-2

$$\frac{1 \quad 2 \quad 3 \quad 4}{C \quad R \quad Y \quad P}$$
T O G R
A P H Y
O S A
$$C = YCPRGTROHAYPAOS^{1}$$

Zad 3.

a) (Matrix Transposition (2b)) Zaimplementuj kryptosystem przestawieniowy bazujący na podanym przykładzie:



C=HECRN CEYI ISEP SGDI RNTO AAES RMPN SSRO EEBT ETIA EEHS3

b) (Matrix Transposition (2c)) Zaimplementuj kryptosystem przestawieniowy bazujący na podanym przykładzie:

Zad 4 (Caesar).

Zaimplementuj szyfr cezara bazujący na podanym przykładzie:

szyfrowanie:
$$c=(a*k_1+k_0) \bmod n$$
 deszyfrowanie: $a=[c+(n-k_0)]k_1^{\varphi(n)-1} \bmod n$ dla n=21 $\varphi(n)$ =12 k_1,k_0 muszą być pierwsze względem n.

Zad 5 (Vigenere).

Zaimplementuj kryptosystem bazujący na tablicy Vigenere'a.

Zad 1.

Szyfracja

	Rail Fence
Results	
Key:	3
Message:	CRYPTOGRAPHY
Result:	CTARPORPYYGH



Zad 2

Szyfracja

	Matrix Transposition (Key - Number)
Results	
Key:	3-1-4-2
Message:	CRYPTOGRAPHYOSA
Result:	YCPRGTROHAYPAOS

	Matrix Transposition (Key - Number)
Results	
Key:	3-1-4-2
Message:	YCPRGTROHAYPAOS
Result:	CRYPTOGRAPHYOAS

Zad 3 a)

Szyfracja

	Matrix Transposition (Key - Word)(Columns)
Results	
Key:	CONVENIENCE
Message:	HERE IS A SECRET MESSAGE ENCIPHERED BY TRANSPOSITION
Result:	HEGEP SEN TNYT EPRNSARSSMITORR SI C IASHAECEDOEEEBI

	Matrix Transposition (Key - Word)(Columns)
Results	
Key:	CONVENIENCE
Message:	HEGEP SEN TNYT EPRNSARSSMITORR SI C IASHAECEDOEEEBI
Result:	HERE IS A SECRET MESSAGE ENCIPHERED BY TRANSPOSITION

Zad 3 b)

Szyfracja

	Matrix Transposition (Key - Word)(Rows)
Results	
Key:	ALA
Message:	ALA MA KOTA KOT MA ALE
Result:	ALM KAKOM A T EAAO TAL

	Matrix Transposition (Key - Word)(Rows)
Results	
Key:	ALA
Message:	ALM KAKOM A T EAAO TAL
Result:	ALA MA KOTA KOT MA ALE

Zad 4

Szyfracja

	Caesar (Key-number)
Results	
Key:	93,95
Message:	CRYPTOGRAPHY
	OKII TOGIVATII
Result:	XSHKATNSPKEH
	93,95 CRYPTOGRAPHY XSHKATNSPKEH

	Caesar (Key-number)
Results	
Key:	93,95
Message:	XSHKATNSPKEH
Result:	CRYPTOGRAPHY

Zad 5

Szyfracja

	Vigenere
Results	
Key:	BREAK
Message:	CRYPTOGRAPHY
Result:	DICPDPXVAZIP

	Vigenere
Results	
Key:	BREAK
Message:	DICPDPXVAZIP
Result:	CRYPTOGRAPHY