Repositorio

Servicio

Controlador

Vistas

El controlador debe tener el menor código posible, en este caso quien debe tener la lógica de programación sería el Servicio, y dicho servicio se comunica con Repositorio que es quien hace la conexión a la base de datos.

En el proyecto Alcancía encontramos:

* Clase **Moneda** que representa cada moneda (50 – 100 – 200 – 500 - 1000) como objeto independiente, y tendrá atributos como: Nombre, cantidad de dicha moneda y valor que es la suma de todas las monedas de cada tipo.
* Clase **Alcancía** en este caso viene a simular una base de datos, quien tiene como atributo una lista de tipo moneda y dos metodos, el método getMoneda es para saber las monedas agregadas a la lista y en el utilizamos el patrón Singleton para utilizar solo una instancia de la lista de tipo moneda (si existe la instancia la utilizamos de lo contrario la crea) y no tener que estar creando instancia a cada rato. Y el método setMoneda es para agregar monedas a la lista.
* Clase **Controlador** es el Servlet encargado de direccionar a la clase servicio
* Clase **ServicioMoneda** es la clase que lleva todo el código del negocio, y quien desde esta llamamos a repositorio que es quien tiene la conexión con la base de datos (Alcancia).
* Clase **AlcaciaRepository** es donde se simula una conexión con la base de datos (Alcancía), en este caso tiene dos métodos getAlcancia que retorna un objeto alcancía estatica cuando alcanciaRepository sea instanciada, y vacialAlcancia que retorna una lista y la vacía.