

## Etapa 3

### Contexto

A partir da expansão do projeto e dos ajustes de código aplicados na etapa 2, planeje a experiência do usuário e as interfaces das telas do sistema. Use para isso um estudo e um projeto de UX (*user experience*) e de UI (*user interface*) e aponte considerações sobre acessibilidade ao sistema.

### Atividade

Elabore um projeto de usabilidade e de interfaces com *wireframes*, esquemas de cores e questões de acessibilidade. Esse projeto será subsídio para a programação das telas do sistema posteriormente.

### Entrega

No espaço dedicado a entregas da atividade, envie um arquivo compactado (ZIP, RAR ou 7z) contendo todos os recursos do seu projeto de interfaces.

### Dica de leitura

Para esta etapa, leia os conhecimentos da unidade curricular **Desenvolver projeto de interfaces para melhor experiência do usuário**.

### Avaliação

Nesta etapa, você será avaliado no indicador:

- *Articula as competências do curso no desenvolvimento do Projeto Integrador.*