

Atividade 2

Contexto

Com base nos requisitos e no digrama criado na atividade 1, crie um plano de metodologia ágil para desenvolver todos os problemas citados.

Atividade

Considerando a metodologia ágil, você deverá:

- Descrever os papéis para a equipe e a quantidade de pessoas que o time precisará para entregar as tarefas.
- Realizar o planejamento da *sprint*. É importante que sejam listadas as tarefas e seja criado o *sprint backlog*.
- Criar uma tabela com as tarefas do *sprint backlog*.

Entrega

No espaço dedicado a entregas da atividade, envie um arquivo em DOC ou PDF.

Dica de leitura

Para esta atividade, leia os seguintes materiais:

- Desenvolvimento ágil: cultura ágil, metodologias, rotinas, *frameworks*
- Processos de *software*: importância e aplicabilidade, metodologias ágeis, rotina de desenvolvimento com metodologia ágil

Avaliação

Nesta atividade, você será avaliado nos indicadores:

- *Desenvolve, sob supervisão, projeto de sistemas de acordo com padrões de metodologias ágeis.*
- *Aplica rotina de desenvolvimento de software de acordo com as premissas de projetos ágeis.*