

Atividade 3

Contexto

Com o sucesso do projeto anterior, agora o Sindicato de Nutricionistas se interessa em um projeto de *software* para os consultórios dos nutricionistas associados. O *software*, a princípio, será *desktop*. Neste momento, serão feitas provas de conceito sem o uso de banco de dados. Com a aprovação do cliente, esse recurso poderá ser adicionado no futuro.

O *software* deve permitir a inclusão e exclusão de registros de consulta. Para cada consulta, informam-se o nome do paciente, o CPF, o telefone, a idade e a data da consulta. Por fim, há uma marcação indicando se essa pessoa já é paciente ou não.

Ao registrar a consulta, esta aparecerá para o usuário listada em uma tabela na tela. Para excluir uma consulta, o usuário deve selecionar a linha na tabela e clicar no botão **Excluir**. Para o usuário atualizar uma consulta, ele deve selecionar uma linha na tabela e marcar que a consulta já foi realizada. Além disso, pode informar, em texto, o que foi receitado ao paciente.

Todas as operações acontecerão sob listas em memória.

Atividade

Crie um projeto Java no NetBeans e implemente o sistema, que contará com as seguintes telas:

1. Tela inicial, com a listagem de todas as consultas cadastradas em memória.

Boas vindas ao sistema de agendamento

Paciente	CPF	Telefone	Data	Já era paciente?	Consulta Realizada
aaaa	000.000.000-00	0123-4567	dd/mm/aa	sim	não
bbbb	000.000.000-00	0123-4567	dd/mm/aa	não	sim
cccc	000.000.000-00	0123-4567	dd/mm/aa	sim	sim
dddd	000.000.000-00	0123-4567	dd/mm/aa	não	sim

Nova Consulta

Excluir Consulta

Finalizar Consulta

Figura 1 – Tela inicial
Fonte: Senac EAD (2022)

O botão **Nova Consulta** leva à tela de cadastro de consulta. O botão **Excluir Consulta** exclui da lista o registro que estiver selecionado na tabela. O botão **Finalizar Consulta** leva à tela **Detalhes da Consulta**. Quando houver alguma ação de inclusão, exclusão ou finalização de consulta, a tabela sempre deve ser atualizada.

2. Tela de cadastro da consulta.

Cadastrar Consulta

Nome do(a) Paciente:

Telefone:

CPF:

Data da Consulta:

☐ Já é paciente

Cadastrar

Figura 2 – Cadastrar consulta
Fonte: Senac EAD (2022)

Essa tela deve:

- Validar formato de CPF
- Validar formato de data
- Validar formato de telefone
- Não permitir cadastro sem informar nome, CPF, telefone e data da consulta

Ao clicar em **Cadastrar**, deve-se incluir novo registro na lista em memória e fechar a janela.

3. Tela de detalhes e finalização da consulta.

Detalhes da Consulta

☐ Consulta Realizada

Receita e observações:

Finalizar

Figura 3 – Detalhes e finalização da consulta
Fonte: Senac EAD (2022)

Ao clicar no botão **Finalizar**, essa tela deve tornar-se visível. Será necessário um atributo na classe dessa tela para que você possa repassar a informação de qual consulta está selecionada e, neste caso, preencher esse atributo antes ou logo após abrir a janela.

Nessa tela, a *checkbox* **Consulta Realizada** deve ser marcada automaticamente, se a consulta já está como realizada, e não ficar disponível para o usuário alterar (modo *enabled* falso).

O campo **Receita e observações** é de texto livre. Nele, o nutricionista pode informar o histórico da consulta, por exemplo.

O botão **Finalizar** deve ficar visível apenas se a consulta ainda não foi realizada. Quando clicado, registrará o texto digitado na consulta, atualizando-a para “já realizada”. Não se deve permitir a finalização sem um texto digitado na caixa de observações.

Crie as classes necessárias para a implementação dessas regras. Toda a aplicação deve usar uma estrutura de dados em memória para seu funcionamento. Observe o uso de tratamento de exceção para evitar quebra do programa.

Entrega

No espaço dedicado às entregas da atividade, envie um arquivo compactado (ZIP, RAR ou 7z) contendo todos os projetos NetBeans criados para esta.

Dica de leitura

Para esta atividade, leia os seguintes materiais:

- Interface *desktop*: construção de interface de usuário, manipulação de eventos, uso de controles, manipulação de janelas, construção de formulários e listagens (parte 1)
- Interface *desktop*: construção de interface de usuário, manipulação de eventos, uso de controles, manipulação de janelas, construção de formulários e listagens (parte 2)
- Validações de formulário: funções da linguagem, formatação de dados
- Tratamento de exceções em linguagem de programação: comandos, classes, aplicabilidade
- Estrutura de dados: sintaxe, bibliotecas de linguagem e aplicabilidade

Avaliação

Nesta atividade, você será avaliado no seguinte indicador:

- *Programa eventos e validações de interface conforme requisitos do sistema e de acordo com recursos da linguagem de programação.*