# Desenvolvimento de Sistemas

# Ferramentas de testes: *bugtrackers* e automação Introdução

Como você já sabe, por meio dos testes é possível reduzir a probabilidade de defeitos não descobertos permanecerem no *software*. Para que esses defeitos sejam encontrados de forma antecipada, as atividades de testes devem iniciar o mais cedo possível no ciclo de vida de desenvolvimento de *software*. Além disso, para a realização de testes, existem ferramentas específicas para os tipos de *softwares*/sistemas e contextos. Por meio dessas ferramentas, os testes são executados, os resultados são reportados e as comparações com testes anteriores são realizadas, podendo serem executados os testes repetidamente em qualquer horário do dia.

A seguir, você verá o que são ferramentas de *bugtrackers* e o que são ferramentas de automação.

# Ferramentas de bugtrackers

As ferramentas de *bugtrackers* são de extrema importância para os testes. Serão abordados, aqui, o conceito de *bugtracker* e as ferramentas que são utilizadas para essa finalidade.

Você sabe o que são bugtrackers?

Eles têm como finalidade auxiliar a equipe de teste e de desenvolvedores a manter o histórico de todos os *bugs* que ocorreram no *software*. É nesse tipo de ferramenta que todos os dados referentes aos *bugs* encontrados são colocados. É um meio formal de sinalizar aos desenvolvedores que os *bugs* existem. Ocorre da seguinte forma: os *bugs* encontrados são cadastrados na ferramenta, para que, a partir disso, as equipes possam gerenciá-los.

about:blank 1/24

# Ferramentas de automação

A automação de testes está em expansão e, diferente do que os leigos acreditam, não é um processo de testes em si, mas, sim, parte de um processo maior. A implantação de automação geralmente falha quando os testes são imaturos e as responsabilidades não são bem definidas, até mesmo por não terem profissionais suficientemente qualificados ou, ainda, por optarem por ferramentas sem ter a maturidade suficiente para o processo de testes.

O objetivo da automação de testes é a redução do envolvimento humano em atividades repetitivas e manuais, e o grande benefício em automatizar os testes está em aumentar a amplitude e a profundidade da cobertura de testes a serem realizados.

Antes da escolha de uma ferramenta de testes, tanto automatizados quanto manuais, devese levar em consideração a criação de uma prova de conceito. Além disso, deve-se ter certeza de que não ocorrem erros críticos e utilizar sempre a versão mais atualizada da ferramenta, realizando teste de regressão. Outros fatores muito importantes são o dimensionamento e a infraestrutura adequados, pois as ferramentas necessitam de computadores com alto desempenho, processadores rápidos e memória grande, os quais devem ser exclusivos para a automação de testes.

Lembrem-se de que a automação não substitui os testes manuais. Ela deve ser um adicional para agregar valor.

Agora, serão apresentadas algumas das ferramentas mais utilizadas em testes, tanto manuais quanto automatizados, ferramentas comerciais e gratuitas.

# Ferramentas de bugtrackers

#### Selenium

Para testes automatizados relacionados a aplicações web pelo browser, há a ferramenta Selenium, utilizada para teste de aceitação, teste funcional, teste de performance/desempenho, teste de carga, teste de estresse, teste regressivo, desenvolvimento orientado a testes e desenvolvimento orientado a comportamento. É uma ferramenta gratuita e que fornece recursos de reprodução de gravação. Várias linguagens de programação podem ser escritas por testadores, por exemplo, JavaScript, PHP (hypertext preprocessor, ou pré-processador de hipertexto), Python, Ruby, Java, Perl, Groovy e C#.

about:blank 2/24

O *download* da ferramenta pode ser realizado no *site* da Selenium (o qual você encontrar digitando "Selenium" no seu buscador), na aba **Download**. Já a documentação pode ser encontrada no mesmo *site*, clicando em **Documentação** – **Diretrizes** – **Tipos de teste**.

A ferramenta é uma extensão do Firefox e depende do *browser* para funcionar. Além disso, também existe disponível o núcleo da Selenium para que seja executado independentemente de plataforma e do Firefox, no qual é disponibilizado somente o JSFTR (JavaScript Functional Test Runner).

Após a instalação do Firefox, o próximo passo é fazer o *download* do Selenium IDE (*integrated development environment*). Para realizar o *download* da extensão, basta clicar em **Extensões** no navegador (ícone em formato de uma peça de quebra-cabeça) e digitar "Selenium" no campo **Encontrar mais extensões**, conforme apresentado na figura 1. Como resultado, será exibida uma tela com as extensões pertinentes ao que foi digitado, conforme apresentado na figura 2.

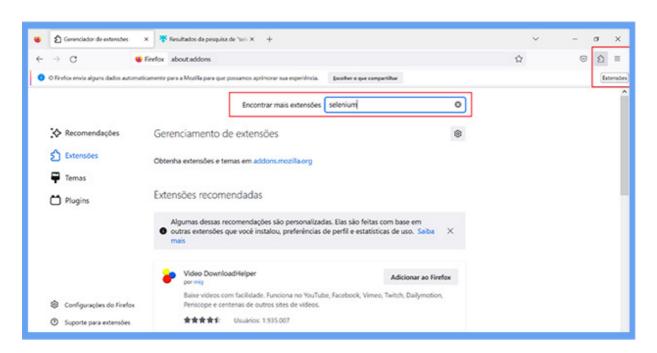


Figura 1 – Exemplo de como encontrar a extensão Selenium IDE no gerenciador de extensões do navegador Firefox

Fonte: Senac EAD (2023)

about:blank 3/24

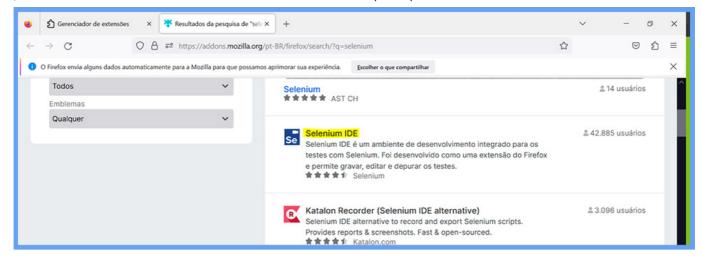


Figura 2 – Extensão Selenium IDE no gerenciador de extensões do navegador Firefox Fonte: Senac EAD (2023)

A extensão será apresentada para ser realizado o *download* conforme apresentado na figura 3, bastando clicar em **Adicionar ao Firefox**.

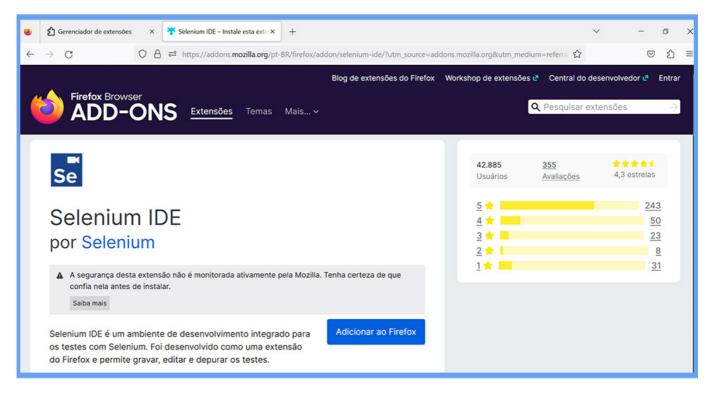


Figura 3 – Extensão Selenium IDE no gerenciador de extensões do navegador Firefox Fonte: Firefox Browser (2022)

Em seguida, é necessário acessar a extensão por meio do ícone em formato de uma peça de quebra-cabeça e selecionar o que deseja fazer ao executá-la. Assim que estiver instalada, a extensão Selenium IDE está pronta para ser utilizada, assim como é demonstrado na figura 4. Ao selecionar essa opção, será visualizada a interface de configuração dos testes do Selenium IDE, onde é possível optar por gravar um novo teste de um novo projeto, abrir um projeto existente, criar um novo projeto ou simplesmente fechar a extensão.

about:blank 4/24

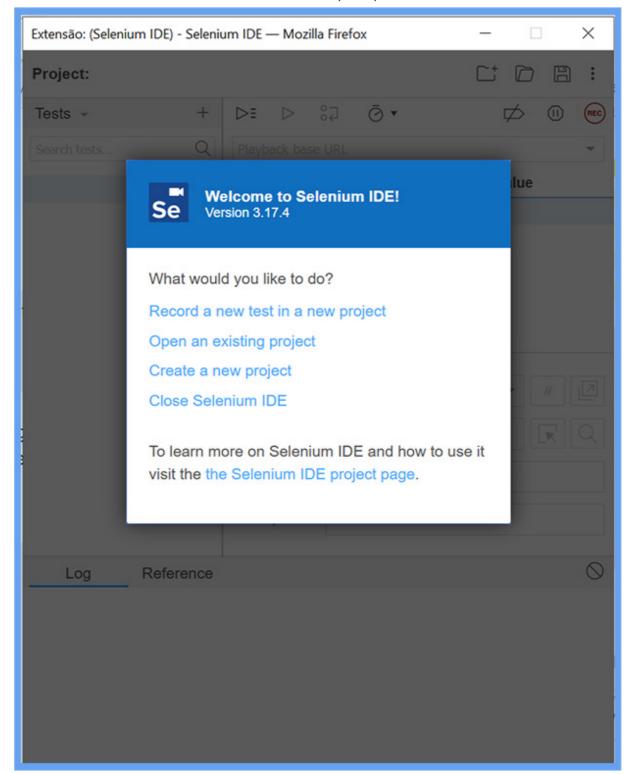


Figura 4 – Exemplo da ferramenta Selenium IDE após clicar para a sua execução Fonte: Senac EAD (2023)

## ZipBoard

O zipBoard é uma ferramenta de rastreamento de *bugs* e *feedback* visual que permite aos desenvolvedores *web* trabalharem de maneira colaborativa em seus produtos e projetos, sejam eles *web apps*, sejam *sites*, entre outros. Essa ferramenta pode ser utilizada durante a criação de

about:blank 5/24

novos *sites*, *e-commerce*, ou ainda para melhorias que sejam pertinentes a produtos já existentes, de forma que auxilie no gerenciamento de tarefas. É uma ferramenta gratuita para utilizar durante 15 dias. Após esse período, torna-se paga.

Algumas de suas características são: utilização on-line por meio do navegador sem qualquer necessidade de instalação de software; teste de usuário integrado e plataforma de rastreamento de bugs; relatórios de erros visuais, nos quais é possível reproduzir bugs facilmente e com a utilização de relatórios de bugs detalhados dispondo de informações relevantes; medição de desempenho; teste de usuário em que é possível coletar entradas de usuários e clientes sem sair do conteúdo; teste de design responsivo incluindo teste de capacidade de resposta do site; navegação em diferentes resoluções; capturas de telas; e arquivos bugs para resolução específica diretamente do navegador.

A ferramenta pode ser acessada no *site* do zipBoard (digite "zipBoard *bug tracking*" em seu buscador). Além disso, a inscrição é feita no próprio *site* e de forma gratuita, sem a necessidade de adição de cartão de crédito para o período pós-teste.

Na figura 5, é apresentado o *layout* da ferramenta, em que é possível cadastrar novos projetos e novas tarefas, deixar mensagens e verificar reportes. Também há a possibilidade de realizar integrações com outras plataformas, por exemplo, Jira, Slack, Microsoft Teams e Wrike para sincronização automatizada.

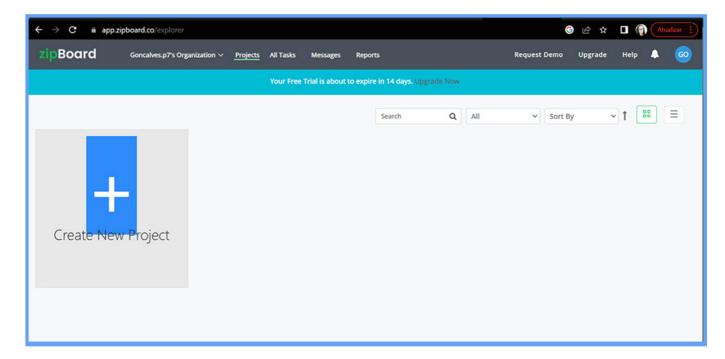


Figura 5 – Exemplo da ferramenta zipBoard

Fonte: Senac EAD (2023)

#### Jira Software

about:blank 6/24

Jira é a principal ferramenta de rastreamento de *bugs*, rastreamento de problemas e gerenciamento de projetos. O Jira combina rastreamento de problemas, gerenciamento de projetos ágil, fluxo de trabalho personalizável e uma estrutura de integração por meio de *plugins* para aumentar a velocidade de sua equipe de desenvolvimento de *software*. Além disso, o Jira é gratuito para equipes de até 10 pessoas e centraliza relatórios de *bugs*, com a possibilidade de adicionar contexto a cada tarefa com rótulos, campos personalizados, anexos, entre outros.

Há a possibilidade de eliminar os *bugs* antes que problemas maiores ocorram, priorizando e atribuindo tarefas de acordo com a urgência em que se apresentam.

Ainda sobre as questões de *bugs*, é possível utilizar um fluxo de trabalho criado especificamente para a resolução deles, mantendo o time com foco no que for preciso. Na figura 6, é apresentado um exemplo de um quadro em que constam os *bugs* mapeados (todos os que têm o ícone quadrado vermelho com um círculo branco ao centro).

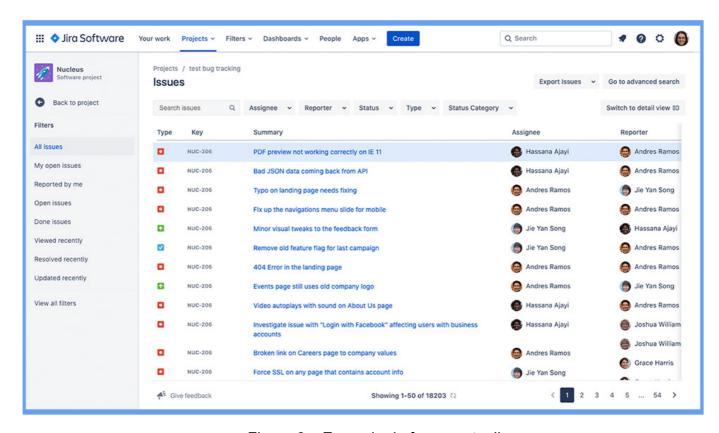


Figura 6 – Exemplo da ferramenta Jira

Fonte: Atlassian (c2023b)

Para iniciar os trabalhos no Jira, é necessária a criação da conta na plataforma. Ao acessar o endereço, aparecerá a tela apresentada na figura 7, na qual se pode escolher se a preferência é por criar uma conta com um *e-mail* ou, ainda, utilizar o Google.

about:blank 7/24



Figura 7 – Exemplo da ferramenta Jira

Fonte: Atlassian (c2023c)

Após o cadastro (você precisa optar por uma das duas formas), aparecerá a tela de boasvindas, na qual você disponibilizará o nome de seu *site*, conforme apresentado na figura 8 a seguir.

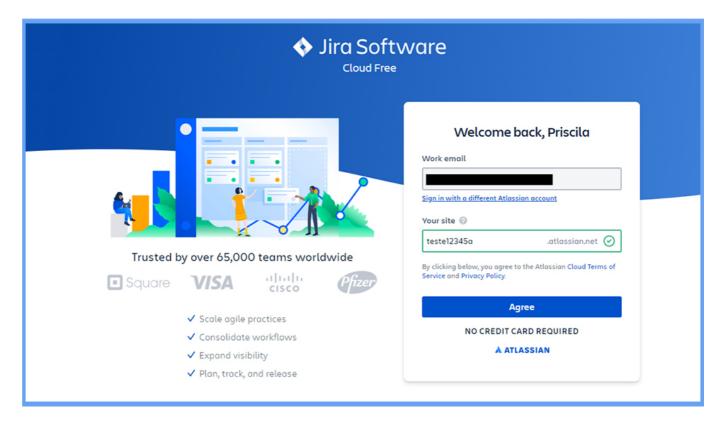


Figura 8 – Exemplo da ferramenta Jira

Fonte: Senac EAD (2023)

about:blank 8/24

Após inserir as informações, a plataforma inicializará seu *board* e você precisará aguardar alguns minutos, conforme apresentado na figura 9.

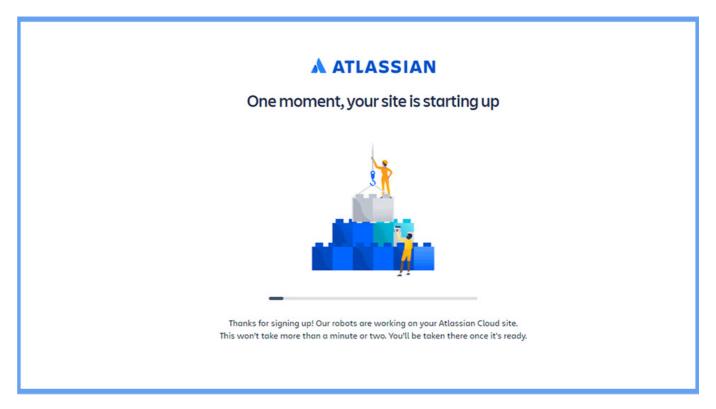


Figura 9 – Tela de criação do *board* 

Fonte: Senac EAD (2023)

Os próximos passos são: adicionar as informações referentes ao projeto no qual está sendo utilizado o *template* de controle de *bugs* escolhido por você anteriormente, criar a chave que identificará o projeto e, finalmente, clicar em **Criar projeto**, conforme apresentado na figura 10.

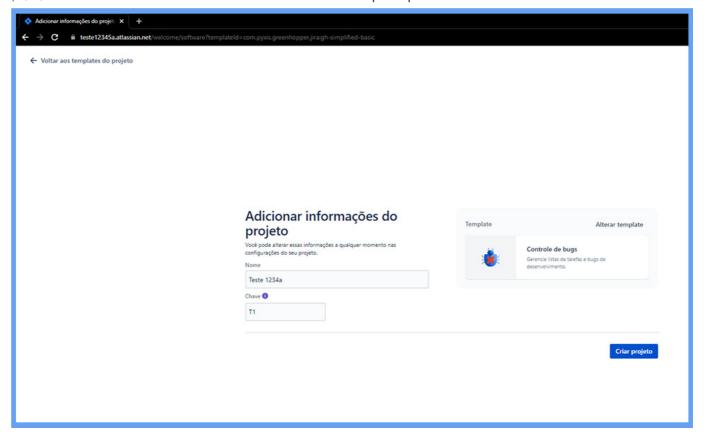


Figura 10 – *Template* de adição de informações e finalização da criação do projeto Fonte: Senac EAD (2023)

Há, ainda, a possibilidade de utilizar outras ferramentas que serão integradas e conectadas posteriormente, por exemplo, Slack (mensageiro), Microsoft Teams (mensageiro), GitHub (repositório de códigos), GitLab (repositório de códigos), Jenkins, entre outros.

Pronto! Agora você pode utilizar o *board* criado para o seu projeto. Para criar o primeiro item, basta clicar em **Criar** no menu superior, conforme demonstrado na figura 11.

about:blank 10/24

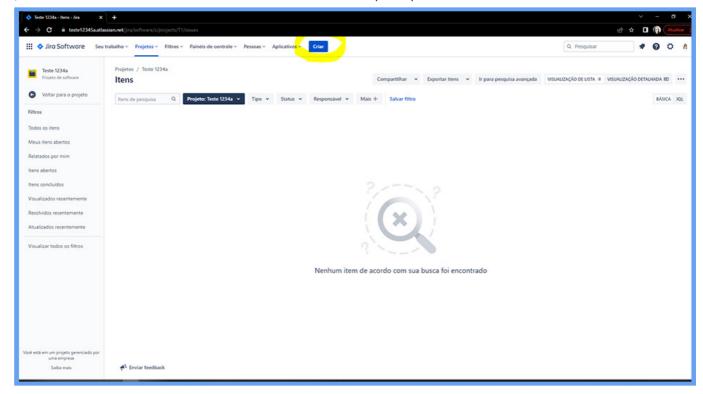


Figura 11 – *Board* onde ficarão os itens que serão criados no decorrer do projeto Fonte: Senac EAD (2023)

Por meio da ferramenta, você pode capturar *bugs* em qualquer lugar em seus projetos de *software* com o Jira Software. É possível identificar um *bug*, criar um problema e adicionar todos os detalhes relevantes, incluindo descrições, nível de gravidade, capturas de tela, versão e muito mais, conforme apresentado na figura 12.

Os problemas podem representar qualquer coisa, desde um *bug* de *software* ou uma tarefa de projeto até um formulário de solicitação de licença, e cada tipo de problema exclusivo pode ter o próprio fluxo de trabalho personalizado.

about:blank 11/24

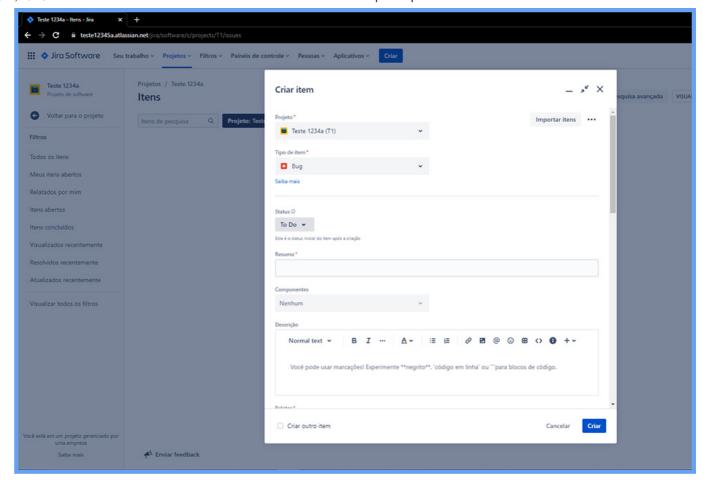


Figura 12 – Tela de cadastro de bug

Fonte: Senac EAD (2023)

Os campos obrigatórios devem ser preenchidos, assim como os demais campos pertinentes ao projeto. Após o preenchimento, basta clicar em **Criar** e o item terá sido criado no *board* para ser acompanhado, conforme mostra a figura 13.

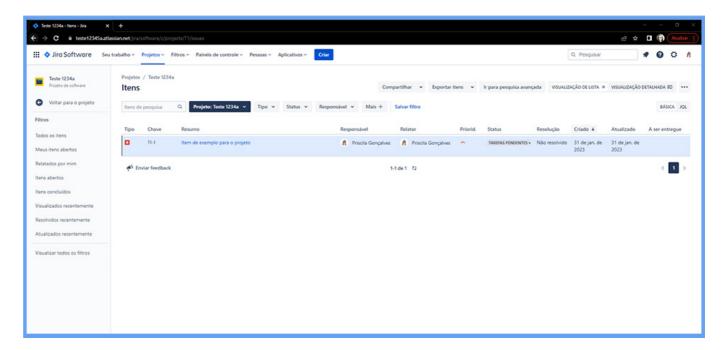


Figura 13 – Tela do *board* com o item cadastrado

Fonte: Senac EAD (2023)

Quando os *bugs* são capturados, você pode priorizá-los de acordo com o nível de importância, urgência e capacidade da equipe, atribuindo-os com alguns cliques e priorizando-os por meio do "arrasta e solta" na lista de pendências ou, ainda, na coluna de tarefas pendentes da equipe, conforme apresentado na figura 14.

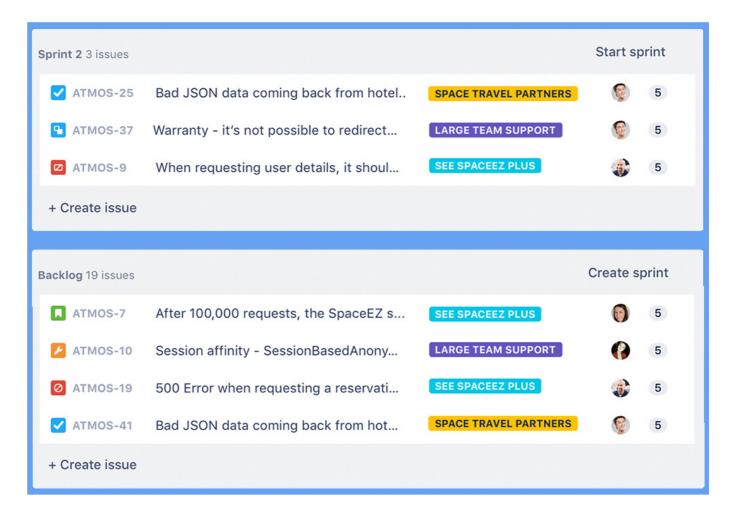
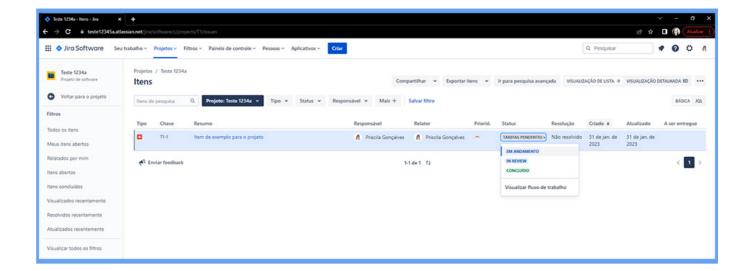


Figura 14 – Exemplo de *backlog* de tarefas que o time tem para realizar Fonte: Atlassian (c2023a)

Após a criação e a atribuição do item, é possível realizar a alteração de seu *status* na página inicial do *board*. Clicando em **Status**, aparecem as opções, conforme a figura 15.



about:blank 13/24

## Figura 15 – Exemplo de alteração de *status*

Fonte: Senac EAD (2023)

Há também como estar sempre informado rastreando *bugs* e problemas por meio do fluxo de trabalho de sua equipe. O Jira Software tem um poderoso mecanismo de fluxo de trabalho, recursos de planejamento, pesquisa abrangente e recursos de geração de relatórios projetados para ajudar a encontrar, registrar e rastrear *bugs* em seu *software*, conforme o exemplo mostrado na figura 16.

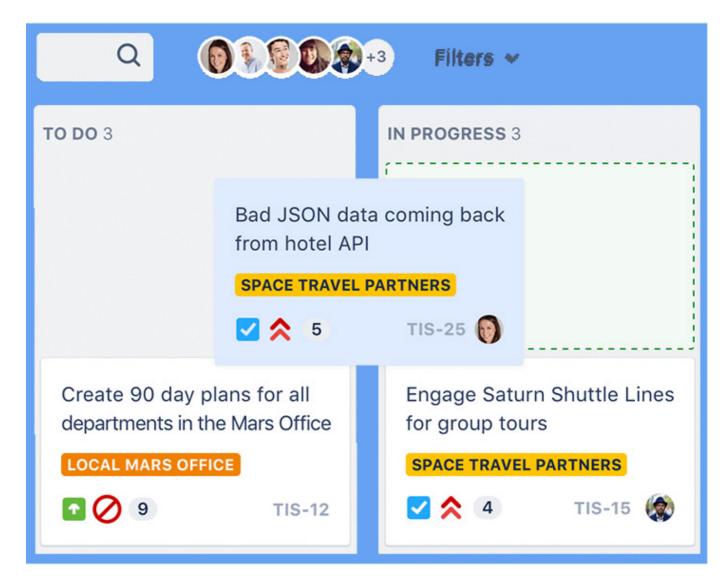


Figura 16 – Exemplo de fluxo de trabalho de equipe

Fonte: Site da Atlassian (c2023a)

Além disso, é possível manter-se atualizado com as notificações, pois não são somente as menções, e também configurar para que os responsáveis sejam notificados de forma automática a cada mudança de *status*, mantendo, assim, a visibilidade e a transparência entre todos os membros.

about:blank 14/24

Agora que você já aprendeu sobre *bugtrackers* e ferramentas que exercem essa função, você aprenderá sobre as ferramentas de automação.

## Ferramentas de teste: automação

Há também a possibilidade de utilizar o Jira para a realização dos testes. O Jira é uma ferramenta de *software cloud* desenvolvida pela australiana Atlassian que permite monitorar tarefas e projetos de forma que seja garantido o gerenciamento em um local único. No Jira, há extensões que podem ser instaladas a fim de permitir que se façam inúmeras atividades, dentre elas a questão de testes, sejam manuais, sejam automatizados.

Uma dessas extensões a baixo custo após o período de experimentação (menos de 1 dólar por integrante de equipe para até dez pessoas) é a Xray. Essa extensão tem como objetivo o gerenciamento de teste nativo, ou seja, permite planejar, projetar e executar testes, assim como gerar relatórios deles.

Além disso, para cada fase de teste, é permitido que sejam utilizados os seguintes itens:



Fase do plano, em que constam os itens de plano de teste



Fase de projeto, em que a especificação é definida por meio de tipos de itens de précondição e teste



Fase de execução, em que estarão os itens de execução de teste

about:blank 15/24



Fase de relatório, em que estão inclusos os itens de execução de teste, relatórios de cobertura de requisitos integrados e *tickets* utilizando as ferramentas do Jira

Será abordado, aqui, um passo a passo para a utilização do Xray, iniciando em como fazer a instalação. Para instalar, é necessário ter uma conta criada no Jira e procurar, na página do Atlassian Marketplace (digite "Atlassian Marketplace" no seu buscador), por "Xray Test Management for Jira", selecionando a opção de fazer teste gratuito.

Agora que você já está com a extensão instalada, veja como escrever e especificar testes. É preciso saber que há três tipos de teste padrão: **pepino**, em que se pode escrever testes em um domínio legível para negócios e linguagem específica (Gherkin); **genérico**, em que há um teste não estruturado, sem etapas, sendo uma maneira de abstrair e ter a visibilidade de testes automatizados ou exploratórios; e **manual**.

Para criar um novo item de teste, clique em **Criar item** no menu superior da tela, conforme a figura 17 apresentada a seguir.

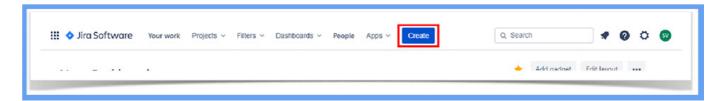


Figura 17 – Exemplo do menu de criação de item de teste Fonte: Freire (c2023)

A próxima ação é selecionar o projeto no **Tipo de item** e selecionar **Testar**. Em seguida, digite a descrição resumida para o teste. É necessário preencher todos os campos obrigatórios que estão sinalizados com o asterisco e, na sequência, clicar em **Create**, se estiver tudo de acordo com o esperado, conforme apresentado na figura 18.

about:blank 16/24

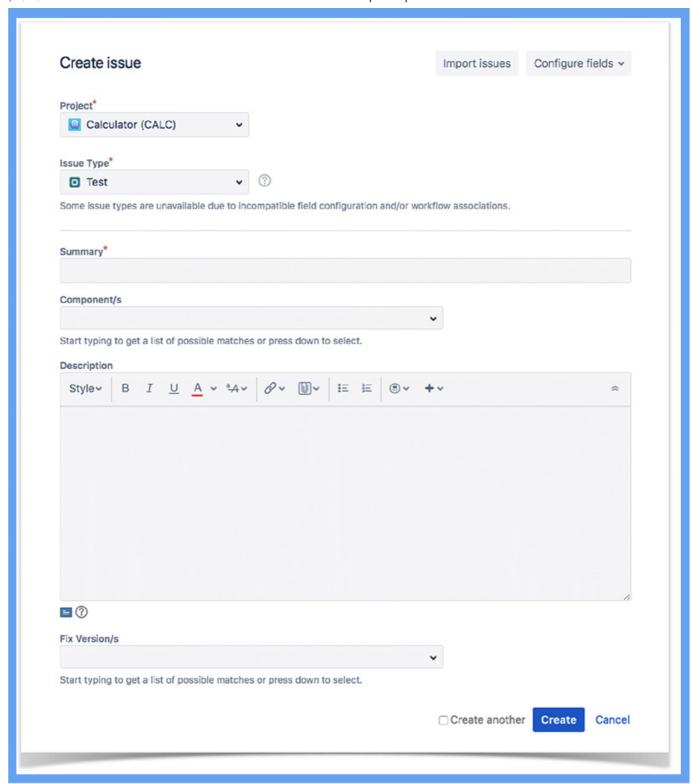


Figura 18 – Exemplo do menu de criação de item de teste Fonte: Freire (c2023)

Após completar essa primeira etapa, será abordado como organizar os testes no Xray. Essa é uma etapa de grande importância para as atividades de teste diárias. O Xray oferece duas formas: a primeira é usar os itens de conjuntos de testes, já a segunda é utilizar o repositório de

about:blank 17/24

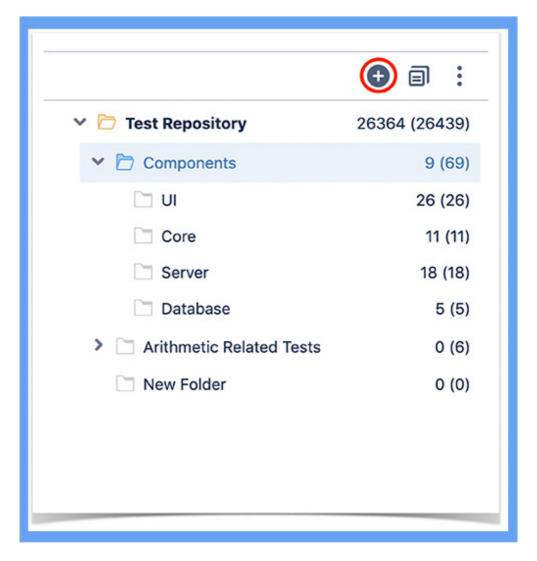
teste. Um conjunto de testes é uma forma de criar diversos grupos de testes, e um teste pode ser incluído em vários conjuntos. Já um repositório de testes é uma estrutura organizada em árvore no nível do projeto, o que torna possível que os testes sejam organizados por hierarquia nas pastas e nas subpastas.

Para criar um novo item de conjunto de testes, é necessário clicar em **Criar item**, na parte superior da tela, para que abra a referida página. Em seguida, selecione o "projeto" e vá em **Tipo de item**, **Conjunto de testes**. O próximo passo é digitar um resumo para o teste e preencher os campos obrigatórios. Realizado esse passo, basta clicar em **Criar**.

Para a criação de um repositório de teste, é necessária a criação de uma nova pasta.

Esse procedimento e feito da seguinte forma:

- Clicar na pasta.
- Clicar no ícone de adicionar (sinal de +), na parte superior da seção de pastas, conforme apresentado na figura 19.



about:blank

Figura 19 – Exemplo de criação de repositório de teste Fonte: Freire (c2023)

- Digitar o nome desejado para a pasta na caixa de diálogo de criação de pasta, conforme apresentado na figura 20.
- Por fim, clicar em Create para criar a pasta.

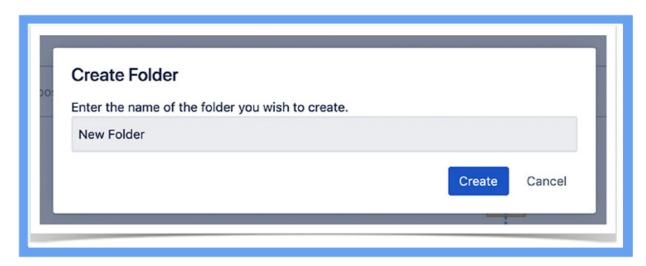


Figura 20 – Exemplo de criação de repositório de teste

Fonte: Freire (c2023)

Conforme visto até o momento, você já sabe como criar um conjunto de testes e como criar um repositório de testes. O próximo passo será verificar como planejar testes. Mas você sabe para que serve o planejamento de testes? O planejamento de testes consente que seja decidida por você a estratégia de teste, em que estão inclusos os itens que você quer validar, a forma de fazer essa validação, se serão testes manuais ou automatizados, de que maneira os recursos serão alocados e o momento e por quem os testes serão executados. Dessa forma, é possível a priorização de testes ou a concentração em requisitos específicos. E de que forma é possível fazer isso no Xray no Jira? Siga em frente para aprender!

Realize o passo a passo para a criação do plano de teste:

Primeiro, é necessário clicar em Create, na parte superior da tela, para abrir a página Criar item, conforme apresentado na figura 21.

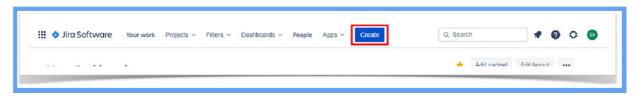


Figura 21 – Exemplo de criação de plano de teste.

Fonte: Freire (c2023)

about:blank 19/24

- A etapa seguinte consiste em selecionar o projeto e, em Tipo de item, selecionar
  Plano de teste.
- Da mesma forma como ocorreram em etapas de processos anteriores, é necessário preencher um resumo e todos os campos obrigatórios presentes na tela e, finalmente, clicar no botão Create, conforme apresentado na figura 22.

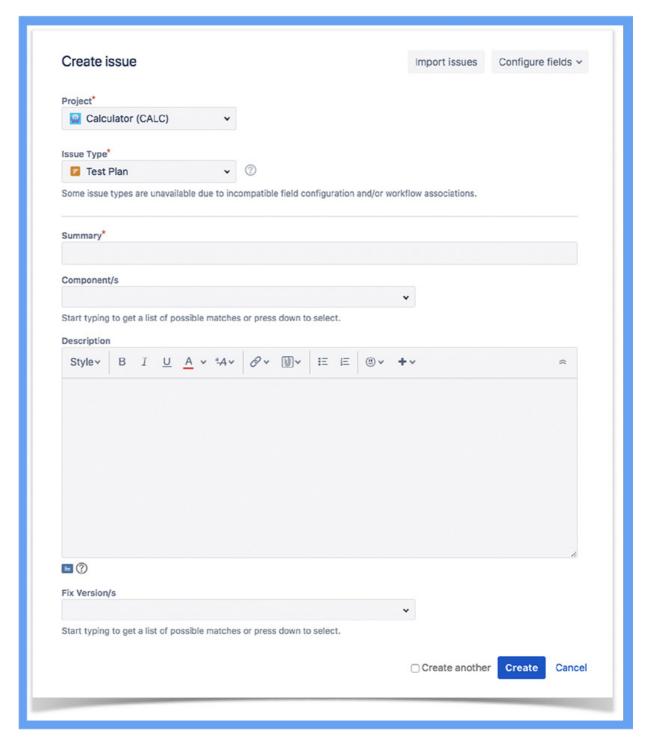


Figura 22 – Exemplo de criação de plano de teste Fonte: Freire (c2023)

Por fim, há a etapa de execução dos testes. A execução dos testes acontece entre o desenvolvimento de *scripts* e relatórios e a análise de resultados do teste. Essa execução é um tipo de item que acrescenta uma coleção de testes escolhida pelo usuário, em que ele monitora e

about:blank 20/24

verifica se os testes estão ocorrendo de acordo com o esperado no contexto e no ambiente destinado. Agora que você já sabe quando ocorre a execução de testes, veja como criar um item de execução de teste:

 Clicando no sinal de soma apresentado no canto superior esquerdo da página, abrirá a página de criação de item, conforme pode ser visto na figura 23.

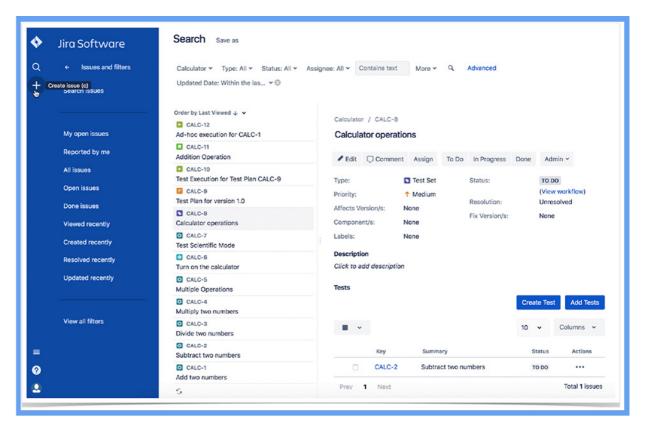


Figura 23 – Exemplo de página onde inicia a criação de um item de execução de teste

Fonte: Freire (c2023)

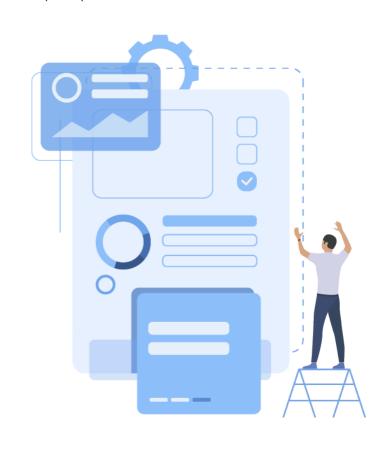
about:blank 21/24

O próximo passo é selecionar o projeto e, em **Tipo de item**, selecionar **Execução de teste**.

É necessário digitar um resumo para a execução de teste e preencher os campos obrigatórios.

Na página **Criar item**, é preciso preencher os campos personalizados de execução de teste, incluindo as datas de início e fim, bem como a revisão.

É possível criar uma série de execuções de testes semelhantes no mesmo projeto, sendo apenas necessário selecionar **Criar outro** na parte inferior da página. Quando estiver tudo como deseja, clicar em **Create**.



Diante do que foi apresentado, pode-se concluir que o Xray é uma boa opção para utilizar no Jira, dispondo de vários recursos e sendo uma ferramenta intuitiva para o usuário.

Há outras ferramentas que podem ser utilizadas para a gestão de testes, algumas delas comerciais (pagas), como Mercury Interactive Test Director, Compuware QA Director e IBM Rational Test Manager, e outras *open source* (gratuitas), como Bugzilla Test Runner, Software Testing Automation Framework (STAF), JWebUnit, Bugkilla (testes funcionais), JMeter (*performance*), Mantis e phpBugTracker (sistemas *bugtracking*).

A ferramenta Bugzilla é um sistema de gestão de casos de teste que permite aos programadores a manutenção e a gestão de *bugs* do *software* em questão. Além disso, permite registrar alterações de código e *bugs* (problemas), comunicação entre membros da equipe, submissão e revisão de pacotes e gestão de QA (*quality assurance*). Na figura 24, é possível visualizar a interface na aplicação.

about:blank 22/24



Figura 24 – Interface do Bugzilla

Fonte: Bugzilla (2023)

A ferramenta Mercury Interactive – Quality Center é uma suíte de aplicações para testes de software que permite gerir e automatizar o processo de QA e tem central de testes baseada na web. Sua ferramenta de gestão de testes é o TestDirector. Além disso, dentro do processo de teste, há grande destaque para metodologia, estrutura, organização e documentação.

O TestDirector é utilizado para identificar e definir os requisitos funcionais e de *performance* de teste e para realizar os testes. Também é possível desenvolver o plano de testes, executar os testes e registrar os defeitos encontrados e sua correção. Por meio da ferramenta, definem-se requisitos e propriedades, árvores de requisitos, agrupamento de requisitos por grupos funcionais e tipos, bem como seus estados, alterações de requisitos com seu respectivo histórico, anexação de documentos nos requisitos, envio de dados por *e-mail* e três visões da gestão de requisitos, sendo elas, respectivamente: lista de requisitos e propriedades, testes de cada requisito e execuções de teste de cada requisito.

Já os planos de teste precisam ser elaborados e organizados de acordo com as unidades funcionais da aplicação que serão testadas. Ainda, é preciso priorizar as relações hierárquicas e de dependência entre testes.

A seguir, na figura 25, apresenta-se a interface da ferramenta. É importante salientar que é uma ferramenta de mercado, portanto não é gratuita, e pode ser acessada digitando "TestDirect" em seu buscador.

about:blank 23/24

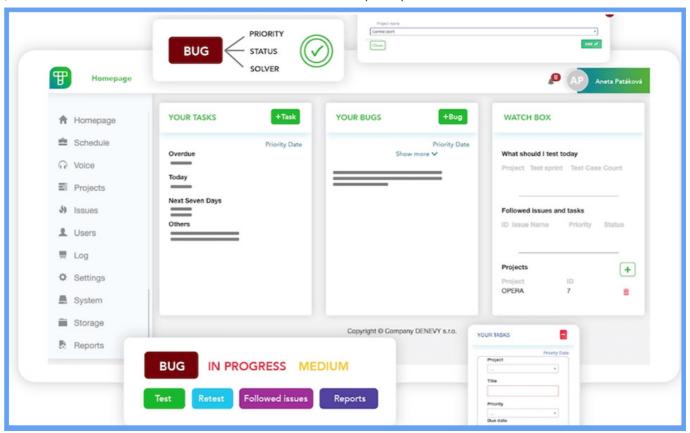


Figura 25 – Interface do dashboard do TestDirector

Fonte: TestDirector (2023)

A Mercury afirma que essa é uma ferramenta líder de mercado. Além de ser uma ferramenta completa e em nuvem, há a opção de instalação no próprio servidor da empresa, em que se deve ter ao menos dez usuários, optar pelo plano *enterprise* e cumprir uma série de requisitos de infraestrutura necessários.

### **Encerramento**

Espera-se que este conteúdo tenha conseguido contribuir para o seu conhecimento acerca de ferramentas de testes manuais e automatizados. Aqui, você pôde conhecer as principais ferramentas, onde encontrá-las e a forma de utilizá-las. Diante do que foi abordado, agora você pode optar por ferramentas de mercado ou gratuitas e ainda entender como aplicá-las no dia a dia.

about:blank 24/24