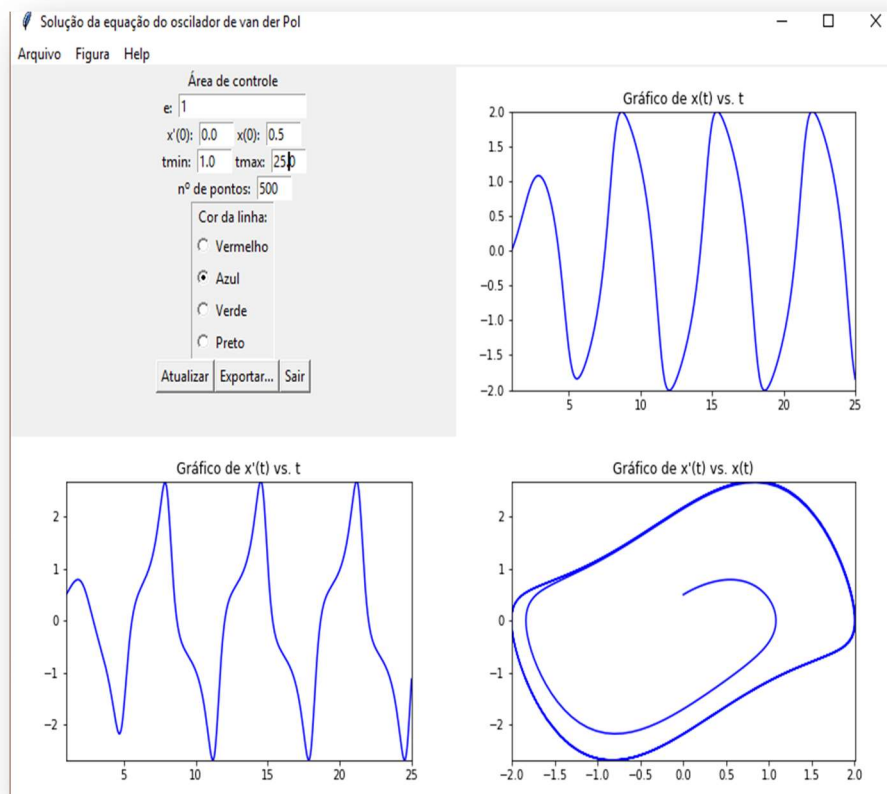


# Manual para o usuário

## 1. Janela principal



## 2. Para realizar os cálculos:

2.1. Digite o valor desejado para o parâmetro  $e$ .

Solução da equação do oscilador de van der Pol

Arquivo Figura Help

Área de controle

$e$ : 1

$x'(0)$ : 0.0  $x(0)$ : 0.5

$t_{\min}$ : 1.0  $t_{\max}$ : 25.0

nº de pontos: 500

Cor da linha:

☐ Vermelho

☐ Azul

☒ Verde

☐ Preto

Atualizar Exportar... Sair

2.2. Digite os valores desejados para  $x'(0)$  e  $x(0)$ .

Solução da equação do oscilador de van der Pol

Arquivo Figura Help

Área de controle

$e$ : 1

$x'(0)$ : 0.0  $x(0)$ : 0.5

$t_{\min}$ : 1.0  $t_{\max}$ : 25.0

nº de pontos: 500

Cor da linha:

☐ Vermelho

☐ Azul

☒ Verde

☐ Preto

Atualizar Exportar... Sair

2.3. Escolha valores para  $t_{\max}$  e  $t_{\min}$ .

Solução da equação do oscilador de van der Pol

Arquivo Figura Help

Área de controle

e: 1

$x'(0)$ : 0.0  $x(0)$ : 0.5

tmin: 1.0 tmax: 25.0

nº de pontos: 500

Cor da linha:

☐ Vermelho

☐ Azul

☒ Verde

☐ Preto

Atualizar Exportar... Sair

2.4. Digite o número de pontos que você deseja que seu gráfico tenha.

Solução da equação do oscilador de van der Pol

Arquivo Figura Help

Área de controle

e: 1

$x'(0)$ : 0.0  $x(0)$ : 0.5

tmin: 1.0 tmax: 25.0

nº de pontos: 500

Cor da linha:

☐ Vermelho

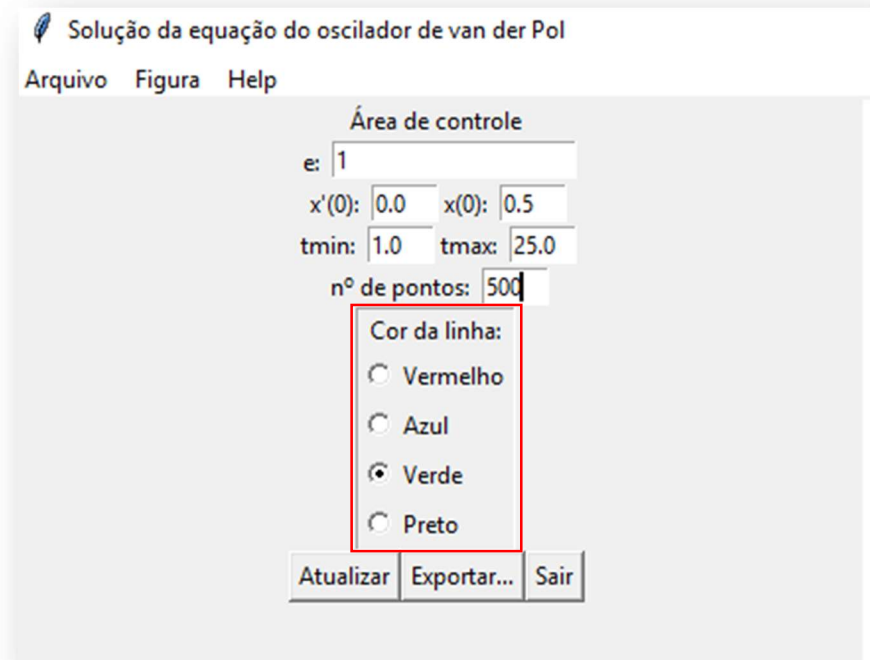
☐ Azul

☒ Verde

☐ Preto

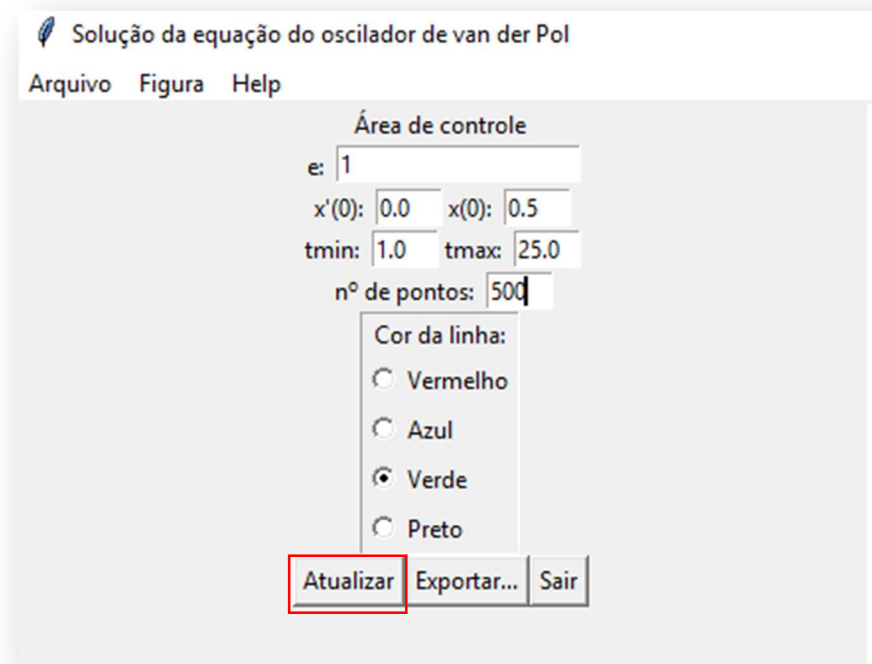
Atualizar Exportar... Sair

2.5. Clique em qualquer uma das opções para alterar a cor do gráfico.

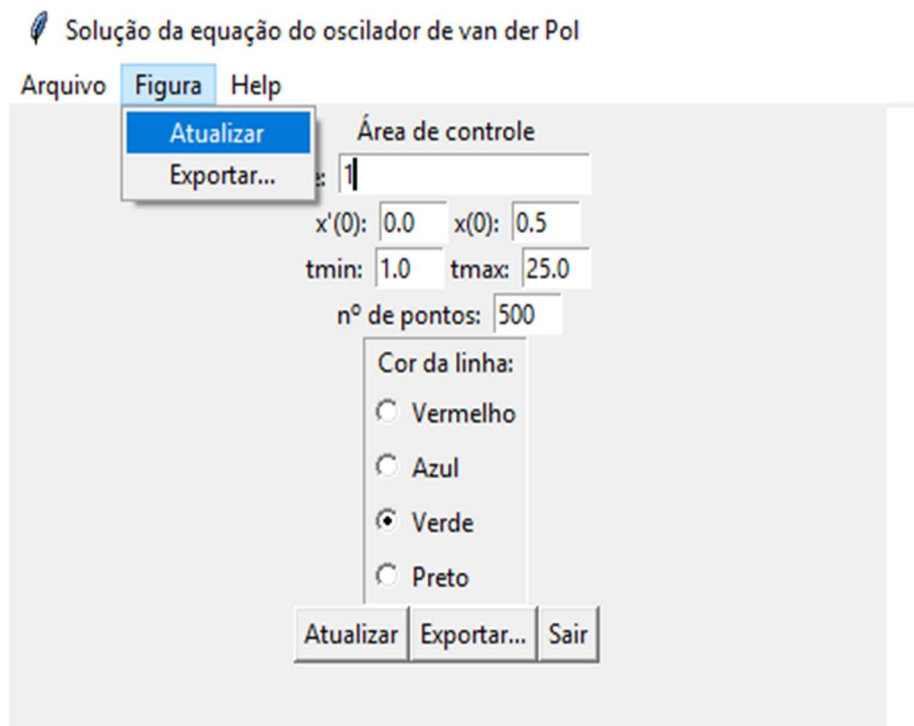


2.6. Após isso clique em atualizar para que o programa plote os gráficos com os parâmetros desejados. Existem duas formas para realizar isso:

2.6.1. Clique em Atualizar diretamente na janela principal.



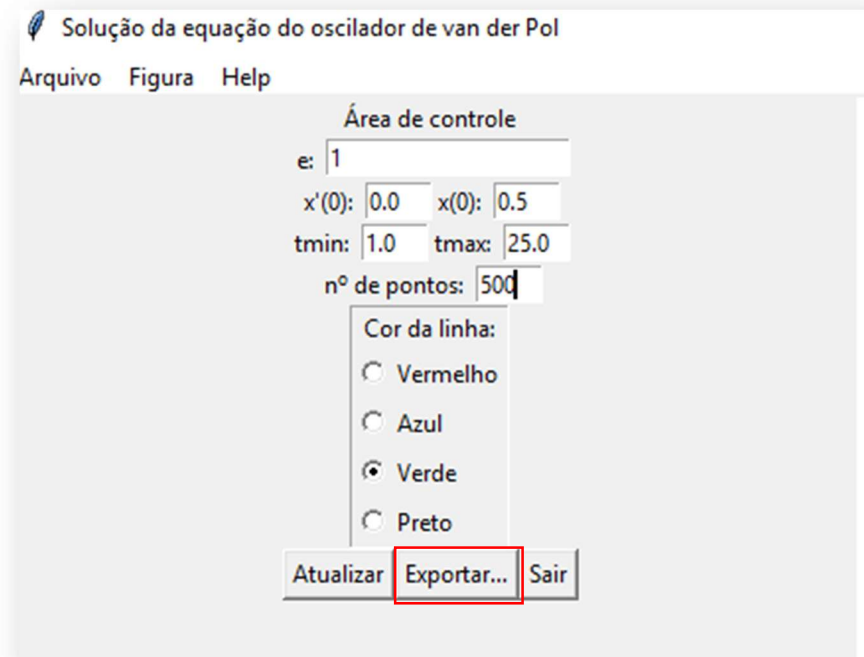
2.6.2. Clique em Figura na janela principal e depois em atualizar.



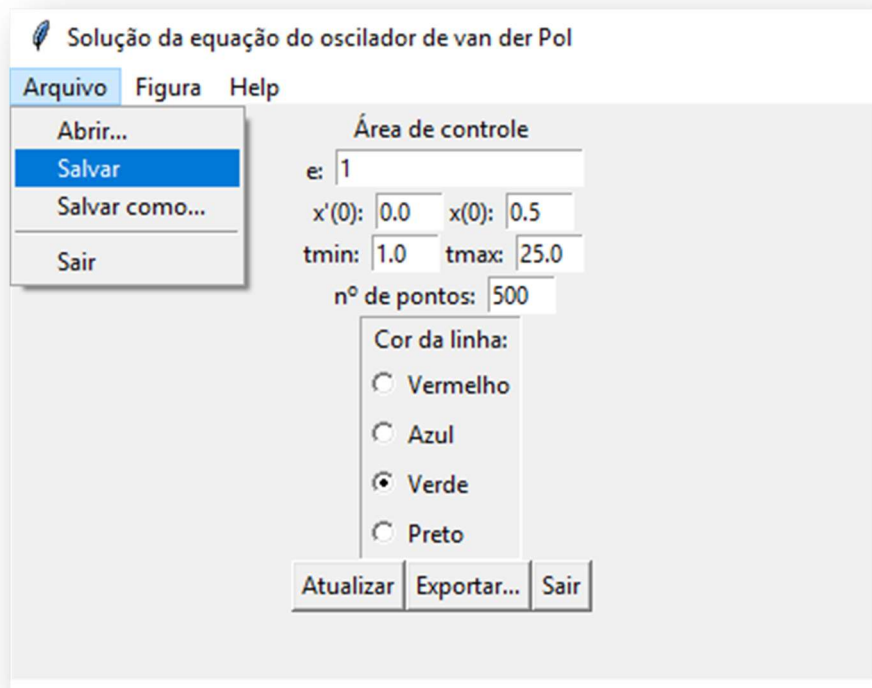
3. Salvando o arquivo.

3.1. Existem quatro formas de salvar os arquivos:

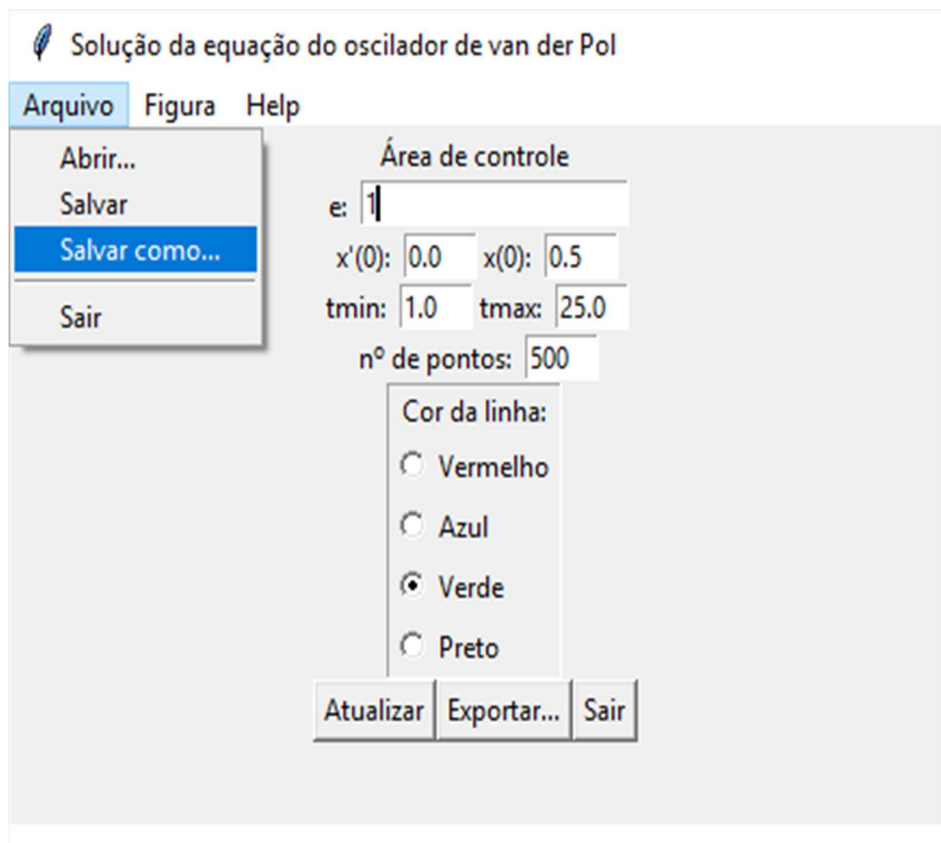
3.1.1. Clique em Exportar na janela principal.



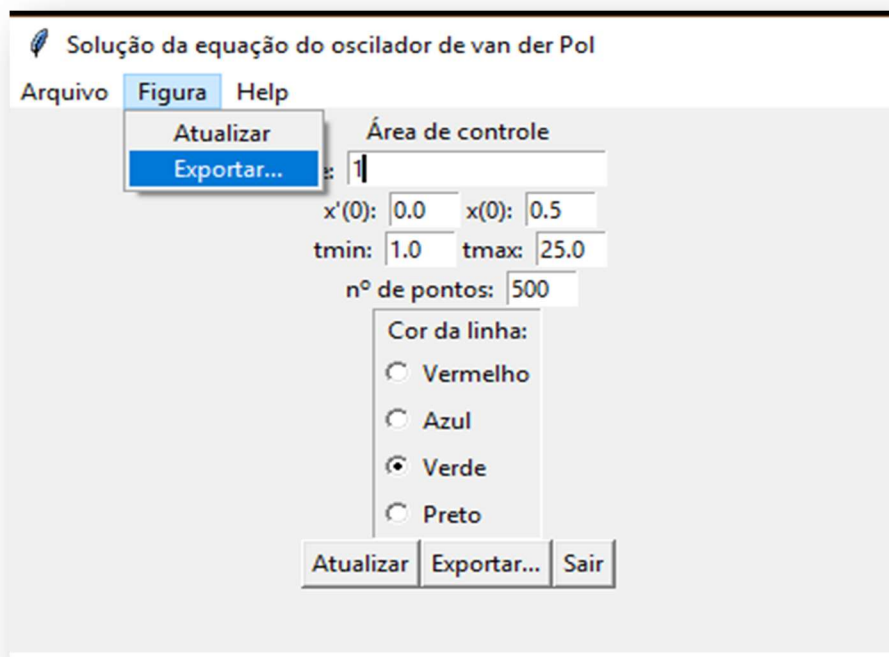
3.1.2. Clique em Arquivo e depois em Salvar.



3.1.3. Clique em Arquivo e depois em Salvar como.



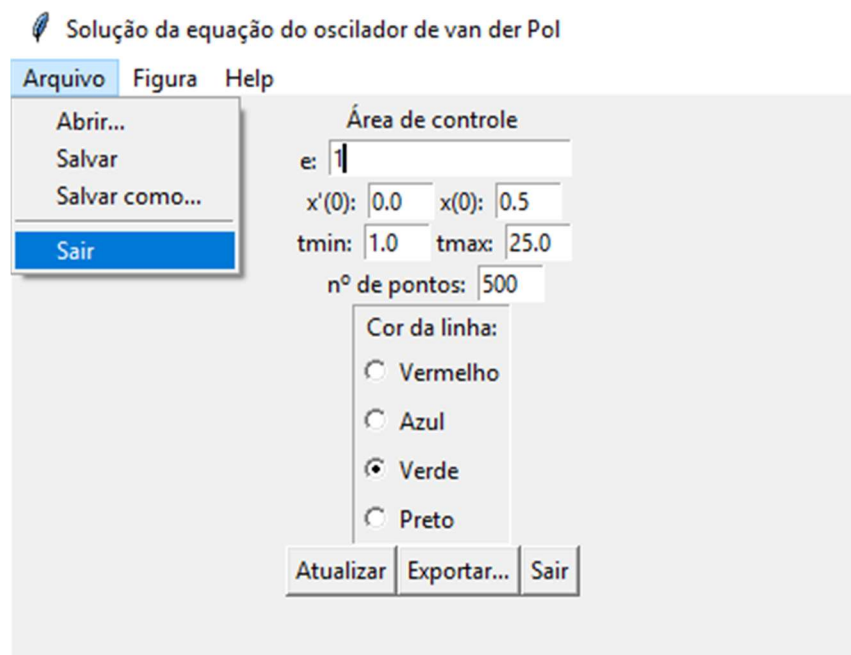
3.1.4. Clique em Figura na janela principal e depois em Exportar.



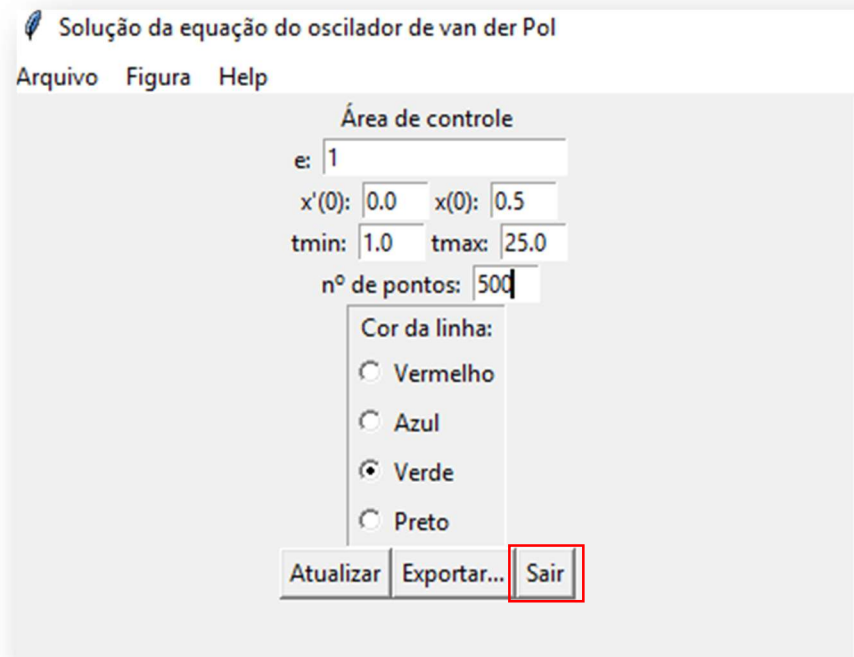
4. Saindo do programa

4.1 Existem duas formas possíveis para sair do programa.

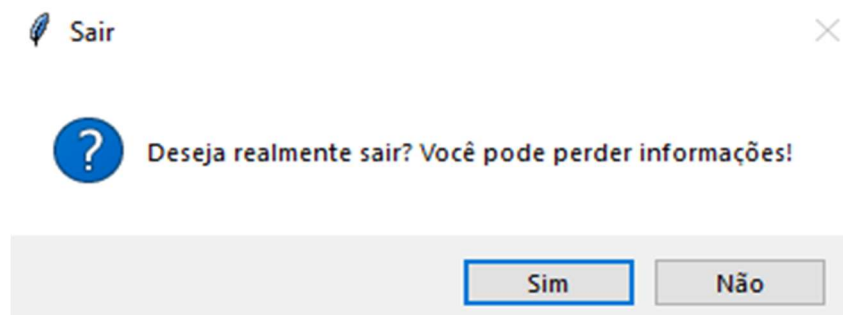
4.1.1 Clique em Arquivo na janela principal e depois em Sair.



4.1.2. Clique em Sair diretamente na janela principal.



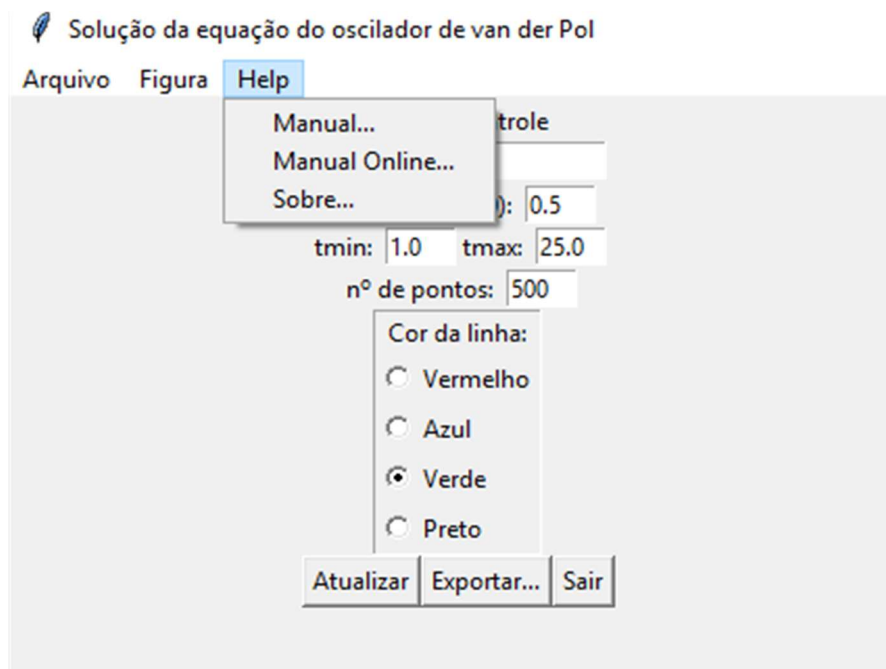
4.2 Após ter clicado em sair, aparecerá uma mensagem perguntando se realmente gostaria de realizar essa operação.



5. Utilizando a Ajuda



5.1. Clique em Help na janela principal:



5.1.1. Clique em Manual para abrir este documento.

5.1.2. Clique em Manual Online para abrir uma página no browser que te permitirá visualizar as instruções para utilizar o programa e a versão do programa.

5.1.3. Clique em Sobre

