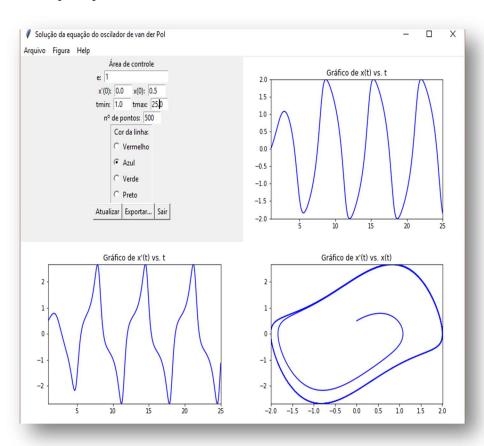
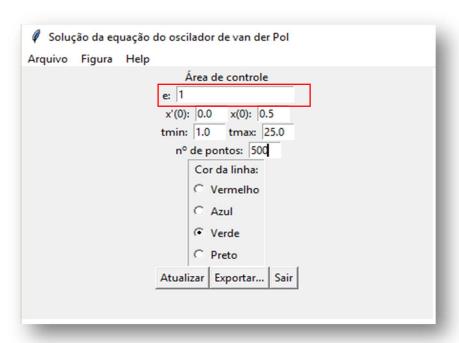
Manual para o usuário

1. Janela principal



- 2. Para realizar os cálculos:
 - 2.1. Digite o valor desejado para o parâmetro e.

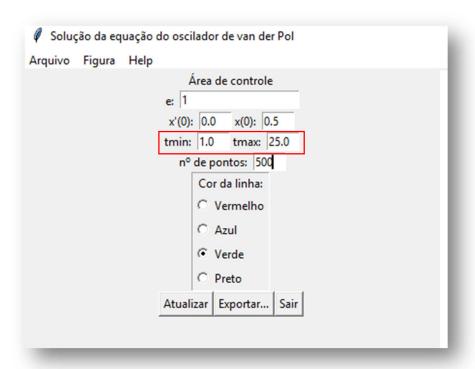


2.2. Digite os valores desejados para x'(0) e x(0).

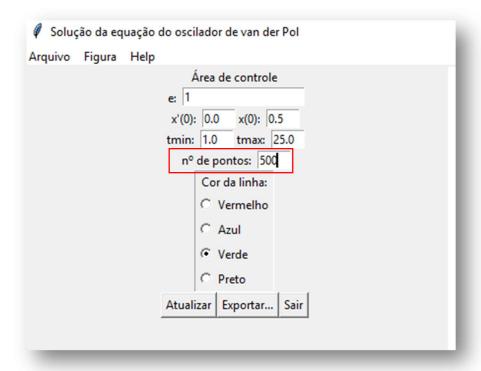
Solução da equação do oscilador de van der Pol
Arquivo Figura Help
Área de controle
e: 1
x'(0): 0.0 x(0): 0.5
tmin: 1.0 tmax: 25.0
nº de pontos: 500
Cor da linha:
C Vermelho
C Azul
C Preto
Atualizar Exportar Sair

•

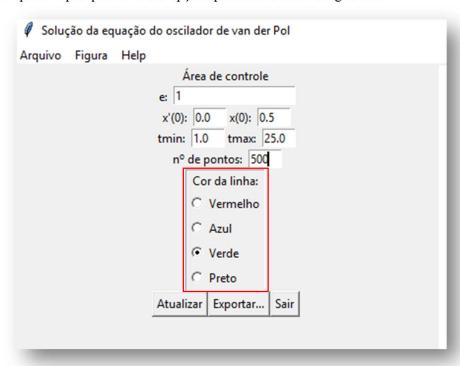
2.3. Escolha valores para tmax e tmin.



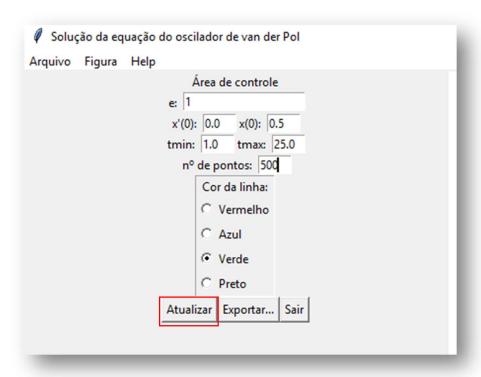
2.4. Digite o número de pontos que você deseja que seu gráfico tenha.



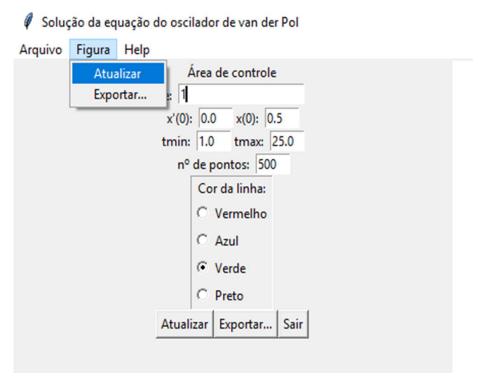
2.5. Clique em qualquer uma das opções para alterar a cor do gráfico.



- 2.6. Após isso clique em Atualizar para que o programa plote os gráficos com os parâmetros desejados. Existem duas formas para realizar isso:
 - 2.6.1. Clique em Atualizar diretamente na janela principal.

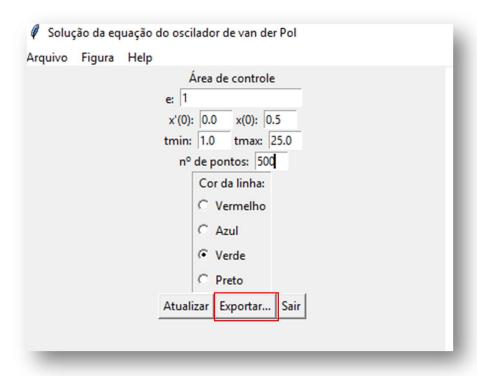


2.6.2. Clique em Figura na janela principal e depois em Atualizar.

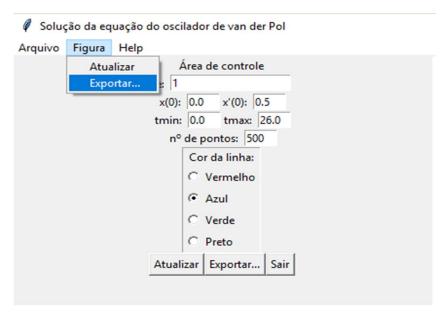


3. Salvando os arquivos

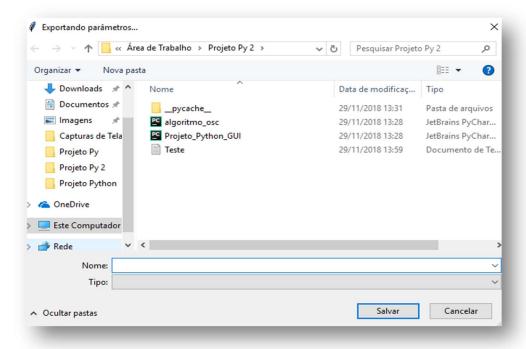
- 3.1. Exportando os pontos dos gráficos:
 - 3.1.1. Clique em Exportar na janela principal.



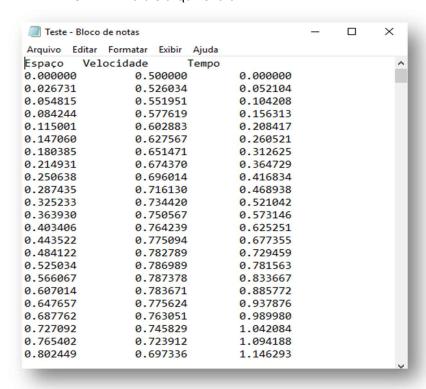
3.1.2. Clique em Figura e depois em Exportar.



3.1.3. Salve o arquivo na pasta que está localizada a interface e o algoritmo. Isso gerará um documento contendo os valores dos vetores espaço, velocidade, e tempo em colunas.

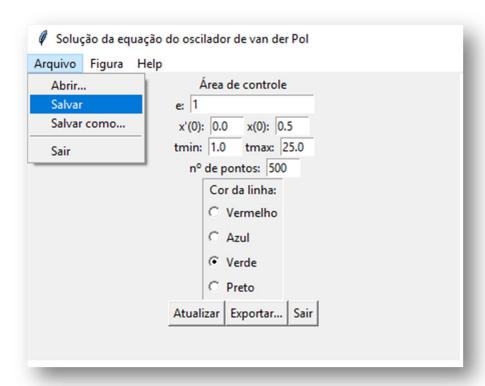


3.1.4. Abra o arquivo .txt

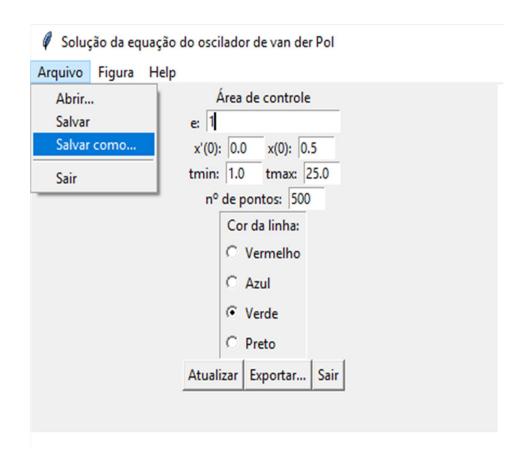


3.2. Salvando os valores dos parâmetros:

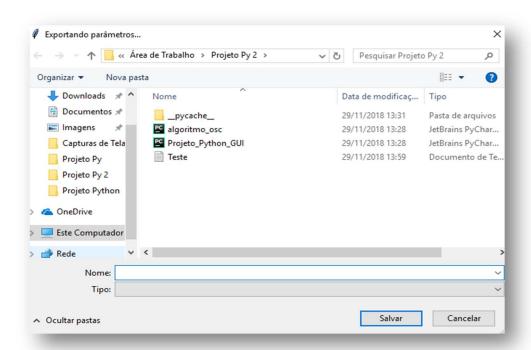
3.2.1. Clique em Arquivo e depois em Salvar.



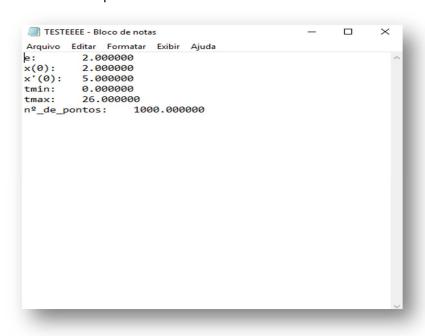
3.2.2. Clique em Arquivo e depois em Salvar como.



3.2.2.1. Salve o arquivo com o nome que desejar.

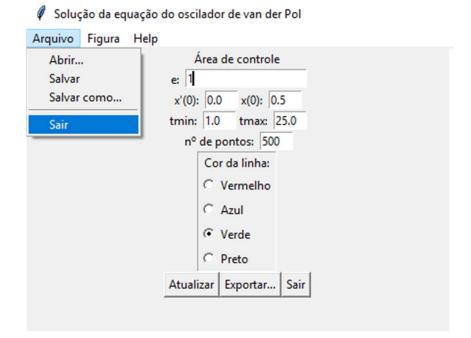


3.2.3. Feito isso o programa gerará um arquivo txt com os parâmetros escolhidos.

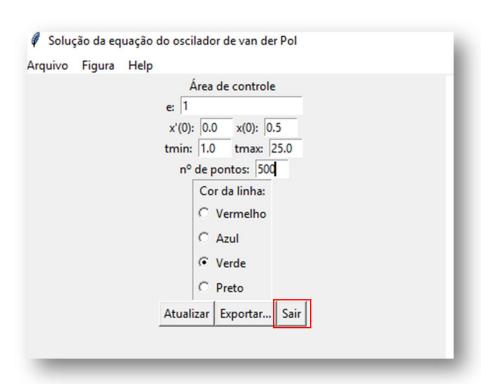


4. Saindo do programa

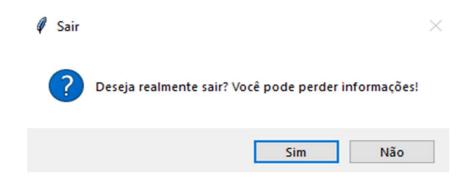
- 4.1 Existem duas formas possíveis para sair do programa.
 - 4.1.1 Clique em Arquivo na janela principal e depois em Sair.



4.1.2. Clique em Sair diretamente na janela principal.

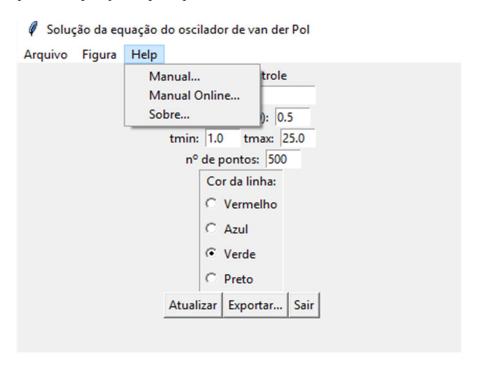


4.2 Após ter clicado em sair, aparecerá uma mensagem perguntando se realmente gostaria de realizar essa operação.



5. Utilizando a Ajuda

5.1. Clique em Help na janela principal:



- 5.1.1. Clique em Manual para abrir este documento.
- 5.1.2. Clique em Manual Online para abrir uma página no browser que te permitirá visualizar as instruções e a versão do programa.
- 5.1.3. Clique em Sobre

