Manual Técnico - Sistema de Tickets

1. Introducción

Este manual técnico está dirigido a desarrolladores y administradores del sistema de tickets. Describe la arquitectura, herramientas, dependencias y consideraciones necesarias para implementar, mantener y extender el software.

2. Requisitos Técnicos

- Java 17 o superior
- JavaFX SDK
- NetBeans IDE o IntelliJ IDEA
- MySQL Server (local o en la nube)
- Conector JDBC para MySQL
- Git para control de versiones

3. Estructura del Proyecto

El proyecto sigue una arquitectura MVC (Modelo-Vista-Controlador). Las clases principales incluyen:

- modelo: contiene las clases de entidad (Usuario, Tecnico, Ticket)
- controlador: maneja la lógica entre la vista y el modelo
- vista: archivos FXML con la interfaz de usuario

4. Configuración del Entorno

- 1. Instalar JDK 17 y configurar en el IDE.
- 2. Descargar JavaFX SDK y configurarlo en el proyecto (añadir las librerías y módulos).
- 3. Clonar o importar el proyecto desde GitHub.
- 4. Configurar el archivo de conexión a la base de datos con tus credenciales de MySQL.

5. Base de Datos

El sistema utiliza una base de datos MySQL llamada 'sistema_tickets'. Las tablas principales son:

- usuarios (id, nombre, correo, contrasena, rol)
- tickets (id, usuario_id, descripcion, estado, fecha_creacion)

Se puede crear con scripts SQL o directamente desde el sistema al ejecutarse.

6. Ejecución del Proyecto

- 1. Abrir el proyecto en NetBeans.
- 2. Asegurarse de tener configuradas las rutas de JavaFX.
- 3. Ejecutar la clase Main.java.
- 4. Si es necesario, revisar la consola para verificar conexión a la base de datos y creación de tablas.

7. Consideraciones de Seguridad

- Las contraseñas se almacenan sin cifrado; se recomienda implementar hashing en producción.
- Validar la entrada del usuario para prevenir inyecciones SQL.
- Manejar correctamente los errores para evitar fugas de información técnica.

8. Mantenimiento y Ampliación

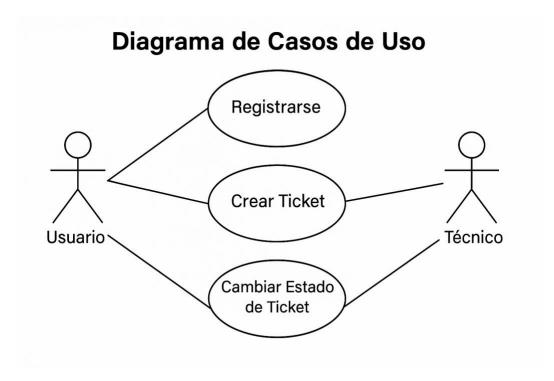
El sistema está diseñado para ser extensible. Algunas ideas incluyen:

- Añadir comentarios a tickets.
- Asignar técnicos automáticamente.
- Notificaciones por correo electrónico.

7. Diagramas del Sistema

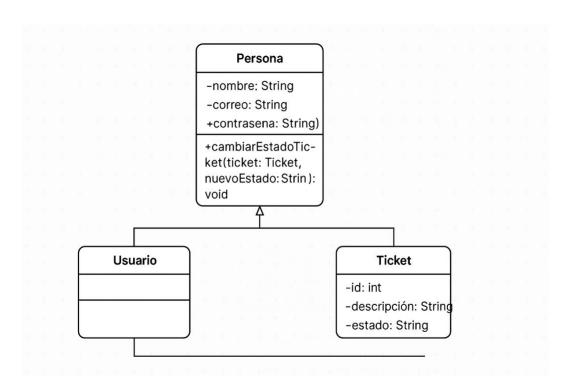
7.1 Diagrama de Casos de Uso

Este diagrama ilustra los casos de uso del sistema desde la perspectiva del Usuario y del Técnico.



7.2 Diagrama de Clases

El siguiente diagrama muestra las principales clases del sistema, sus atributos y relaciones entre ellas.



7.3 Diagrama Entidad-Relación (ER)

Este diagrama representa la estructura de la base de datos, con sus entidades y relaciones entre tablas.

