

消息认证码及数字签名

1. 消息认证码

1.1 消息认证

1.2 消息认证码的使用步骤

1.3 go中对消息认证码的使用

1.4 消息认证码的问题

2. 数字签名

2.1 数字签名的生成和验证

2.2 数字签名的流程

2.3 Go使用RSA进行数字签名

2.4 Go使用椭圆曲线进行数字签名

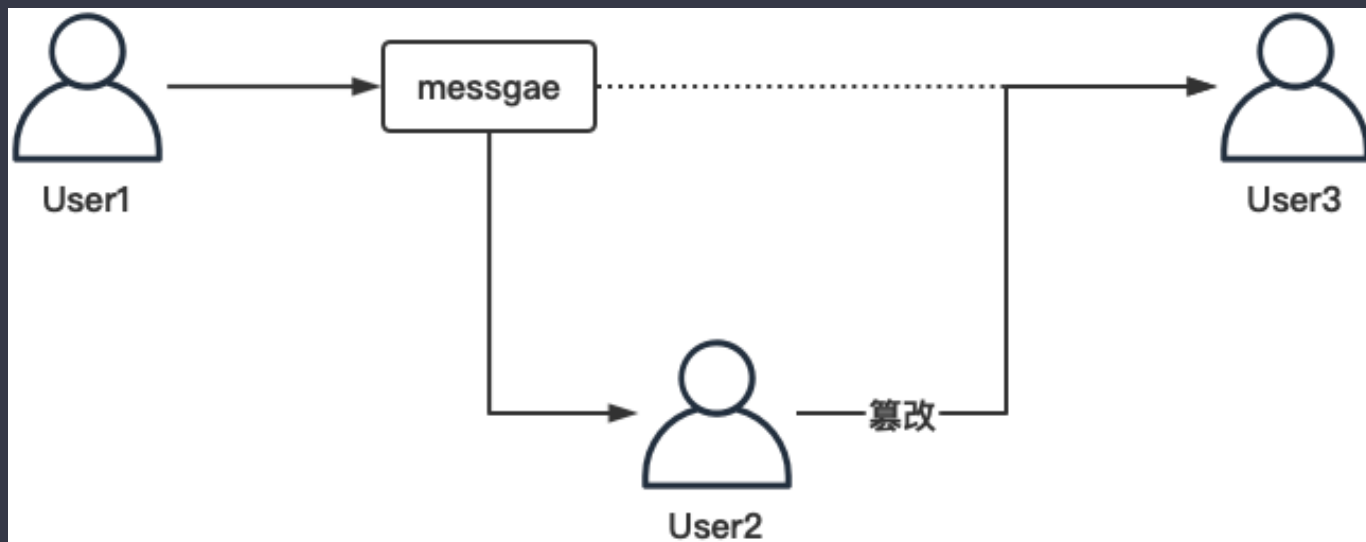
2.5 数字签名无法解决的问题

消息认证码及数字签名

1. 消息认证码

1.1 消息认证

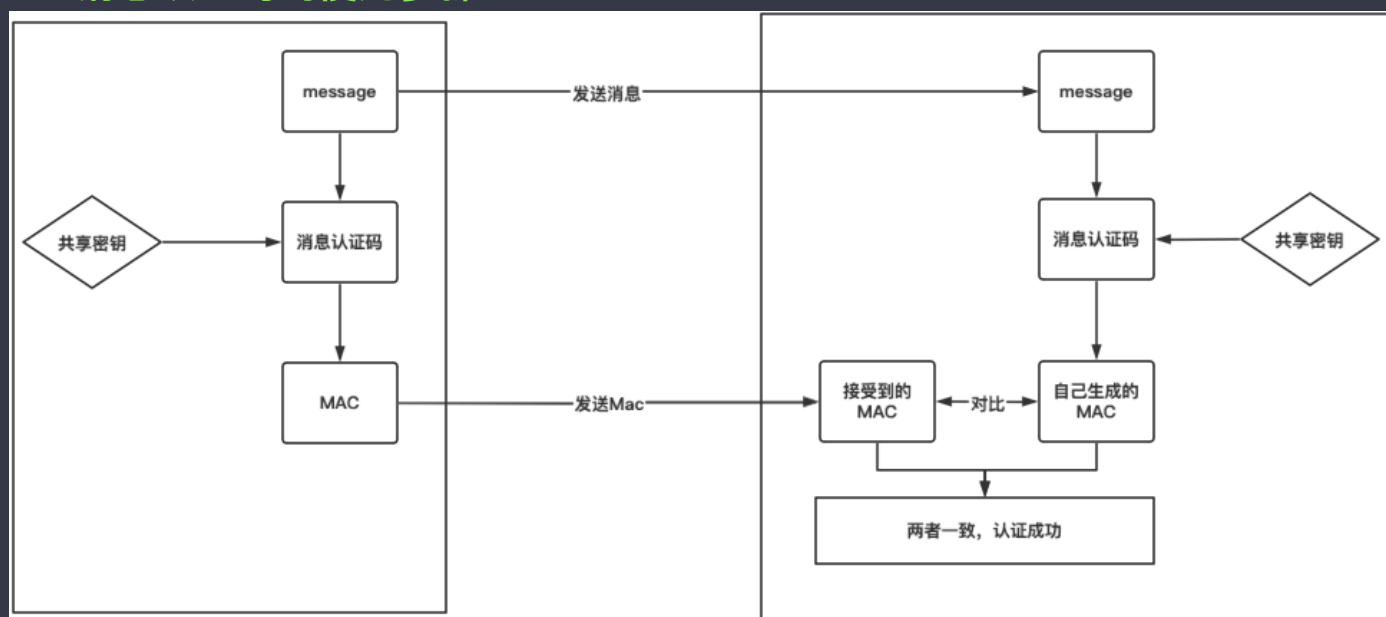
消息认证码（message authentication）是一种确认完整性并进行认证的技术，取三个字母的首写简称为 **MAC**



思考针对上面这样一个场景如何去进行改进？

从哈希函数入手，将需要发送的数据进行哈希运算，将哈希值和原始值一并发送，需要在进行哈希运算的时候引入加密的步骤。在user1对数据进行哈希运算的时候引入一个密钥，让其参与哈希运算，生成的散列值一并发送。user2通过密钥和哈希算法对原始数据生成散列值，将其与user1发送过来的散列值进行对比，查看消息是否被篡改。

1.2 消息认证码的使用步骤



前提条件：在消息认证码生成的一方和校验的一方，必须有一个密钥。

1.3 go中对消息认证码的使用

go中使用消息认证码的包是 `crypto/hmac`，

```
package main

import (
    "crypto/hmac"
    "crypto/sha256"
    "fmt"
    "hash"
)
```

// GenerateMessageAuthCode plainText 发送的消息 key 密钥 authMethod
消息码生成的方法

```
func GenerateMessageAuthCode(plainText, key []byte, authMethod  
func() hash.Hash) []byte {  
    // 生成一个hash对象  
    h := hmac.New(authMethod, key)  
    // 写入消息内容:可以分批写入  
    h.Write(plainText)  
    // 获取消息码  
    code := make([]byte, authMethod().Size())  
    code = h.Sum(nil)  
  
    return code  
}
```

// CheckMessageAuthCode mac 接受到的消息验证码 plainText 接受到的消息
key 密钥

```
func CheckMessageAuthCode(mac, plainText, key []byte, authMethod  
func() hash.Hash) {  
    // 生成一个hash对象  
    h := hmac.New(authMethod, key)  
    // 写入消息内容:可以分批写入  
    h.Write(plainText)  
    // 获取消息码  
    code := make([]byte, authMethod().Size())  
    code = h.Sum(nil)  
  
    if hmac.Equal(mac, code) {  
        fmt.Println("消息未被篡改.")  
    } else {  
        fmt.Println("消息已经被篡改.")  
    }  
}
```

```

func main() {
    key := []byte("my key")
    authMethod := func() hash.Hash { return sha256.New() }

    // -----模式生成消息码的过程-----
    message1 := []byte("今天的天气可太好了, 珍惜这样的好天气!")
    code := GenerateMessageAuthCode(message1, key, authMethod)

    // -----模拟校验消息码的过程-----
    message2 := []byte("今天的天气可太好了, 珍惜这样的好天气!")
    CheckMessageAuthCode(code, message2, key, authMethod)
}

```

1.4 消息认证码的问题

- 弊端
 - 有密钥分发的困难
- 无法解决的问题
 - 不能进行第三方认证
 - 不能防止否认

2. 数字签名

2.1 数字签名的生成和验证

在数字签名中, 出现有以下两个行为

- 生成消息签名的行为
- 验证消息签名的行为

生成消息签名这一行为是由消息的发送者Alice来完成的, 也被称为对消息进行签名。生成签名就是对消息内容计算数字签名的值。这个行为意味着“我认可该消息的内容”。

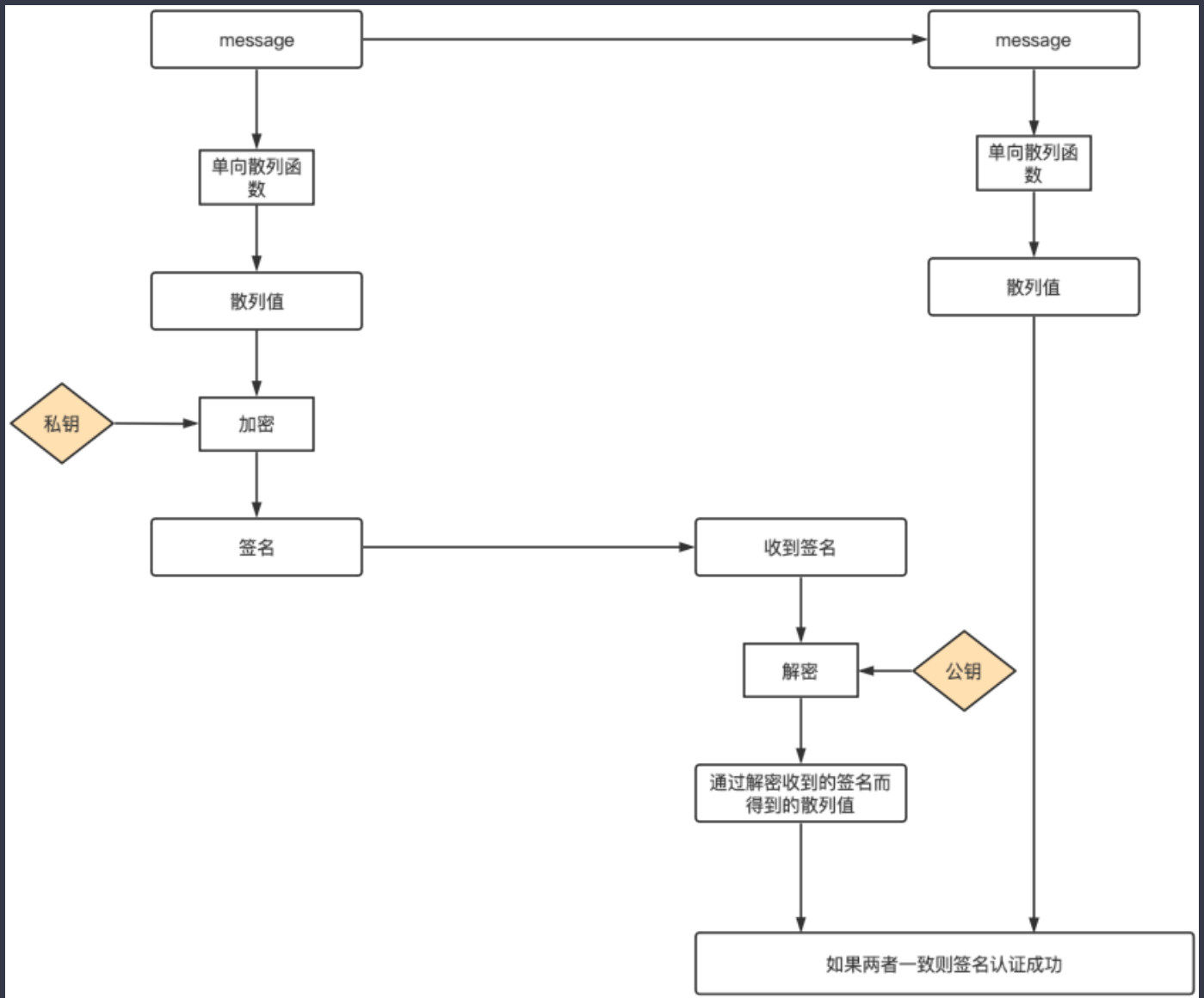
验证消息签名这一行为一般是有消息的接受者来完成的，但也可以由需要验证消息的第三方来完成。验证签名就是检查该消息是否真的属于Alice，验证成功即表明该消息是属于Alice的，反之则不是

在数字签名中，生成签名和验证签名这两个行为需要使用各自专用的密钥来完成。

Alice使用“签名密钥”来完成消息的签名，而验证者或者第三方则使用验证密钥来验证消息。数字签名对签名密钥和验证密钥进行了区分，使用验证密钥是无法生成签名的。这一点非常重要。此外签名密钥只能由签名人持有，而验证密钥则是任何需要验证签名的人都可以持有。

事实上，这种方式与非对称加密非常相似，只不过是反向使用，即使用私钥加密，只要能公钥完成解密即可信任的。

2.2 数字签名的流程



2.3 Go使用RSA进行数字签名

- 在进行这一步的前提是你已经生成了这样一对的RSA的密钥对（以文件的形式）。如果没有可以参照如下的方式进行生成。

```
// GenerateRsaKey bits密钥长度
func GenerateRsaKey(bits int) {
    // =====生成私钥=====
    // 使用rsa中的GenerateKey方法生成密钥
    eKey, err := rsa.GenerateKey(rand.Reader, bits)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
}
```

```

// 通过x509标准将得到的rsa私钥序列序列化为ASN.1的编码字符串
data := x509.MarshalPKCS1PrivateKey(eKey)
// 将私钥设置到pem格式块中
block := &pem.Block{
    Type:  "RSA PRIVATE KEY",
    Bytes: data,
}
// 通过pem将设置好的数据进行编码, 并写入磁盘
eFile, err := os.Create("private.pem")
if err != nil {
    panic(err)
}
if err := pem.Encode(eFile, block); err != nil {
    panic(err)
}

// =====生成私钥=====
// 从私钥中取出公钥
dKey := eKey.PublicKey
// 通过x509标准将得到rsa公钥序列序列化为ASN.1的编码字符串
data, err = x509.MarshalPKIXPublicKey(&dKey)
if err != nil {
    panic(err)
}
// 将私钥设置到pem格式块中
block = &pem.Block{
    Type:  "RSA PUBLIC KEY",
    Bytes: data,
}
// 通过pem将设置好的数据进行编码, 并写入磁盘
dFile, err := os.Create("public.pem")
if err != nil {
    panic(err)
}

```

```

}
if err := pem.Encode(dFile, block); err != nil {
    panic(err)
}
}

```

- 从文件中获取密钥

```

func GetRsaPrivateKey(privateFile string) *rsa.PrivateKey {
    // 读取私钥文件
    file, err := os.Open(privateFile)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    fileInfo, err := os.Stat(privateFile)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    data := make([]byte, fileInfo.Size())
    if _, err := file.Read(data); err != nil {
        panic(err)
    }
    // 使用pem对数据进行解密
    block, _ := pem.Decode(data)
    if block == nil || block.Type != "RSA PRIVATE KEY" {
        panic("failed to decode PEM block containing private key")
    }
    // 使用x509对block中的数据进行解析
    eKey, err := x509.ParsePKCS1PrivateKey(block.Bytes)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    return eKey
}

```



```

}

func GetRsaPublicKey(publicFile string) *rsa.PublicKey {
    // 读取私钥文件
    file, err := os.Open(publicFile)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    fileInfo, err := os.Stat(publicFile)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    data := make([]byte, fileInfo.Size())
    if _, err := file.Read(data); err != nil {
        panic(err)
    }
    // 使用pem对数据进行解密
    block, _ := pem.Decode(data)
    if block == nil || block.Type != "RSA PUBLIC KEY" {
        panic("failed to decode PEM block containing private key")
    }
    // 使用x509对block中的数据进行解析
    pub, err := x509.ParsePKIXPublicKey(block.Bytes)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    dKey, ok := pub.(*rsa.PublicKey)
    if !ok {
        panic("断言失败")
    }
    return dKey
}

```

- 数字签名

```

func GenerateRsaSign(plainText []byte) []byte {
    // 使用sha256计算plainText的散列值
    hash := sha256.New()
    hash.Write(plainText)
    hashValue := make([]byte, len(plainText))
    hashValue = hash.Sum(nil)

    // 获取RSA私钥并对散列值进行数字签名
    eKey := GetRsaPrivateKey("private.pem")
    sign, err := rsa.SignPKCS1v15(rand.Reader, eKey, 5,
hashValue)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    return sign
}

```

- 数字签名的认证

```

func CheckRsaSign(plainText, sign []byte) {
    // 使用sha256计算plainText
    hash := sha256.New()
    hash.Write(plainText)
    hashValue := make([]byte, len(plainText))
    hashValue = hash.Sum(nil)

    // 获取公钥并对签名进行解密
    dKey := GetRsaPublicKey("public.pem")
    if err := rsa.VerifyPKCS1v15(dKey, 5, hashValue, sign); err
== nil {
        fmt.Println("签名合法")
    } else {
        fmt.Println("签名不合法:", err.Error())
    }
}

```

```
}  
  
}
```

- 完整代码

```
package main  
  
import (  
    "crypto/rand"  
    "crypto/rsa"  
    "crypto/sha256"  
    "crypto/x509"  
    "encoding/pem"  
    "fmt"  
    "os"  
)  
  
// GenerateRsaKey bits密钥长度  
func GenerateRsaKey(bits int) {  
    // =====生成私钥=====  
    // 使用rsa中的GenerateKey方法生成密钥  
    eKey, err := rsa.GenerateKey(rand.Reader, bits)  
    if err != nil {  
        panic(err)  
    }  
    // 通过x509标准将得到的rsa私钥序列序列化为ASN.1的编码字符串  
    data := x509.MarshalPKCS1PrivateKey(eKey)  
    // 将私钥设置到pem格式块中  
    block := &pem.Block{  
        Type:  "RSA PRIVATE KEY",  
        Bytes: data,  
    }  
    // 通过pem将设置好的数据进行编码，并写入磁盘  
    eFile, err := os.Create("private.pem")
```

```

if err != nil {
    panic(err)
}
if err := pem.Encode(eFile, block); err != nil {
    panic(err)
}

// =====生成私钥=====
// 从私钥中取出公钥
dKey := eKey.PublicKey
// 通过x509标准将得到rsa公钥序列序列化为ASN.1的编码字符串
data, err = x509.MarshalPKIXPublicKey(&dKey)
if err != nil {
    panic(err)
}
// 将私钥设置到pem格式块中
block = &pem.Block{
    Type:  "RSA PUBLIC KEY",
    Bytes: data,
}
// 通过pem将设置好的数据进行编码，并写入磁盘
dFile, err := os.Create("public.pem")
if err != nil {
    panic(err)
}
if err := pem.Encode(dFile, block); err != nil {
    panic(err)
}
}

func GetRsaPrivateKey(privateFile string) *rsa.PrivateKey {
    // 读取私钥文件
    file, err := os.Open(privateFile)

```

```
if err != nil {
    panic(err)
}
fileInfo, err := os.Stat(privateFile)
if err != nil {
    panic(err)
}
data := make([]byte, fileInfo.Size())
if _, err := file.Read(data); err != nil {
    panic(err)
}
// 使用pem对数据进行解密
block, _ := pem.Decode(data)
if block == nil || block.Type != "RSA PRIVATE KEY" {
    panic("failed to decode PEM block containing private key")
}
// 使用x509对block中的数据进行解析
eKey, err := x509.ParsePKCS1PrivateKey(block.Bytes)
if err != nil {
    panic(err)
}
return eKey
}

func GetRsaPublicKey(publicFile string) *rsa.PublicKey {
    // 读取私钥文件
    file, err := os.Open(publicFile)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    fileInfo, err := os.Stat(publicFile)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
}
```

```
data := make([]byte, fileInfo.Size())
if _, err := file.Read(data); err != nil {
    panic(err)
}
// 使用pem对数据进行解密
block, _ := pem.Decode(data)
if block == nil || block.Type != "RSA PUBLIC KEY" {
    panic("failed to decode PEM block containing private key")
}
// 使用x509对block中的数据进行解析
pub, err := x509.ParsePKIXPublicKey(block.Bytes)
if err != nil {
    panic(err)
}
dKey, ok := pub.(*rsa.PublicKey)
if !ok {
    panic("断言失败")
}
return dKey
}

func GenerateRsaSign(plainText []byte) []byte {
    // 使用sha256计算plainText的散列值
    hash := sha256.New()
    hash.Write(plainText)
    hashValue := make([]byte, len(plainText))
    hashValue = hash.Sum(nil)

    // 获取RSA私钥并对散列值进行数字签名
    eKey := GetRsaPrivateKey("private.pem")
    sign, err := rsa.SignPKCS1v15(rand.Reader, eKey, 5,
hashValue)
    if err != nil {
```

```

        panic(err)
    }
    return sign
}

func CheckRsaSign(plainText, sign []byte) {
    // 使用sha256计算plainText
    hash := sha256.New()
    hash.Write(plainText)
    hashValue := make([]byte, len(plainText))
    hashValue = hash.Sum(nil)

    // 获取公钥并对签名进行解密
    dKey := GetRsaPublicKey("public.pem")
    if err := rsa.VerifyPKCS1v15(dKey, 5, hashValue, sign); err
    == nil {
        fmt.Println("签名合法")
    } else {
        fmt.Println("签名不合法:", err.Error())
    }
}

func main() {
    // 先生成密钥对
    GenerateRsaKey(1024)

    // 生成数字签名
    sendMessage := []byte("今天的天气真好, 要珍惜如此美好的一天!")
    sign := GenerateRsaSign(sendMessage)

    // 检查数字签名
    recMessage := []byte("今天的天气真好, 要珍惜如此美好的一天!")
    CheckRsaSign(recMessage, sign)
}

```

```
}
```

2.4 Go使用椭圆曲线进行数字签名

美国FIPS186-2标准，推荐使用5个素数上的椭圆曲线，这5个素数分别是：

$$P_{192} = 2^{192} - 2^{64} - 1$$

$$P_{224} = 2^{224} - 2^{96} + 1$$

$$P_{256} = 2^{256} - 2^{224} + 2^{192} - 2^{96} - 1$$

$$P_{384} = 2^{384} - 2^{128} - 2^{96} + 2^{32} - 1$$

$$P_{521} = 2^{521} - 1$$

同时这些数字越大，机密性越高，但是效率越低

在Golang中，椭圆曲线对应的包："crypto/elliptic"；

在Golang中，使用椭圆曲线进行数字签名使用："crypto/ecdsa"

相比于上面的RSA加密方式，如果你的message比较大，需要设置一个合适的bits，但是椭圆曲线不需要这样的问题。

- 生成基于椭圆曲线的密钥对

```
func GenerateCurveKey() {  
    // =====生成私钥  
    =====  
    // 生成私钥  
    eKey, err := ecdsa.GenerateKey(elliptic.P521(), rand.Reader)  
    if err != nil {  
        panic(err)  
    }  
    // 使用x509进行编码  
    data, err := x509.MarshalECPrivateKey(eKey)  
    if err != nil {  
        panic(err)  
    }  
}
```



```

}
// 构造block块
block := &pem.Block{
    Type:  "CURVE PRIVATE KEY",
    Bytes: data,
}
// 使用pem进行编码并写入文件
file, err := os.Create("private.pem")
if err := pem.Encode(file, block); err != nil {
    panic(err)
}
defer file.Close()
// =====生成公钥
=====

dKey := eKey.PublicKey
// 使用x509进行编码
data, err = x509.MarshalPKIXPublicKey(&dKey)
if err != nil {
    panic(err)
}
// 构造block
block = &pem.Block{
    Type:  "CURVE PUBLIC KEY",
    Bytes: data,
}
// 使用pem进行编码并写入文件
file, err = os.Create("public.pem")
if err := pem.Encode(file, block); err != nil {
    panic(err)
}
}

```

- 编写获取密钥对的方法

```
func GetCurvePrivateKey(filePath string) *ecdsa.PrivateKey {
    // 读取私钥文件
    file, err := os.Open(filePath)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    fileInfo, err := file.Stat()
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    data := make([]byte, fileInfo.Size())
    if _, err = file.Read(data); err != nil {
        panic(err)
    }

    // 使用pem进行解析
    block, _ := pem.Decode(data)
    if block == nil || block.Type != "CURVE PRIVATE KEY" {
        panic("pem解析私钥错误.")
    }

    // 使用x509进行解析
    eKey, err := x509.ParseECPrivateKey(block.Bytes)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    return eKey
}

func GetCurvePublicKey(filePath string) *ecdsa.PublicKey {
    // 读取私钥文件
    file, err := os.Open(filePath)
    if err != nil {
```

```

    panic(err)
}
fileInfo, err := file.Stat()
if err != nil {
    panic(err)
}
data := make([]byte, fileInfo.Size())
if _, err = file.Read(data); err != nil {
    panic(err)
}

// 使用pem进行解析
block, _ := pem.Decode(data)
if block == nil || block.Type != "CURVE PUBLIC KEY" {
    panic("pem解析公钥错误.")
}

// 使用x509进行解析
pub, err := x509.ParsePKIXPublicKey(block.Bytes)
if err != nil {
    panic(err)
}
dKey, ok := pub.(*ecdsa.PublicKey)
if !ok {
    panic("公钥断言失败.")
}
return dKey
}

```

- 编写数字签名及验证数字签名的方法

```

func GenerateCurveSign(plainText []byte) (*big.Int, *big.Int) {
    // 获取消息的散列值
    h := sha256.New()

```

```

h.Write(plainText)
hashText := make([]byte, len(plainText))
hashText = h.Sum(nil)

// 获取椭圆曲线的私钥匙
eKey := GetCurvePrivateKey("private.pem")
r, s, err := ecdsa.Sign(rand.Reader, eKey, hashText)
if err != nil {
    panic(err)
}
return r, s
}

func CheckCurveSign(plainText []byte, r, s *big.Int) {
    // 获取消息的散列值
    h := sha256.New()
    h.Write(plainText)
    hashText := make([]byte, len(plainText))
    hashText = h.Sum(nil)

    // 获取椭圆曲线的公钥
    dKey := GetCurvePublicKey("public.pem")
    if ecdsa.Verify(dKey, hashText, r, s) {
        fmt.Println("签名合法")
    } else {
        fmt.Println("签名不合法")
    }
}
}

```

- 完整的代码

```

package main

import (

```

```

"crypto/ecdsa"
"crypto/elliptic"
"crypto/rand"
"crypto/sha256"
"crypto/x509"
"encoding/pem"
"fmt"
"math/big"
"os"
)

func GenerateCurveKey() {
    // =====生成私钥
    =====
    // 生成私钥
    eKey, err := ecdsa.GenerateKey(elliptic.P521(), rand.Reader)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    // 使用x509进行编码
    data, err := x509.MarshalECPrivateKey(eKey)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    // 构造block块
    block := &pem.Block{
        Type: "CURVE PRIVATE KEY",
        Bytes: data,
    }
    // 使用pem进行编码并写入文件
    file, err := os.Create("private.pem")
    if err := pem.Encode(file, block); err != nil {
        panic(err)
    }
}

```

```

    }

    defer file.Close()

    // =====生成公钥
    =====

    dKey := eKey.PublicKey
    // 使用x509进行编码
    data, err = x509.MarshalPKIXPublicKey(&dKey)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    // 构造block
    block = &pem.Block{
        Type:  "CURVE PUBLIC KEY",
        Bytes: data,
    }
    // 使用pem进行编码并写入文件
    file, err = os.Create("public.pem")
    if err := pem.Encode(file, block); err != nil {
        panic(err)
    }
}

func GetCurvePrivateKey(filePath string) *ecdsa.PrivateKey {
    // 读取私钥文件
    file, err := os.Open(filePath)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    fileInfo, err := file.Stat()
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    data := make([]byte, fileInfo.Size())

```

```
if _, err = file.Read(data); err != nil {
    panic(err)
}

// 使用pem进行解析
block, _ := pem.Decode(data)
if block == nil || block.Type != "CURVE PRIVATE KEY" {
    panic("pem解析私钥错误.")
}

// 使用x509进行解析
eKey, err := x509.ParseECPrivateKey(block.Bytes)
if err != nil {
    panic(err)
}
return eKey
}

func GetCurvePublicKey(filePath string) *ecdsa.PublicKey {
    // 读取私钥文件
    file, err := os.Open(filePath)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    fileInfo, err := file.Stat()
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    data := make([]byte, fileInfo.Size())
    if _, err = file.Read(data); err != nil {
        panic(err)
    }
}
```

```
// 使用pem进行解析
block, _ := pem.Decode(data)
if block == nil || block.Type != "CURVE PUBLIC KEY" {
    panic("pem解析公钥错误.")
}

// 使用x509进行解析
pub, err := x509.ParsePKIXPublicKey(block.Bytes)
if err != nil {
    panic(err)
}
dKey, ok := pub.(*ecdsa.PublicKey)
if !ok {
    panic("公钥断言失败.")
}
return dKey
}

func GenerateCurveSign(plainText []byte) (*big.Int, *big.Int) {
    // 获取消息的散列值
    h := sha256.New()
    h.Write(plainText)
    hashText := make([]byte, len(plainText))
    hashText = h.Sum(nil)

    // 获取椭圆曲线的私钥匙
    eKey := GetCurvePrivateKey("private.pem")
    r, s, err := ecdsa.Sign(rand.Reader, eKey, hashText)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    return r, s
}
```



```

func CheckCurveSign(plainText []byte, r, s *big.Int) {
    // 获取消息的散列值
    h := sha256.New()
    h.Write(plainText)
    hashText := make([]byte, len(plainText))
    hashText = h.Sum(nil)

    // 获取椭圆曲线的公钥
    dKey := GetCurvePublicKey("public.pem")
    if ecdsa.Verify(dKey, hashText, r, s) {
        fmt.Println("签名合法")
    } else {
        fmt.Println("签名不合法")
    }
}

func main() {
    GenerateCurveKey()

    // =====生成签名=====
    message1 := []byte("今天的天气真好, 一定要珍惜这样的天气!")
    r, s := GenerateCurveSign(message1)

    // =====检查签名=====
    message2 := []byte("今天的天气真好, 一定要珍惜这样的天气!")
    CheckCurveSign(message2, r, s)
}

```

2.5 数字签名无法解决的问题

