# Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



# Звіт

про виконання

# Лабораторних та практичних робіт № 1

з *дисципліни:* «Мови та парадигми програмування»

з *розділу*: «Вступ до Розробки: Налаштування та Використання Середовища»

Виконав(ла):

студентка групи ШІ-12

Бричко Марія Ігорівна

## Тема роботи:

Ознайомлення з Package Managers OS, Console Commands в Linux подібному терміналі, Trello, Algotester, Draw.io, FlowCharts, дебагером, компілятором; встановлення та конфігурація Visual Studio Code, C++ Extensions, Git, GitHub; написання першої програми; ознайомлення з Word та створення звітів на практичні та лабораторні

### Мета роботи:

Ознайомитись з Package Managers OS, Console Commands в Linux подібному терміналі, Trello, Algotester, Draw.io, FlowCharts, дебагером, компілятором; встановити та сконфігурувати Visual Studio Code, C++ Extensions, Git, GitHub;написати першу програму; ознайомитись з Word та навчитись створювати звіти на практичні та лабораторні

# Теоретичні відомості:

- 1) Теоретичні відомості з переліком важливих тем:
- Тема №1: Package Managers OS.
- Тема №2: Console Commands в Linux подібному терміналі.
- Тема №3: Visual Studio Code; C++ Extensions; Intellisense; Code Runner
- Тема №4: Дебагер та Лінтер для С++.
- Тема №5: Git та команди.
- Тема №6: GitHub; пул реквести та код ревю.
- Тема №7: Trello.
- Тема №8: Algotester.
- Тема №9: FlowCharts та Draw.io.
- Тема №10: Word та створення звітів на практичні та лабораторні.
- Тема №11: Код С++.
- 2) Індивідуальний план опрацювання теорії:
- Тема №1: Package Managers OS.
  - о Джерела Інформації
    - Cтаття 1: <a href="https://www.msys2.org/docs/package-management/">https://www.msys2.org/docs/package-management/</a>
    - CTatts 2: https://www.msys2.org/docs/what-is-msys2/
  - о Що опрацьовано:
    - Опрацьовано Package repositories, встановлено the MinGW-w64 toolchain
    - Встановлено MSYS2
  - о Статус: Ознайомлений
  - о Початок опрацювання теми: 15.09.2023
  - о Звершення опрацювання теми: 17.09.2023
- Тема №2: Console Commands в Linux подібному терміналі.
  - о Джерела Інформації:
    - CTatts: https://www.freecodecamp.org/news/the-linux-commands-handbook/
    - Відео 1: https://youtu.be/gd7BXuUQ91w?si=8Ezs3AMveyKqw5Lg
    - Відео 2: https://youtu.be/l32UR9DcjLg?si=VgoBTPWWg99XaK-E
  - о Що опрацьовано:
    - Опрацьовано базові Linux команди, за допомогою яких можна користуватись терміналом.
  - о Статус: Ознайомлений
  - о Початок опрацювання теми: 17.09.2023
  - о Звершення опрацювання теми: 19.09.2023

- Тема №3: Visual Studio Code; C++ Extensions; Intellisense; Code Runner
  - о Джерела Інформації:
    - Cтаття 1: <a href="https://code.visualstudio.com/docs/cpp/config-mingw">https://code.visualstudio.com/docs/cpp/config-mingw</a>
    - Bigeo: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=77v-Poud\_io">https://www.youtube.com/watch?v=77v-Poud\_io</a>
    - Cтаття 2: <a href="https://code.visualstudio.com/docs/languages/cpp">https://code.visualstudio.com/docs/languages/cpp</a>
    - Стаття 3: <a href="https://learn.microsoft.com/en-us/visualstudio/ide/visual-cpp-intellisense?view=vs-2022">https://learn.microsoft.com/en-us/visualstudio/ide/visual-cpp-intellisense?view=vs-2022</a>
  - о Що опрацьовано:
    - Опрацьовано подані вище матеріали, за допомогою яких встановлено та сконфігуровано VS Code, C++ Extensions, Intellisense та Code Runner
  - о Статус: Ознайомлений
  - Початок опрацювання теми: 17.09.2023
  - о Звершення опрацювання теми: 20.09.2023
- Тема №4: Дебагер та Лінтер для С++.
  - о Джерела Інформації:
    - Biдeo: https://www.youtube.com/watch?v=2VokW\_Jt0oM
    - CTatts: <a href="https://code.visualstudio.com/docs/cpp/config-mingw">https://code.visualstudio.com/docs/cpp/config-mingw</a>
  - Що опрацьовано:
    - Опрацьовано теоретичні матеріали по Дебагеру на Лінтеру для С++
    - Встановлено Дебагер для С++, перевірено його роботу
  - о Статус: Ознайомлений
  - о Початок опрацювання теми: 19.09.2023
  - Звершення опрацювання теми: 21.09.2023
- Тема №5: Git та команди.
  - Джерела Інформації:
    - Caйт: <a href="https://git-scm.com/download/win">https://git-scm.com/download/win</a> завантажено Git
    - Biдео 1: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=vR-y\_2zWrIE&list=PLWKjhJtqVAbkFiqHnNaxpOPhh9tSWMXIF">https://www.youtube.com/watch?v=vR-y\_2zWrIE&list=PLWKjhJtqVAbkFiqHnNaxpOPhh9tSWMXIF</a>
    - Відео 2: https://www.youtube.com/watch?v=RGOj5yH7evk
    - Відео 3:
      - https://www.youtube.com/watch?v=ySKJF3ewfVk&list=PLJ6ZMUSN40FF8pBX4bv1mhVIgoem33Zfv
    - CTatts: https://www.freecodecamp.org/news/introduction-to-git-and-github/
  - о Що опрацьовано:
    - Згідно з інструкцією завантажено Git, опрацьовано теоретичні матеріали по користуванню Git та опрацьовано команди Git
  - о Статус: Ознайомлений частково
  - Початок опрацювання теми: 24.09.2023
  - Звершення опрацювання теми: 26.09.2023
- Тема №6: GitHub; пул реквести та код ревю.
  - о Джерела Інформації:
    - Книжка.
    - Відео 1: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=vR-v\_2zWrIE&list=PLWKjhJtqVAbkFiqHnNaxpOPhh9tSWMXIF">https://www.youtube.com/watch?v=vR-v\_2zWrIE&list=PLWKjhJtqVAbkFiqHnNaxpOPhh9tSWMXIF</a>
    - Відео 2: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=RGOj5yH7evk">https://www.youtube.com/watch?v=RGOj5yH7evk</a>
    - CTatts: https://www.freecodecamp.org/news/introduction-to-git-and-github/
  - о Що опрацьовано:
    - Створено GitHub акаунт, опрацьовано поняття пул реквести та код ревю.
       3'єднано GitHub акаунт з Git акаунтом. Створено локальний репозиторій.
  - о Статус: Ознайомлений частково
  - Початок опрацювання теми: 26.09.2023

- о Звершення опрацювання теми: 28.09.2023
- Тема №7: Trello.
  - о Джерела Інформації:
    - CTatts: <a href="https://trello.com/guide/trello-101">https://trello.com/guide/trello-101</a>
  - Що опрацьовано:
    - Опрацьовано теоретичний матеріал по темі. Зареєстрована з поштою lpnu.
       Створено список тасків по епіку 1 в Trello. Згодом перетягнуто їх в "In review".
  - о Статус: Ознайомлений
  - о Початок опрацювання теми: 28.09.2023
  - о Звершення опрацювання теми: 28.09.2023
- Тема №8: Algotester.
  - Джерела Інформації:
    - Стаття: 8: https://algotester.com/en/Home/Help

#### Що опрацьовано:

- Ознайомилась з специфікацією задач з Algotester та протестувала програму, виконавши першу задачу.
- о Статус: Ознайомлений
- о Початок опрацювання теми: 29.09.2023
- о Звершення опрацювання теми: 29.09.2023
- Тема №9: FlowCharts та Draw.io.
  - Джерела Інформації:
    - Стаття 1: https://www.visual-paradigm.com/tutorials/flowchart-tutorial/
    - Cтаття 2: https://www.programiz.com/article/flowchart-programming
  - Що опрацьовано:
    - Опрацьовано теоретичний матеріал, навчилась описувати хід виконання програми. Створено перші блок-схеми.
  - о Статус: Ознайомлений
  - о Початок опрацювання теми: 30.09.2023
  - о Звершення опрацювання теми: 01.10.2023
- Тема №10: Word та створення звітів на практичні та лабораторні.
  - о Джерела Інформації:
    - https://docs.google.com/document/d/10frAw4B3n3ahqBDXib18Es7LUG2X9vE WrvoKo4n2AoM/edit
  - Що опрацьовано:
    - Опрацьовано зразок звіту, написано перший звіт.
  - о Статус: Ознайомлений
  - о Початок опрацювання теми: 08.10.2023
  - Звершення опрацювання теми: 10.10.2023
- Тема №11: Код С++.
  - о Що опрацьовано:
    - Написано першу програму і запущено код у консолі вивелось "Hello World!"
  - о Статус: Ознайомлений
  - о Початок опрацювання теми: 04.10.2023
  - о Звершення опрацювання теми: 04.10.2023

# Виконання роботи:

#### 1. Опрацювання завдання та вимог до програм та середовища:

Завдання №1 "First experimental program"

- Варіант: Загальний варіант
- Деталі завдання: Створити першу програму, яка буде виконувати функцію виводу даних виводитиметься текст «Hello, World!»

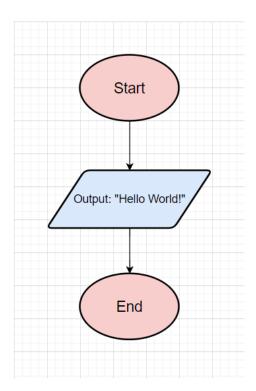
Завдання №2 "Practice\_Epic\_1"

- Варіант: Загальний варіант
- Деталі завдання: створити програму, яка обраховуватиме складні відсотки і виводитиме їх у консоль

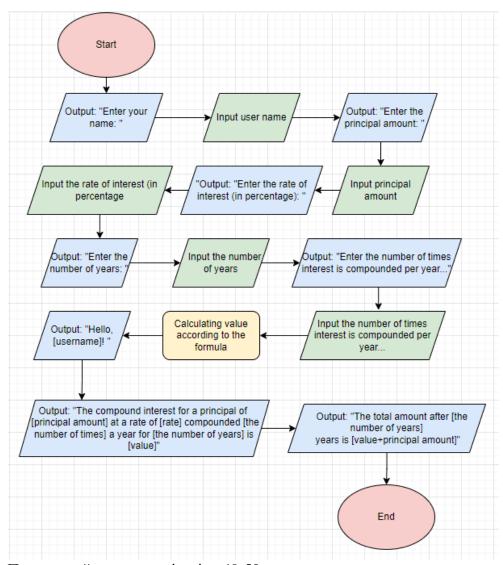
#### 2. Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань:

Програма №1 "First experimental program"

- Блок-схема



- Планований час на реалізацію: 10 хв
- Програма №2 "Practice\_Epic\_1"
- Блок-схема



- Планований час на реалізацію: 40-50 хв

#### 3. Конфігурація середовища до виконання завдань:

Для виконання завдання №1 і №2 було виконано необхідну конфігурацію середовища

```
ACER@DESKTOP-KIE49HS UCRT64 ~

$ gcc --version
gcc.exe (Rev7, Built by MSYS2 project) 13.1.0
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
This is free software; see the source for copying conditions. There is NO
warranty; not even for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

ACER@DESKTOP-KIE49HS UCRT64 ~

$ g++ --version
g++.exe (Rev7, Built by MSYS2 project) 13.1.0
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
This is free software; see the source for copying conditions. There is NO
warranty; not even for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

ACER@DESKTOP-KIE49HS UCRT64 ~

$ gdb --version
GNU gdb (GDB) 13.2
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software; you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.

ACER@DESKTOP-KIE49HS UCRT64 ~
```

Встановлено компілятори та дебагер за допомогою MinGW-w64 toolchain.

#### 4. Код програм з посиланням на зовнішні ресурси:

Завдання №1 "First experimental program"

```
#include <iostream>

int main() {

std::string text = "Hello, World!";

std::cout << text;

return 0;

}</pre>
```

Посилання на файл програми у пул-запиті GitHub: <a href="https://github.com/artificial-intelligence-department/ai-programming-playground/pull/19/commits/c504b3daf828fd647a4342e93af2008ea52464bf">https://github.com/artificial-intelligence-department/ai-programming-playground/pull/19/commits/c504b3daf828fd647a4342e93af2008ea52464bf</a>

Завдання №2 "Practice\_Epic\_1"

```
i v #include ccstdio>
# finclude ccstdio
# finclude ccstdi
```

Посилання на файл програми у пул-запиті GitHub: <a href="https://github.com/artificial-intelligence-department/ai-programming-playground/pull/19/commits/40b124b5d752323adb100cc5707a0846506b8ab5">https://github.com/artificial-intelligence-department/ai-programming-playground/pull/19/commits/40b124b5d752323adb100cc5707a0846506b8ab5</a>

**5.** Результати виконання завдань, тестування та фактично затрачений час: Завдання №1 "First experimental program"

#### Hello World!

Час затрачений на виконання завдання: 10 хв

#### Завдання №2 "Practice\_Epic\_1"

```
Enter your name: Maria
Enter the principal amount: 3000
Enter the rate of interest (in percentage): 5
Enter the number of years: 3
Enter the number of times interest is compounded per year (e.g., 1 for annually , 4 for quarterly, 12 for monthly): 4
Hello, Maria!
The compound interest for a principal of 3000.00 at a rate of 5.00% compounded 4 times a year for 3 years is: 3482.26
The total amount after 3 years is: 6482.26
```

Час затрачений на виконання завдання: 55 хв

#### Висновки:

У результаті роботи над епіком 1 я ознайомилась з Package Managers OS, Console Commands в Linux подібному терміналі, Trello, Algotester, Draw.io, FlowCharts, дебагером, компілятором та застосувала ці знання на практиці; встановила та сконфігурувала Visual Studio Code, C++ Extensions, Git, GitHub; написала першу експериментальну програму і програму по обчисленні складних відсотків; ознайомилась з Word та створила перший звіт на практичні та лабораторні.