

Міністерство освіти і науки України
Національний університет «Львівська політехніка»
Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання

Лабораторних та практичних робіт №0

з дисципліни: «Мови та парадигми програмування»

з розділу: «Вступ до Розробки: Налаштування та Використання Середовища
»

Виконав(ла):

студент групи ІІІ-14

Павлюк Максим Сергійович

Львів 2023

Тема роботи:

Налаштування середовища розробки, та базові навички використання

Мета роботи:

Налаштувати середовище, та навчитись базовим навичкам користування ним

Теоретичні відомості:

- 1) Теоретичні відомості з переліком важливих тем:
 - Тема №1: VS code.
 - Тема №2: Git та GitHub.
 - Тема №3: Algotester.
 - Тема №4: trello.
 - Тема №5: FlowCharts.
- 2) Індивідуальний план опрацювання теорії:
 - Тема №1: VS code.
 - o Джерела Інформації
 - Книжка не була потрібна.
 - Відео не було потрібним.
 - Стаття не була потрібною.
 - Курс не був потрібним.
 - o Що опрацьовано:
 - Базуючись на інформації наданій у телеграмі я зміг налаштувати середовище доволі швидко. Встановлені VS code extensions типу CodeRunner та Intellisense
 - Коментар 2
 - o Статус: Ознайомлений
 - o Початок опрацювання теми: 25 вересня
 - o Звершення опрацювання теми: 26 вересня
 - Тема №2: Git та GitHub.
 - o Джерела Інформації:
 - Книжка не була потрібна.
 - Відео -> відеозустріч з викладачами на якій основна інформація була надана.
 - Стаття не була потрібна.
 - Курс не був потрібний.
 - o Що опрацьовано:
 - Процес створення репозиторіїв, гілок, клонування їх на свій пристрій, обмін файлами з іншими учасниками команди. Основні принципи роботи з гітом у великих компаніях
 - o Статус: Ознайомлений
 - o Початок опрацювання теми: 26 вересня
 - o Звершення опрацювання теми: 5 жовтня
 - Тема №3: Algotester.
 - o Джерела Інформації:
 - Книжка не була потрібна.
 - Відео не було потрібне.
 - Стаття не була потрібна.
 - Курс не був потрібним.

- Що опрацьовано:
 - Створено акаунт на сайті алготестеру
- Статус: Ознайомлений
- Початок опрацювання теми: 26 вересня
- Звершення опрацювання теми: 26 вересня
- Тема №4 Trello.
 - Джерела Інформації:
 - Книжка не була потрібна.
 - Відео не було потрібне.
 - Стаття не була потрібна.
 - Курс не був потрібним.
 - Що опрацьовано:
 - Спосіб користування трело для відслідкування своїх завдань та завдань команди. Постворював свої завдання та керував ними протягом епіку
 - Статус: Ознайомлений
 - Початок опрацювання теми: 15 жовтня
 - Звершення опрацювання теми: 15 жовтня

Виконання роботи:

3. Конфігурація середовища до виконання завдань:

Завдання №1 VS code

```
#include<iostream>
#include<string>
using namespace std;

int main(){
    string name;
    int years, period;
    double principal, rate;
    double results;

    printf("State your name: ");
    scanf("%s", &name);

    printf("\nState your principal: ");
    scanf("%lf", &principal);

    printf("\nState the number of years: ");
    scanf("%i", &years);

    printf("\nState the period(1 for yearly, 4 for quarters, 12 for monthly)");
    scanf("%i", &period);

    printf("\nState the rate: ");
    scanf("%lf", &rate);

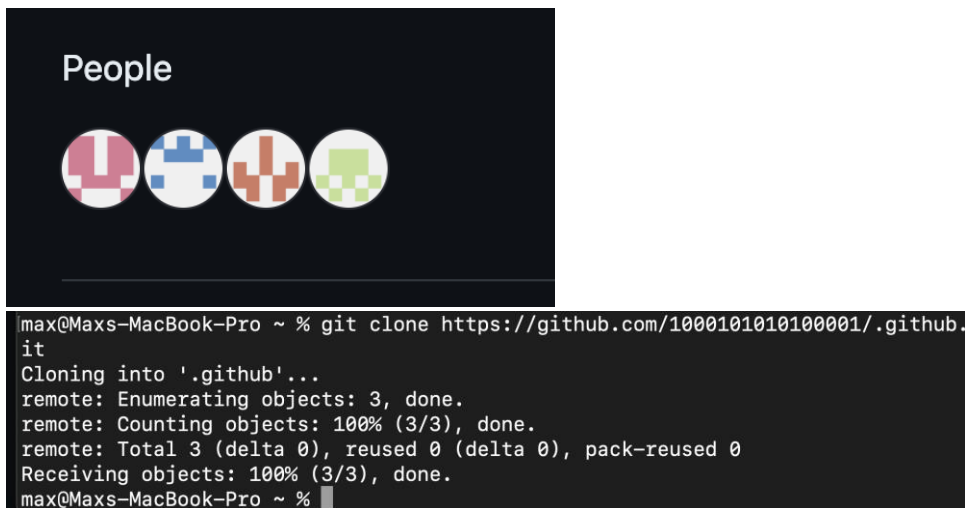
    results = principal * pow((1 + rate/period), years*period);

    printf("\nResult is: %lf \n", results);

    return 0;
}
```

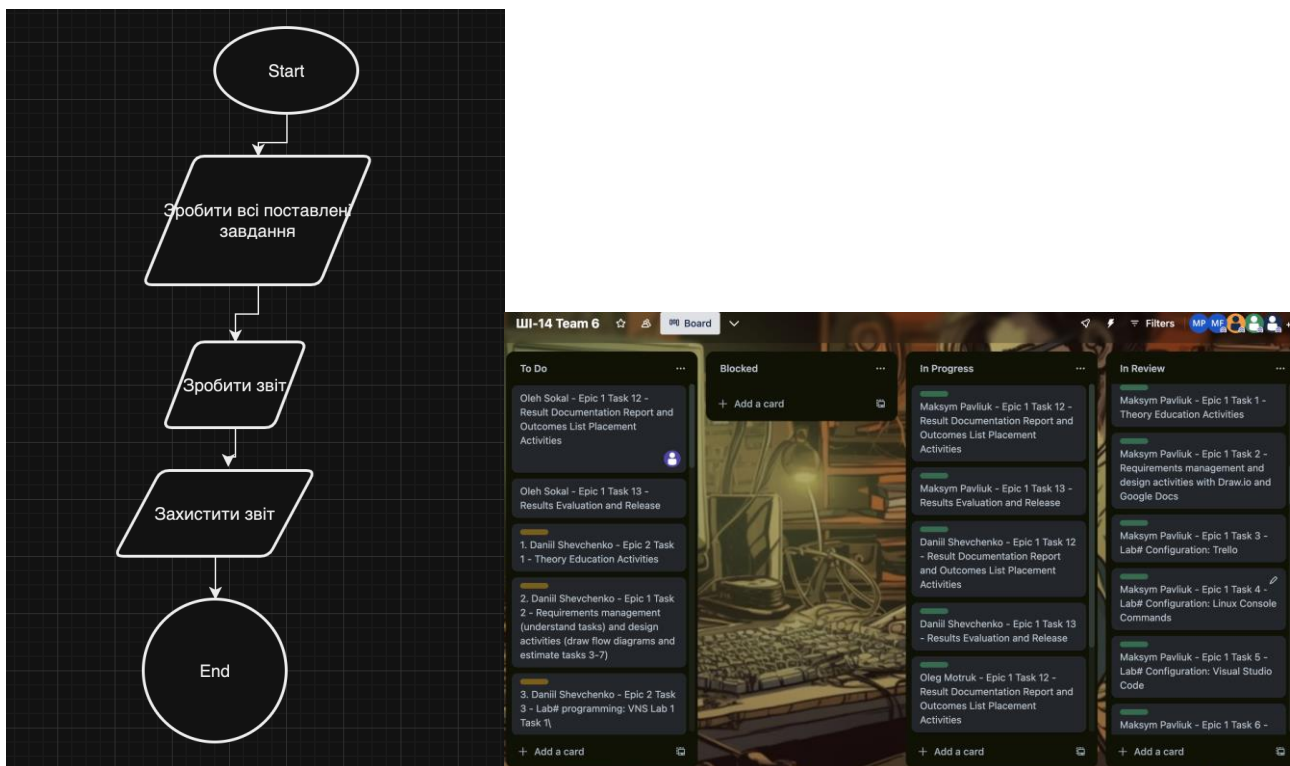
Налаштоване середовище та перша практична

Завдання №2 Git та Github



Репозиторій команди, та клонування його

Завдання №3 Trello та Flowcharts



Трело команди і план неймовірний мій

5. Результати виконання завдань, тестування та фактично затрачений час:
Час затрачений на виконання завдання 1.5 місяці :)

Висновки:

Все налаштоване і готове до роботи в команді, вже не можу дочекатись аби перейти до написання крутих програм