1. **Like 5:** Что такое клиент-серверная архитектура?

Привет! Когда ты с друзьями играешь в игры, например, «Казаки и разбойники», то ты выполняешь роль либо казака, либо разбойника. У каждой такой роли есть свои определенные обязанности. Кто-то ищет и догоняет, а кто-то прячется. Так же есть правила игры, записанные на листовке. Если возникает спор кто прав в игре, мы обращаемся к правилам игры.

Точно так же и в интернете есть компьютеры, которые выполняют свою определенную роль. Роль одних в том, чтобы ждать, когда у них спросят вопрос, а они должны будут найти ответ, словно в конкурсах в детском садике. Назовём их казаками! И конечно передать этот ответ другим компьютерам, которые играют роль разбойников! Их роль задавать вопрос и получать ответ!

Любознательные разбойники живут у каждого из нас дома. Они нам помогают в различных наших вопросах. Например, найти правила игры: «салочки». А чтобы найти для нас ответ казаки-компьютеры обращаются к большим справочным, где им очень быстро дают ответы.

Одновременно искать ответ на один вопрос могут несколько компьютеров-казаков. А задавать вопросы тоже могут много компьютеров–разбойников.