





제 3회 KOPIS 빅데이터 공모전 온라인 사전 설명회

2023년 5월 31일 (수) 14:00

(재)예술경영지원센터 유튜브 채널 송출





목 차

- _ KOPIS(공연예술통합전산망) 소개
- ₩. 내·외부 데이터 활용 사례

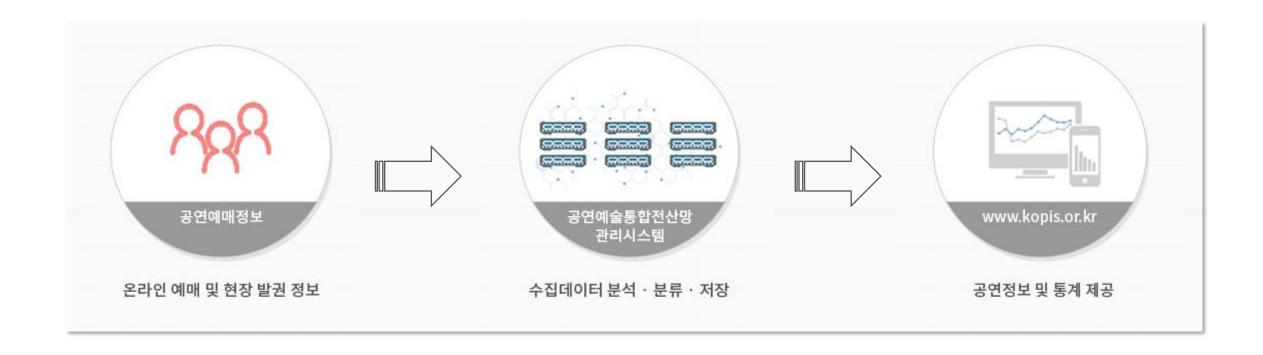
- 제 3회 KOPIS 빅데이터 공모전 소개 ['21~'23년 대비 변경사항 상세 안내]
- 【 _ `21~`22년 수상작 소개

_ KOPIS 데이터 소개

VI_ 질의응답 Q&A

1. KOPIS(공연예술통합전산망) 소개

- * KOPIS: Korea Performing arts box office Information System
- ◆ 공연예술통합전산망(KOPIS)이란?
 - 분산된 공연 입장권 예매/취소 정보를 집계하여 정확하고 신뢰성 있는 공연 정보와 통계 서비스를 제공하는 시스템 (공연법 제4조, 제43조에 의거 운영)
- ` 23년 기준, 총 184개 연계기관을 보유 (티켓예매처, 공연시설 및 기획제작사)



■ 공모전 목적

- 빅데이터 활용 사업 추진을 통해 공연시장 활성화 및 고도화에 기여
- 데이터 기반 정량적 분석·연구 자료 생산 및 확산을 통한 공연예술계 데이터 활용방안 이해 및 활용 확대
- 공연예술통합전산망 데이터 활용 가능 범위 탐색 및 새로운 시도의 장 마련



<제 1회 KOPIS 빅데이터 공모전>



<제 2회 KOPIS 빅데이터 공모전>



<제 3회 KOPIS 빅데이터 공모전>

■ 공모명 : 공연예술통합전산망(KOPIS) 빅데이터 공모전

■ 지원부문 및 참가대상

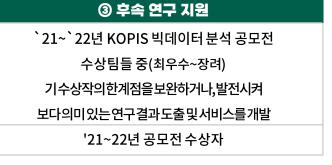
- ① 분석 부문 : Python, R, SQL 등으로 데이터 분석이 가능한 전국 대학(원)생
- ② 서비스 개발 부문 : 데이터 활용 제품 및 서비스 개발이 가능한 전 국민
- ③ 후속연구 부문: `21~`22년 KOPIS 빅데이터 분석 공모전 수상팀(12팀)

지원부문
내용
참가대상

① 빅데이터 분석 공연예술통합전산망(KOPIS) 데이터로 다양한 분석 도구를 활용하여 의미 있는 분석 결과 도출 대학(원)생

② 서비스 개발 공연예술통합전산망(KOPIS) 데이터로 공연시장 발전 및 고도화에 기여할 수 있는 서비스 개발 전 국민

신설



※ 유의사항

- 빅데이터 분석, 서비스 개발 부문은 1차 서류 심사, 2차 발표심사 과정을 거쳐 최종 수상팀을 선정
- 후속연구 지원 부문의 경우, 2차 발표심사 과정은 없으며, 1차 서류심사를 통해 지원팀 선정 후, 결과제출 기한까지 제출 서류 완납 후, 공연예술 데이터 포럼(KoDaF)에서 결과 발표 진행 (필수)
- 수상 당시(`21-22년) 팀원 구성 그대로 지원하여야 하는 것은 아니며, 당시 참여원 중 1인만 있어도 지원 가능
- 단, 이전 참여원과 현재 참여원이 상이할 경우, 기존 참여원들과 상호 합의를 완료하여야 하며, 이에 대한 문제 발생 시, 운영기관에서는 책임지지 아니함

■ 공모주제 : 공연 소비. 유통 등의 측면에서 시장 문제점을 해결 및 발전에 기여할 수 있는 주제

- (수행범위) 주제 및 아이디어 제안 / 분석·개발·연구 / PT 전 과정 수행

	주제 예시
예시(1)	영세한 기획제작사들의 의사결정을 돕기 위한 '머신러닝 기반 공연 수요 예측 모델 개발'
예시(2)	공연예술 동적가격제 적용을 통한 티켓판매 수익 극대화 방안 제시
예시(3)	공연시설 별 휴·폐업율 예측 모델 개발

■ 활용 데이터 : 공연예술통합전산망 데이터(★필수) 및 외부 데이터 활용(선택)

- 외부데이터는 공공데이터 활용 또는 법적으로 저작권 등의 문제가 없는 민간 데이터 활용 가능

※ 유의사항

- 1차 제안서 주제와 2차 최종 제출 주제는 상이하여도 되나 되도록 제안서 주제 유지를 권장함 (※ 제안서 제출자료에 대한 보완사항 & 현실 가능한 방향으로의 제안의견 등을 사전컨설팅을 통해 공유 예정)
- 공모주제에서 벗어나거나 제안서 양식에 맞지 않는 작품은 심사에서 제외됨
- 순수 창작 아이디어가 아닌 표절주제 및 결과물임이 적발될 경우 발생하는 모든 민, 형사상의 책임은 참가자 본인에게 있음
- 타 공모전 수상작, 출품작을 도용 및 제출한 경우, 부정행위로 간주하며 수상 시, 취소 및 상금 전액을 환수 조치함
- 동일한 아이디어의 작품이 접수될 경우 도착시점을 기준으로 우선 접수된 작품만 인정함 (단, 수정내용이 접수될 경우 수정 접수된 시점을 기준으로함)

■ 공모 일정



[※] 상기 일정 변동 시, KOPIS 홈페이지(kopis.or.kr) 통해 공지

사전컨설팅이란?

- 서류 합격자 대상으로 데이터 제공 후, 서류심사 결과 코멘트 전달, 제출한 제안서 내 프로세스 및 방법론 등의 보완 방향성 컨설팅 진행
- (시기) 서류 합격자 발표 후 2주 내
- (운영방식) 각 부문별 멘토(전문가) 섭외 후 컨설팅 진행

■ 많이 하는 질문

Q) 온라인 사전설명회 사전접수 및 참석은 필수인가요?

A) 아니요. 온라인 사전설명회는 공모내용 및 접수방법 등을 상세히 설명하여 참가자들의 이해도를 향상시키기 위한 목적일 뿐 필수사항은 아닙니다.

Q) 공모 접수기간 외 접수는 가능한가요?

A) 공모접수 기간 전·후에 접수하신 경우는 심사 대상에서 제외됩니다. 반드시 기간 내에 접수해주세요!

Q) 사전컨설팅에서는 무얼하나요?

A) 제출했던 제안서 내용을 토대로 각 분야 전문가분들께 보완 방향, 결과물의 완성도 향상을 위한 현실적 조언 등을 컨설팅 받을 수 있으며, 추가 궁금한 사항에 대한 질의 및 도움을 요청할 수 있습니다.

Q) 사전컨설팅은 필수 참석해야하나요?

A) 팀 내 1인은 반드시 참여하셔야 합니다.

Q) 공모전에 단독 참여해도 무방한가요? 아니면 반드시 팀 단위 참여해야 하나요?

A) 개인 참여도 무방하며 팀 구성원은 최대 4인입니다.

Q) 데이터 제공 방식은 어떻게 되나요?

A) 데이터는 서류합격자를 대상으로 데이터 보안유지 약정 체결 후, 메일로 제공될 예정입니다.

■ 많이 하는 질문

- Q) 빅데이터 분석 부문의 경우, 팀원 전원이 학생이어야 하나요?
- A) 네, 팀원 중 1인이라도 대학(원)생이 아닐 경우, 참여가 불가능하며 향후 수상팀이 선정되고 포상금 지급이 이뤄지기 전에 재학 여부를 문서를 통해 검증할 예정입니다.
- Q) 서비스개발 부문의 경우, 어떤 형태의 결과물을 제출하여야 하나요?
- A) 결과물은 어플리케이션이 될 수도 있고, 홈페이지가 될 수도 있고 다양한 방식이 될 수 있으며, 결과보고서와 같은 문서 형식이 아니라 상용화 하거나 향후 사업화 할 수 있는 서비스 형태여야 합니다.
- Q) 후속연구 지원 부문의 경우. 당시 수상했던 팀원 전원이 그대로 참여해야 할까요?
- A) 꼭 당시 동일한 구성원으로 참여하진 않으셔도 무방합니다. 다만 신규 지원하는 팀에 최소 1인 이상은 기존 수상팀의 구성원으로 구성되어야 하며, 기존 구성원과 현재 구성원이 상이할 경우, 과거 수상 시 참여했던 구성원들과 상호 협의를 통하셔야 합니다. 향후, 이에 대한 저작권 등의 문제 발생 시, 주최기관에서는 책임지지 않음을 미리 밝힙니다.

■ 접수 방법 및 제출물

- 접수방법: 이메일 접수(kopisbigdata@gmail.com)

- 제출서류

	구분	제출 서류	제출 규격		
4 시 기계 기이기		참가신청서			
	-11 al -1	제안서			
1차 서류 지원자	전체 지원자 공통 제출	참가서약서	· 붙임서식에 작성 (KOPIS 사이트에 업로드 된 게시물 > 첨부파일 다운로드 후 작성)		
시규 시전시	증송 세월	보안서약서			
		개인정보 수집이용 동의서			
		결과보고서	· 붙임서식에 작성 (한글(hwp)파일 제출)		
	서류 합격자 공통 제출	발표용 PPT	· 별도 양식은 없으나, 결과보고서 내 항목이 누락되지 않도록 작성 (PDF파일 30페이지 이내 분량)		
서류 합격자		활용 데이터 및 코드 등	· Zip 파일 압축하여 제출 · 코드 전체(Package 및 Function 포함) 제출		
(2차 진출자)		활용 데이터 출처	· 붙임서식에 작성 (한글(hwp)파일 제출)		
	서비스개발 부문 지원자	시연결과	ㆍ제품 또는 서비스 개발 모습을 확인할 수 있는 시연 동영상 및 플랫폼 링크 등 제출		
	후속연구 부문 지원자	시연결과 또는 학술지 등재를 증빙 할 수 있는 자료	· 연구 주제에 따라, 1)~2)번 중 택 1 1) 제품 또는 서비스 개발 모습을 확인할 수 있는 시연 동영상 및 플랫폼 링크 등 제출 2) 연구 결과 학술지 등재 결과 증빙 (* 등재된 학술지명과 증빙자료 캡처 및 다운로드 후, 제출)		

[※] 분석 부문 지원자의 경우, 시상식 후 7일 이내 재학증명서를 제출하셔야 하며, 응모 자격요건인 대학(원)생 여부 확인용으로만 사용됩니다.

■ 심사 일정 및 내용

- (1차: 서류) 7월 10일 ~ 19일 *합격자 발표: 7월 21일(금) 예정
- ※ 중복 여부, 독창성, 개발 및 활용 가능성 등을 종합적으로 고려하여 <u>각 부문별 2배수 선정 예정</u>
- (2차: 발표) 9월 15일(금) *발표심사후 같은날, 시상식 진행
- ※ 2차 발표심사 전까지 제출서류들 모두 제출 완료, 결과물 사전 검토 후, 발표 심사를 통해 최종 수상팀 선정

'후속연구 지원 부문' 지원자는 발표심사에는 미참여 하나, 서류들은 타 부문 지원자들과 동일 기한까지 모두 완납하여야 하며, 공연예술 데이터 포럼(KoDaF) (시기 미정/12월 예정) 에 필참하여 발표 진행

■ 평가 지표

부문	평가지표	배점	지표내용
	창의성	20	분석 주제의 창의성, 차별성 등
	활용기법	20	데이터처리능력, 데이터 및 방법론의 적합성, 수행 프로세스의 적정성, 기술 구현 난이도 등
데이터 분석	파급성	30	분석 결과의 유의미함, 통찰력, 파급효과 등
	사업화 가능성	30	공연예술통합전산망 사업에 적용 및 연계 가능성 등
	창의성	20	서비스의 참신성, 타 서비스와의 차별성, 독창성 등
	서비스 완성도	25	구현 결과의 완결성 및 완성도
서비스 개발	파급성	25	시장에 배포되었을 때 미칠 영향력
	사업화 가능성	30	공연예술통합전산망 사업에 적용 및 연계 가능성 등
	창의성	25	기 등재된 연구와 중복 여부, 연구주제의 차별성 등
* A 성고 되어	방법론	25	주제에 맞는 연구 및 분석 방법론 적용 유무
후속 연구 지원	완성도	30	연구 결과의 퀄리티(결론, 시사점, 기대효과 등)
	사업화 가능성	20	공연예술통합전산망 사업이 아니더라도, 향후 창업 가능성이 있는지 여부

■ 시상규모 : 총 상금 오천일백만원 (₩51,000,000)

구분	❶빅데이트	l 분석 부문	❷ 서비스	개발 부문	❸후속 연구 지원		
TE	대학(원)생	전 :	국민	`21~`22년 공모전 수상자		
혁신상(1등)	1명(팀)	500만원	1명(팀)	600만원			
진흥상(2등)	2명(팀)	300만원	2명(팀)	500만원	총 2팀 선정 (우수연구상)	각 600만원	
돋움상(3등)	2명(팀)	200만원	2명(팀)	400만원			

[※] 상장은 1팀 당 팀원 이름 전원 기재하여 1매 발급

올해 각 빅데이터 분석&서비스 개발 부분 수상팀은 내년 '후속 연구' 부문에 지원할 수 있는 자격이 부여 됨

[※] 포상금 등 관련한 제세공과금은 수상자 본인 부담

■ KOPIS 사이트(www.kopis.or.kr)에서

참가신청서, 제안서, 개인정보 수집이용동의서, 참가서약서, 보안서약서 다운로드후 작성 및 제출

별첨 1.	참가신청서			
		참가신	!청서	
지원부문	□ 데이터 분석 □ 서비스 개발 □ 후속 연구 지원		참가형태	□ 개인 □ 팀 (*팀 당, 4인 이상 불가)
신청자명 (대표자/팀명)			참가경로	□ SNS 광고 □ 커뮤니티 □ 카페/블로그 □ 광고배너
학교/학과명	데이터 분석 부문 지	원자들은 :	필수 기재 (*	향후 재학증명서 제출 필요)
직 업	데이터분석가, 개발자	<i>t, 학생</i>	소 속	
연령대	□ 10대 이하 □ 2	10대 🗆 3	0대 🗆 40대	ᅢ □ 50대 □ 60대 이상
구분	이름	휴대	폰 번호	이메일
팀 대표				
팀원1				
팀원2				
팀원3				
주제(제목)				
내용요약				
활용 데이터				
상기인은 『		공모전』에 7 제출합		! 신청서 및 관련 서류를 함께
			2023년 신청인(대표:	월 일 자) (인)
	(재)예술	불경영지 유	원센터 대표	표 귀하
첨부	1. 제안서 1부, 2. 개인정보 수집.0 3. 참가서약서 1부, 4. 보안서약서 1부.		1부,	

붙임 2	∥안서
① 참가자 정보	
지원부문	
개인·팀명	
주 제(제목)	
② 기획서 작성	
• 개요	
1) 분석/개발/연구	- 목적
2) 배경 및 필요성	1
2) 118 % 24.6	,
3) 차별성 및 독칭	당성
4) 주요 내용	
• 세부 내용	
	법 (분석, 개발, 연구 방법)
., 2 . =2 01	,,
- 활용 데이터, 시 구체적으로 작성	(용 도구, 프로세스, 분석/개발/연구 모형, 방법론, 알고리즘 등을 중심으. (
2) 분석 가능성	

3) 적용 방향	
- 제안한 주제 <u>되</u>	! 내용을 향후 KOPIS에 적용할 수 있는 방향성
- <i>활용 및 적용</i> :	가능한 부문 등
o 기메뉴기	
4) 기내요과	
4) 기대효과	
	향후 공연예술 시장에 미칠 효과, 파급력 등 예측효과 기술
	향후 공연예술 시장에 미칠 효과, 파급력 등 예측효과 기술
	향후 공연예술 시장에 미칠 효과, 파급력 등 예측효과 기술
	향후 공연예술 시장에 미칠 효과, 파급력 등 예측효과 기술
	향후 공연예술 시장에 미칠 효과, 파급력 등 예측효과 기술
- 제출 결과물이	향후 공연예술 시장에 미칠 효과, 파급력 등 예측효과 기술
· 기타	향후 공연예술 시장에 미칠 효과, 파급력 등 예측효과 기술 보은 항목 및 내용
- 제출 결과물이 • 기타 - 추가 기재하고 - 활용 데이터 출	<i>싶은 항목 및 내용</i>
- 제출 결과물이 • 기타 - 추가 기재하고	<i>싶은 항목 및 내용</i>
- 제출 결과물이 • 기타 - 추가 기재하고 - 활용 데이터 출	<i>싶은 항목 및 내용</i>
- 제출 결과물이 • 기타 - 추가 기재하고 - 활용 데이터 출	싶은 항목 및 내용 *처







국립박물관문화재단

하나라는 🚧



전송사업자코드▼	전송사업자명▼	공연시설코드 💌	공연시설명	~	공연장코드▼	공연장명	-	공연코드 ▼	공연명	¥	공연일시 ▼	공연회치 <mark>▼</mark>	입장권고유번호 💌
SE000201	인터파크	20000360			20000360			21000894			2021/05/13 19:30:00	049	T0892054918
SE000101	예스24	2290			9799			38461			2021/04/24 15:00:00	1129278	1577271758400006
SE000307	멜론티켓	34			34			205772			2021/04/22 19:30:00	100071	M217538253101
SE000303	네이버예약	95942 126.8345321		를 ^를	누리 어울림극장			502163_3850548			2021/05/23 14:00:00	0	143803259_0
SE000303	네이버예약	95942 126.8345321		립시	누리 어울림극장			502163_3850548			2021/05/23 14:00:00	0	143803259_1
SE000303	네이버예약	95942 126.8345321		립시	누리 어울림극장			502163_3850548			2021/05/23 14:00:00	0	143803259_2
SE000201	인터파크	18000580			18000580			21001625			2021/04/17 14:00:00	025	T1723060170
SE000201	인터파크	19001399			19001399			21002454			2021/05/22 14:00:00	003	T1725231140
SE000201	인터파크	19001399			19001399			21002454			2021/05/22 14:00:00	003	T1725231141

■ 약 56개 컬럼 제공

[공연예술통합전산망 보유 컬럼]

전송사업자코드	전송사업자명	공연시설코드	*공연시설명	시설특성	개관연도	주소	편의시설여부
편의시설	장애시설	주차시설	주차시설세부	공연장코드	*공연장명	좌석수	무대시설여부
무대시설	공연코드	*공연명	공연일시	입장권고유번호	예매일시	예매/취소구분	예매/취소매수
예매금액	예매/취소방식 코드	예매/취소방식 명	결제수단코드	결제수단명	할인금액	할인종류코드	할인종류명
장당금액	성별	연령	공연시작일자	공연종료일자	소요시간	장르명	세부장르명
공연지역명	출연진내용	제작진내용	기획제작사명	극작가명	수상실적	관람연령	아동공연여부
축제여부	내한공연여부	오픈런여부	단독판매여부	판매시작일시	판매종료일시	좌석등급명	판매페이지URL

* : 제외 컬럼

: 비식별화 코드

필드명	구분	세부 설명	비고
전송사업자코드	코드	공연전산망 코드 분류 기준으로 'SE#####'로 표기	
전송사업자명	텍스트	공연전산망과 연계되어 매일 데이터를 전송하는 업체를 뜻함	
공연시설코드	코드	공연전산망 코드 분류 기준으로 'FC#####'로 표기	
시설특성	텍스트	해당 시설의 특성 국립, 공공(문예회관), 공공(기타), 민간(대학로), 민간(대학로 외), 민간(비공연장)으로 구분 [※ 붙임 0. 시설특성 분류기준 참고]	
개관연도	숫자	해당 시설의 개관년도 표기	
주소	텍스트	해당 시설의 주소 표기	
편의시설	Y/N	해당 시설 내 레스토랑/카페/편의점/놀이방/수유실 여부에 따라 Y/N값으로 표기	공연전산망 기준
장애시설	Y/N	해당 시설 내 장애인 주차장/화장실/경사로/전용엘레베이터 여부에 따라 Y/N값으로 표기	
주차시설	텍스트	자체/공영/NULL 여부에 따라 그 값에 표기	
주차시설 정보	텍스트	자체일 경우, 해당 시설 주소 표기/공영일 경우, 해당 시설 주변 공영주차장 주소 표기/NULL일 경우, NULL 표기	
공연장코드	코드	공연전산망 코드 분류 기준으로 'FC#####-##'로 표기(시설의 하위 코드부여)	
좌석수	숫자	해당 공연장의 좌석수(객석수)	
무대시설 여부	Y/N	해당 공연장 내 오케스트라 피트/연습실/ 분장실/무대넓이/장애인석 여부에 따라 Y/N값으로 표기	
공연코드	코드	공연전산망 코드 분류 기준으로 'PF#####'로 표기	

필드명	구분	세부 설명	비고
공연일시	숫자	결제한 공연의 일시로 'YYYY-MM-DD HH:MM:SS' 로 표기	
입장권고유번호	텍스트+숫자	결제 데이터당 다른 티켓(예매)번호를 부여(연계기관별로 각기 다름)	
예매일시	숫자	결제한 일시로 'YYYY-MM-DD HH:MM:SS' 로 표기	
예매/취소건수	숫자	예매 : 1, 취소 : 2로 구분	
예매/취소매수	숫자	해당 데이터는 결제 건당의 데이터로 모두 1로 처리되어 있음	
예매금액	숫자	결제/취소시, 결제한 최종금액(할인 포함)	
예매/취소방식코드	숫자	01 : 웹, 02 : 모바일, 03 : 현장, 04 : 전화, 99 : 기타로 구분	
예매방식명	텍스트	예매/취소 방식 명칭(연계기관별로 각기 다를 수 있음)	
결제수단코드	숫자	01 : 현금, 02 : 카드, 03: 상품권, 04 : 무통장, 05 : 다중결제, 99 : 기타로 구분	전송사업자 기준
결제수단명	텍스트	결제수단 명칭(연계기관별로 각기 다를 수 있음)	신증시 납시 기군
할인금액	숫자	결제/취소 시, 받은 할인 금액	
할인종류코드	숫자	01 : 신용카드사, 02 : 통신사, 03 : 자체할인, 04 : 다중할인, 99 : 기타로 구분	
할인종류명	텍스트	할인종류의 명칭(연계기관별, 예매를등록한 기획제작사별로 각기 다를 수 있음)	
장당금액	숫자	권종가격(할인 등을 제외한 정가)	
성별	숫자	1 : 남, 2 : 여, 0 : 알 수 없음(제3자 동의를 받은 데이터만 남여구분 됨)	
연령	숫자	출생연도로 'YYYY'로 표기(제3자 동의를 받은 데이터만 작성되어 있음. 미상이면 '0000'으로 표기)	
공연시작일자	숫자	해당 공연의 시작일자 'YYYYMMDD'로 표기(시작일이 없을 경우 티켓등록일로 표기)	
공연종료일자	숫자	해당 공연의 종료일자 'YYYYMMDD'로 표기(오픈런 등 종료일이 미지정일 경우, 99991231로 표기)	

필드명	구분	세부설명	비고
소요시간	텍스트+숫자	'00시간00분'으로 기입	
장르명	텍스트	연극, 뮤지컬, 서양음악(클래식), 한국음악(국악), 대중음악, 순수무용, 대중무용, 서커스/마술, 복합	
세부장르명	텍스트	장르의 세부장르로 표기 [※ 붙임 0. 장르분류기준 참고]	
공연지역명	텍스트	시·도로 구분하여 표기	
출연진내용	텍스트	상세페이지 내 출연진 최대 7명 작성. 7명 이상일 시, 등으로 기입	
제작진내용	텍스트	상세페이지 내 출연진 최대 3명 작성. 3명 이상일 시, 등으로 기입	
기획제작사명	텍스트	상세페이지 내 주최, 주관, 기획, 제작으로 구분하여 기입	
극작가명	텍스트	원작자, 창작·원안·각색·윤색으로 구분하여 작성(번역은 작성하지 않음)	
수상실적	텍스트+숫자	상세페이지 내 표기된 수상작 기준으로 회차 / 수상명 / 수상실적 기입(제7회 2017 서울연극제 금상 등)	
관람연령	텍스트+숫자	만00세 이상, 00개월 이상, 전체 관람가 등으로 기입	공연전산망 기준
아동공연여부	Y/N	Y/N으로 구분	
축제여부	Y/N	Y/N으로 구분	
내한공연여부	Y/N	Y/N으로 구분	
오픈런여부	Y/N	Y/N으로 구분	
판매시작일시	숫자	해당 연계기관에서 판매 시작일시 'YYYYMMDD HH:MM:SS'로 표기	
판매종료일시	숫자	해당 연계기관에서 판매 종료일시 'YYYYMMDD HH:MM:SS'로 표기	
좌석등급명	텍스트+숫자	좌석등급에 따른 정가 작성(전석-00,000, R석-00,000 등)	
판매페이지URL	URL	전송처에서 판매하고 있는 페이지URL	

4. 내·외부 데이터 활용 사례

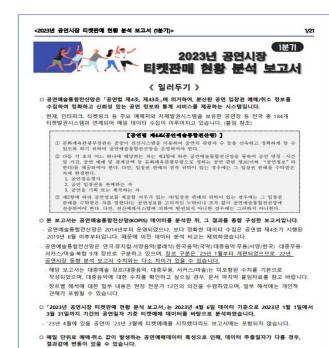
■ 내부 데이터 분석사례

[공연시장 티켓판매 현황 분석]

- ※ 활용데이터
- KOPIS 데이터 (공연 예매, 취소 데이터)

※ 주요내용

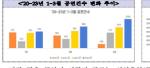
- 분기별 장르/공연특성/시설규모 등에 따른 공연실적
- 전년 동기 대비 증감율 등 추이 분석



관련 문의는 (재)예술경영지원센터 공연정보지원팀(kopis@gokams.or.kr / 02-708-2214)으로 연락 주시기

2023년 환연시장 티켓판매 현황 분석 2023년 1분기 공연시장 티켓판매 현황 분석 2023년 1분기 공연시장 티켓판매 현황 분석 4명 보고사는 대응위 본은 대비를 차려보고 책임대용 (대용의 환역 나는 보고기 위에 함의 제를 참고 비행 어떤 가는 보고기 위에 함의 제를 참고 비행 어떤 가는 보고가 위에 함의 제를 참고 비행 (연호), 부합 장료를 기반으로 전체 티켓판매 현황을 분석하였다. ○ '23년 1분기 공연건수는 2,756권, 공연회차는 21,462회, 티켓에배수는 336반권, 티켓판매액은 1,557억원으로, 모든 실적 면에서 '20년-'22년 대비 최소 13.5%에서 최대 295.7%까지 증가하였다. 총 티켓판매액과 총 티켓액매수를 고려할 때, 티켓 1장당 평 판 티켓판매액은 46,329원으로 '21년과 '22년보다 각각 2,841원 2,817원 적은 수치이다.

		•	2023 1 1 2 7	8 TO 18 PM	304 56 7				
		2023년 1분기	2022V4 1분기	2021년 1분기	2020년 1분기	티켓관매에 중감을(%p)			
7€	22년 1분기 대비					21년 1분기 대비	20년 1분기 대비		
	(社)	2,756	2,188	1,260	1,143	▲ (26,0%)	▲(118,7%)	▲(141.1%)	
공연회	(차(의)	21,462	15,961	8,943	16,829	▲ (34,5%)	▲(140.0%)	▲ (27.5%)	
티켓에	中个(2)	3,361,734	2,192,253	849,657	1,810,737	▲ (53,3%)	▲(295,7%)	▲(85.7%)	
티켓관	매매(원)	155,744,899,159	107,739,755,450	41,777,916,651	73,926,389,802	▲ (44.6%)	▲(272,8%)	▲(110.7%)	
평균 터켓	공연 1건당	56,511,212	49,241,205	33,157,077	64,677,506	▲ (14.8%)	▲ (70.4%)	(−12,6%)	
44×(4)	티켓1장당	46,329	49,146	49,170	40,827	(−5.7%)	▼ (-5.8%)	▲ (13.5%)	
<'20-23년 1-3월 공연건수 변화 추이> <'20-23년 1-3월 티켓에데수 변화 추이>									
- 1		190-29H 1-1W 20H	26.6	1 1					





- 가장 많은 공연이 이뤄진 장르는 서양음악(클래식)으로 전체에서 47.4%를 차지하였고, 티켓에메수와 티켓판매액은 상대적으로 티켓가격이 높은 뮤지컬 장르가 각각 57.2%, 75.9%로 가장 많은 비중을 차지하였다.
- 전년 동기 대비 가장 많은 증가폭을 보인 장르는 공연건수 기준, 순수무용(727%)이었으며, 티켓에매수와 티켓판매액 또한 각각 ▲162.9%, ▲605.1%로 순수무용이 차지하였다.
- 올해 순수무용의 급성장 원인은 내한궁면의 영향이 큰 것으로 보인다. 1분기는 통상 순수무용 분야 궁면이 많지 않은 시기에 속하나, '23년에는 세계적 인기를 누리는 파리 오페라 발해단의 '지콜' 공연이 30년 만에 국내에서 이뤄졌고, 높은 대중적 인기를 자 방하는 선원 월드투어가 코로나19 이후 오랜만에 국내에서 이뤄지는 등 잇따른 내한 공연이 1분기 순수무용 시장의 호황을 건인한 것으로 보인다.

<2023년 공연시장 티켓판매 현황 분석 보고서 (1분기)>

4/21

< 2023년 1분기 장르벨 공연실적과 전년대비 중간을, 전체 비중 >								
구분	중연건수	비중	공연회자	비중	터켓에바수 (3)	비중	비켓관리에	비중
연극	475 (▲20.9%)	17.2	10,876 (443,1%)	50,7	786,962 (▲66.8%)	23.4	17,088,393,029 (A95.1%)	11.0
뮤지컬	676 (▲36.6%)	24.5		40.2	1,924,082 (A39,7%)	57.2	118,271,471,440 (A34.0%)	75.9
서양음악(플래식)	1,306 (▲22.2%)	47.4	1,427 (A21.0%)	6.6	516,044 (485.6%)	15.4	16,201,415,130 (A95.0%)	10.4
한국음악(국악)	188 (A20.5%)	6.8	344 (*20.3%)	1.6	69,769 (▲97,1%)	2.1	726,499,700 (▼-57.4%)	0.5
순수무용(서양/한국)	76 (▲72.7%)	2.8	139 (▲67.5%)	0.6	52,445 (▲162.9%)	1.6	3,268,364,960 (▲605.1%)	2.1
부합(장르용함)	35 (▲12.9%)	1.3	59 (▼-76.1%)	0,3	12,432 (A23,1%)	0.4	188,754,900 (▼-25.4%)	0.1

- '23년 1분기 서울이 공연건수는 1,401건으로 전년 동기 대비 약 ▲20.1% 증가하였고, 타켓에 매수는 약 246만건으로 전년 동기 대비 약 ▲45.7%, 타켓판매액은 1,255약원으로 전년 동기 대비 약 ▲43.8% 가량 소층하였다.
- 공연권수, 터켓에메수, 터렛관메액이 가장 높은 지역은 서울이나, 전년 동기 대비 가장 높 은 증가폭을 보인 지역은 세종시로, 공연건수는 ▲475%, 터렛에메수는 ▲488.1%, 터렛관메 액은 무러 ▲120k.8%나 증가하였다.
- 세종시의 우수한 실적은 세종 예술의전당 개관의 영향으로 보인다.

		공연	연간수 / 동기 대비 중감을 터렛에네수 / 동기 대비 중감을				54) 2	티켓판매에 / 등기 대비 중감을					
,	지역	23년 1분기	22년 1분기	21년 1분기	20년	23년 1분기	22년 1분기	21년 1분기	20년 1분기	23년 1분기	22년 1분기	21년 1분기	20년 1분기
	서운	1,401	1,167	826	742	2,461,603	1,689,268	715,721	1,525,664	125538,192,171	87,316,242,484	36,109,666,416	61,878,549,833
	~100		(A20,1%)	(▲69.6%)					(461,3%)		(43.8%)		
	부산	186	122	56	57	133,593	74,746	36,006	83,329	7,791,083,960	4,637,788,062	2,761,952,107	6,821,445,852
	74		(A52,5%)	(A232.1%)	(4226.3%)		(478.7%)	(▲271.0%)	(460,3%)	l	(▲68.0%)	(4182.1%)	(▲14.2%)
~1	417	129	143	58	35	88,288	73,338	23,034	32,239	2,709,053,970	3,046,311,130	627,477,307	937,462,540
	417		(7-9.8%)	(A122.4%)	(A2080%)			(4283,3%)					
	48	23	4	1	4	18,126	3,082	67	1,778	839,978,250	64,276,000	670,000	19,030,000
	40		(4475,0%)	(A22000%)	(4475,0%)		(488.1%)	(A200E37%)	(4919.5%)	l	(41,206.8%)	(4125,269.9%)	(44,314,0%)
	37	402	252	80	95					7,424,799,918			1,515,747,795
	20/1		(▲59,5%)	(A402.5%)	(A323,2%)		(489.3%)						(4389.8%)
E	경복	81	47	23	13	46,462	11,411	3,692	6,368	1,462,447,550	166,268,700	28,774,600	204,807,000
-	্বন		(A72,3%)	(A252.2%)	(A5231%)		(4307.2%)	(41,158,5%)	(4629.6%)	l	(4779.6%)	(44,982,4%)	(4614.1%)
	전복	39	28	15	12	24,795	14,803	3,725	6,983	1,010,225,100	1,129,027,702	103,934,250	333,201,952
	전투		(▲39,3%)	(A160.0%)	(A225,0%)		(467.5%)	(▲565,6%)	(A255,1%)		(▼ −10.5%)	(4872.0%)	(4203.2%)

- 이 본거 내 가장 많은 공연이 이뤄진 시설규모는 100-300석 미만 소득청(50억)과 300-501석 미만 중극정(65억)이며, 티켓에메수와 타켓관메액이 가장 많이 발생한 시설규모는 상대적으로 타켓 가격이 높은 1,000석 이상의 대극장이다. (각각 약 1,43만원 약 1,122억원)
- 반면, 전년 동기 대비 100석 미만 소극장이 공연건수(▲427%p), 터켓예매수(▲103%p), 터켓 판매액(▲96.4%p) 모두 가장 높은 증가폭을 보였다.

4. 내·외부 데이터 활용 사례

■ 내·외부 데이터 분석사례

[온라인 라이브 성과 및 온・오프라인 연관성 분석]

※ 활용데이터

※ 주요내용

- KOPIS 데이터 (공연 예매, 취소 데이터) 동일 작품의 온·오프라인 공연 성과 비교 (조회수 / 관객수)
- 라이브 공연 관련 크롤링 데이터 온라인 공연 이후 오프라인 공연의 매출액 및 관객수 증감 추이 분석

〈표 1 온·오프라인 공연예술 성과지표 비교 결과〉

24 11 11	Tim	오프라인	온라인	관객수 대비 조회수	
착품명	장르	(희당 평균 관객수)	(1회 공연 조회수)		
	국악	82	510	6.2배	
	국악 평균	82	510	6.2배	
	무용	188	682	3.6백	
	무용	174	784	4.5백	
	무용	125	629	5.0略	
	무용 평균	162	698	4.4略	
	뮤지컬	5,670	11,395	2.0峒	
	뮤지컬	1,637	19,679	12.0백	
	뮤지컬	355	95,515	269.1배	
	뮤지컬	597	2,256,487	3,781.34	
	뮤지컬	595	3,763	6.3배	
	뮤지컬	420	8,832	21.0백	
	뮤지컬	325	24,715	76.0백	
	뮤지컬	325	80,638	248.0백	
	뮤지컬	87	5,094	58.9백	
	뮤지컬	228	14,656	64.2백	
LII.	뮤지컬	151	14,402	95.6백	
비	뮤지컬	224	21,747	97.148	
-	뮤지컬	155	13,635	88.04	
공	뮤지컬	134	6,845	51.2배	
	뮤지컬	54	4,124	75.7배	
개	뮤지컬	75	25,834	344.54	
	뮤지컬	27	6,235	232.6백	
	뮤지컬	6	3,555	592.5배	
	뮤지컬	2	1,121	494.64	
	뮤지컬 평균	582	137,804	347.94	
	연극	206	2,970	14.44	
	연극	142	6,442	45.3 H	
	연극	87	5,434	62.4 4 {	
	연극	43	1,552	36.44	
	연극	41	1,992	48.94	
	연극	37	3,389	91.3배	
	연극	13	4,191	332.24	
	연극	6	2,443	434.314	
	연극	4	3,359	876.3 ⁴ K	
	연극 평균	64	3,530	215.7배	
	오페라	51	784	15.4 4 {	
	오페라	3	1,521	507.048	
	오페라 평균	27	1,153	261.24	
	7115 77	001	me eem	007.540	

〈표 4 온라인 공연 이후 오프라인 공연 매출액 및 관객수 증감률 (공연 간 비교)〉

		온라인	오프라인						
장르	항 명	공연일시	공연일시	지역 (공연시설)	회당 평균 관객수	회당 평균 매출맥	관객수 중감器	백출역 중감종	
뮤지컨		2020-03-02					1	1	
11-12	ы	2020-08-17					△32.1%	25,2%	
뮤지컨	비 공 개	2019-12-23	비공개				1	-	
	개						△73.5%	Δ77.1%	
연극		2019-12-11					-	-	
-							6,65%	0.02%	

4. 내·외부 데이터 활용 사례

■ 내·외부 데이터 분석사례

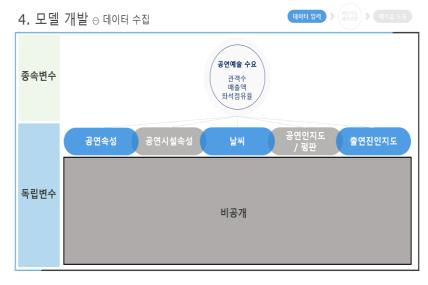
[대학로 공연 수요예측 모델 개발]

※ 활용데이터

- KOPIS 데이터 (공연 관객수, 매출액, 좌석점유율, 장르 등)
- 기상정보 데이터
- 공연관람 후기 관련 크롤링 데이터
- 휴일 정보 데이터
- 공연 및 출연진 인지도 관련 크롤링 데이터 등

※ 주요내용

- 공연 수요와 유의미한 상관관계를 보이는 인자 탐색
- 공연 특성 및 외부 환경 요인에 따른 수요예측 모델 개발







5. `21~`22년 수상작 소개

년도	수상	수상주제	팀명
	최우수	서울시 내 공연특구 지정 정책 제안 - 비주류 공연 장르를 중심으로	공연왕 김특구
	우수	민간 공연시설 활성화를 위한 맞춤형 마케팅 전략 수립	Net-Work
2021년	ŤŦ	Vaccine of Performing Arts (공연예술 백신)	데이터노마드
(제 1회)		구전 효과를 반영한 뮤지컬 관객수 예측 모델 개발	StaKo
	장려	KOPIS 예매 데이터와 SNS 빅데이터를 활용한 머신러닝 기법의 공연시장 세분화 및 관객 특성 도출	JY2
		티켓 불법 거래 시장 규모의 증감 추이 분석을 통한 취소 수수료 절감 티켓 거래 시스템 개선 제안	돌발참가
	최우수	시점별 동적 가격 모델에 따른 매출 예측 및 비교	새힘 404
	우수	공연예술의 WTP 가치평가에 영향을 미치는 요인 분석	KPHI
2022년		심리테스트를 통한 공연예술 및 주변 놀거리 코스 추천시스템 개발	데파뿌리
(제 2회)		공연티켓 판매 건수에 영향을 미치는 요인 분석 및 모델링	조정임
	장려	공연 데이터를 활용한 키워드 분류 및 마케팅 활용 방안 제시	HASHTAG
		교통・인구 통계 및 공연예매 데이터 기반 지역 클러스터링	우리동네 공연대장







<2021년 제 1회 시상식>

<2022년 제 2회 시상식>

6. 질의음답 Q&A

공연예술통합전산망(KOPIS) / 빅데이러 공모전 관련,

궁금한 사항을 질문해주세요!



문의처

KOPIS 빅데이터 공모전 운영사무국 070-7575-2353 / kopisbigdata@gmail.com





