CURSO: Desarrollo de aplicaciones con tecnologías web (IFCD0210) MODULO MF0493_3 IMPLANTACION DE APLICACIONES WEB

PUBLICACION WEB

Nombre Ferdinando Casadio Santana	Puntuación
MODULO 3 - EVALUACION	N CONTINUA
Cada pregunta vale 1 punto. Para la entrega, puedes modificar es	ste PDF, o bien entregar otro PDF o Word apart
1- ¿Qué es una dirección IP?	
 a) La extensión de un dominio. b) Una identificación única para un dispositivo en una red. c) Un tipo de software de conexión FTP. d) Un servicio de almacenamiento en la nube. 	
2- ¿Qué es un firewall?	
 a) Un dispositivo que almacena datos. b) Un sistema de seguridad que controla el acceso a una red. c) Un tipo de software de diseño móvil d) Un programa de gestión de archivos locales 	
3- ¿Cuál es la función de un servidor DNS?	
a) Almacenar archivos.	

- b) Traducir nombres de dominio a direcciones IP.
 - c) Proteger la red.
 - d) Cuantificar el tráfico web.

4- ¿Qué significa el término "SSL" en el contexto de la seguridad web?

- a) Que es una web gratuita de dominio público.
- b) Que es una web creada antes de https
- c) Que es una web de transferencia rápida.
- d) Que es una web con un certificado de seguridad.

5- ¿Qué es un sitio web estático?

- a) Un sitio que no cambia y muestra el mismo contenido a todos los usuarios.
- b) Un sitio que se actualiza dinámicamente.
- c) Un sitio creado a partir de un framework de JavaScript como React.
- d) Un sitio que requiere siempre inicio de sesión.





6- Explica con tus propias palabras en qué consiste el procedimiento request-response	
Es una estructura de comunicación donde existe una parte llamada cliente que realiza una solicitud	
de información y otra parte comúnmente llamada servidor, que es quien procesa esta petición	
y devuelve un resultado en un formato de información deseado (texto, audio, video, etc)	
7- Explica con tus propias palabras cuáles son los pasos para publicar una web profesional	
1. Primero desarrollar la idea sobre el contenido de la web y su propósito. 2. Elegir un buen nombre acorde.	
3. Pagar o construir un sistema de hosting. 4. Diseñar y desarrollar el sitio web con un CMS o con código crudo.	
5. Optimizar el SEO, revisar temas de seguridad y certificados, revisar navegabilidad y errores.	
6. Realizar mantenimientos y actualizaciones cuando correspondan.	
8- ¿Qué diferencia hay entre git y github?	
Las principales diferencias son que git se usa a nivel local y no permite colaboración en tiempo real	
y git hub se usa en la nube y tiene herramientas para compartir, colaborar y gestionar proyectos.	
También que git no depende de github pero éste último sí depende de git.	
Otra cosa, git es gratis y de código abierto y github aunque es gratis también tiene opciones de pago.	
9-En metodologías ágiles, ¿cómo se gestiona el cambio de requisitos durante el desarrollo del software? (o sea, el cliente pide añadir alguna funcionalidad o cambio al programa y entonces, cómo se organiza)	
El desarrollo se divide en ciclos cortos y repetidos llamados sprints, al final de cada sprint se entrega una versión que puede ser evaluada por el cliente.	
Cuando el cliente tiene una nueva petición de cambio o mejora se revisa el backlog y la prioridad que debería tener esta mejora. Debe haber feedback.	
Estas metodologías promueven la documentación sencilla y ligera facilitando una respuesta más ágil.	
El equipo de desarrollo trabaja en constante comunicación y colaboración con el product owner para negociar nuevos cambios o características.	
10- Explica con tus propias palabras cuáles son los pasos del ciclo de vida del desarrollo de software	
En resumen: 1. Especificar funciones, objetivos y finalidad del software.	
2. Elección de lenguajes y tecnologías a usar y plantear y diseñar su estructura.	
3. Desarrollarlo, si es posible usando convenientemente metodologías mencionadas anteriormente.	
4. Hacer pruebas y testear el software en diferentes situaciones, plataformas y hardware.	
5. Lanzamiento y posteriormente mantenimiento hasta su obsolescencia.	