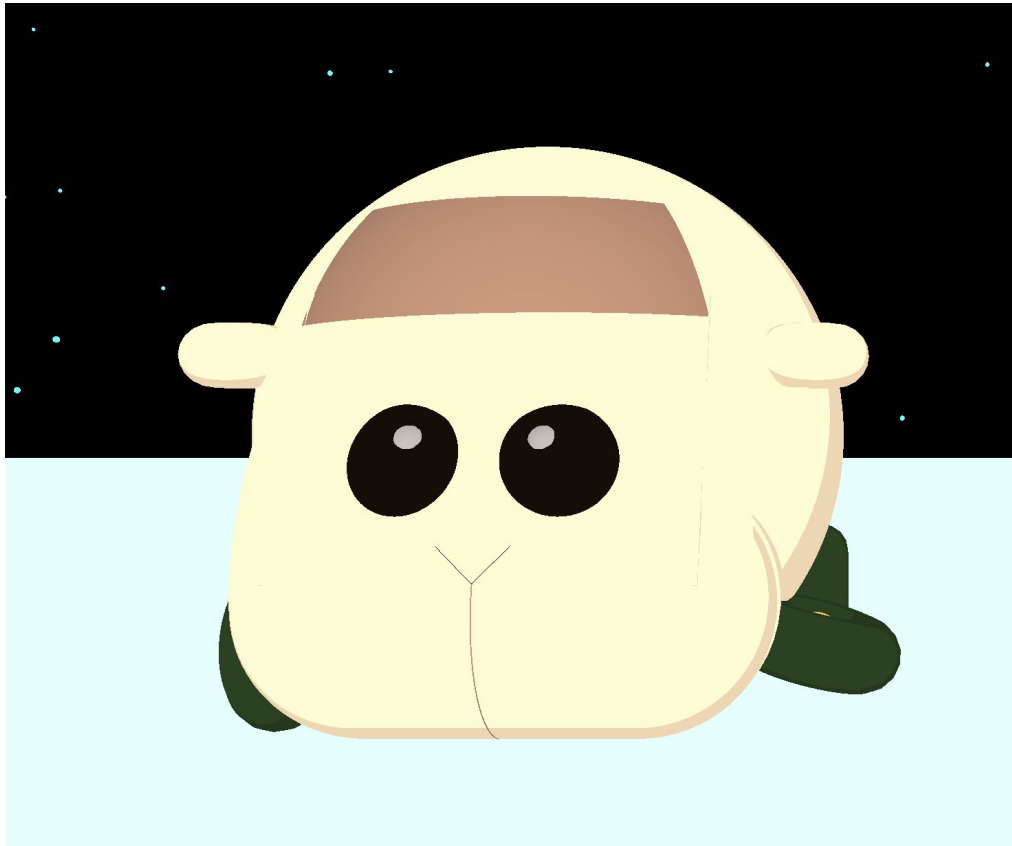


# コンピュータ・グラフィックス説明書

## 作品概要

Three.jsを使い、今流行りのモルカー（<https://molcar-anime.com/>）のシロモを模したもの（以下シロモと書く）を作成した。また、このシロモ（モルカー）の可愛さを引き出すため氷の上でツルツルと滑っているシーンを再現した。



## 構成要素

- シロモ（モルカー）
  - 体：球と円柱を組み合わせて作った。
  - 顔：球の一部を切り抜いたものと、円柱、球を組み合わせて作った。
  - 窓：球の一部を切り抜いたものと、円柱の一部を切り抜いたもので作った。
  - タイヤ：トーラス型のオブジェクトと球を組み合わせて作った。
- 視点：シロモ（モルカー）を色々な角度から見れるようにした。
- ライト：視点とは別のパラメータを用い色々な角度から照らすようにした。全体を一樣に照らすライトも使用した。
- 雪：ランダムに配置、その後はランダムに左下か右下に移動させるようにした。
- 地面：水色の平面。

## 工夫したところ

- 関数をそれぞれの構成要素に対して作成し，可読性を上げ，後からコードを編集しやすくした.
- 手足を交互に動かすようにした.
- 雪をただ真っ直ぐではなく，チラチラ降らせるようにした.
- シロモ（モルカー）の顔が可愛くなるように色々な図形を組み合わせで頑張った.

## 感想

シロモ（モルカー）の顔を可愛く作るのが大変だったが，なかなかかわいいシロモ（モルカー）ができたので満足している．雪も降らせたことで寂しさが減ったのはよかった．

## 参考文献

- <https://ics.media/tutorial-three/quickstart/>
- <https://threejs.org/docs/>
- <https://molcar-anime.com/>