

# Jan Hindemit.

Softwareingenieur mit Blick fürs Detail und Fokus auf die Gestaltung und Entwicklung ansprechender, zugänglicher digitaler Erlebnisse und Webanwendungen

## Berufserfahrung

### Projekte im Bereich Web & Medien Juni 2023 - Januar 2025

Für Kunden und Eigenprojekte

WordPress Tailwind CSS Styleguides Wireframing Responsive Design Angular React

- **Fullstack-Umsetzung** von Web- und Medienprojekten für Kunden und Eigeninitiativen, einschließlich Konzeption, UI/UX-Design (Wireframes, Informationsarchitektur, Styleguides) und technischer Realisierung
- **Beispielprojekte:** Web Apps mit React und Next.js, technische Dokumentationsseite mit VitePress, Unternehmenswebsite mit WordPress, UX/UI Prototypen

### Webentwickler & Designer März 2023 - Juni 2023

GYFF GmbH, Flensburg

Figma WordPress Wireframes UI-Design App-Design

- **Erstellung einer WordPress-Website** inklusive Wireframes in Figma, Präsentation und Umsetzung von Kundenanpassungen
- **Konzeption und Ausarbeitung** von UI-Designs für die GYFF-App

### Frontend-Entwickler Juni 2022 - Dezember 2022

#### UI/UX-Designer Januar 2022 - Juni 2022

Northern Lights GmbH, Flensburg

Figma Angular TypeScript HTML CSS Microservices Scrum Code-Review

- **UX/UI-Konzeption und Prototyping:** Anforderungen mit Product Ownern und Nutzer:innen geklärt, Wireframes und User Flows erstellt und in Figma zu klickbaren High-Fidelity-Prototypen ausgebaut.
- **Frontend-Entwicklung mit Angular/TypeScript:** Komponenten, Views und Formularlogik umgesetzt, responsive HTML/CSS gepflegt und Microservices/APIs angebunden.
- **Teamarbeit und Qualitätssicherung:** Aktive Teilnahme an Scrum, regelmäßige Code-Reviews und Pair Programming zur Sicherung der Codequalität. Zudem Dokumentation erstellt, Wissen geteilt und das Design- und Komponenten-System gemeinsam weiterentwickelt.

## Ausbildung

### B.Sc. Medieninformatik September 2018 - Juni 2025

Hochschule Flensburg, Abschlussnote: 1.8

KMP UI/UX Design Webentwicklung SQL React Usability Testing Node.js

- **Programmierung & Technik:** Kotlin Multiplatform, JavaScript/TypeScript mit React, Node.js, SQL und REST Schnittstellen; saubere Code-Strukturen, Versionskontrolle mit Git und grundlegende Softwarearchitektur.
- **Web und App Entwicklung:** Responsive Oberflächen gebaut, Komponenten konzipiert, Datenbanken modelliert und Frontend mit Backend logisch verknüpft.

### Fachabitur mit Hochschulreife Juli 2007 - Juli 2016

Richard-Hallmann-Schule, Trappenkamp



+49 162 7195858

janhindemit1@gmail.com

Lessingstr. 3a, 24610 Trappenkamp

www.janhindemit.de ↗

linkedin/jan-hindemit ↗

## Techstack

### Programmiersprachen

Typescript, Javascript, HTML, CSS, Sass, Kotlin, PHP

### Frameworks & Plattformen

Angular, React, Next.js, Node.js, Kotlin Multiplatform, Tailwind CSS, Bootstrap, WordPress, MySQL

### Tools & Workflow

Git, GitHub, Docker, Figma, IntelliJ, Jira, Confluence

## Ausgewählte Projekte

### janhindemit.de ↗

Präsentation meiner Arbeiten als Designer und Entwickler. Grundlage der Seite ist WordPress.

### Pokedex ↗

Webapp mit Next.js und PokeAPI für schnelle Suche und umfassende Pokémon-Informationen.

### GYFF ↗

Website für GYFFs Aktienanalyse App: Konzept, Design, WordPress-Template und App-Screens plus Beratung zu CMS und Struktur.

## Sprachen

Deutsch (Muttersprache), Englisch (B1), Russisch (B1)

## Interessen

Sport, Familie, Motorrad, Gaming, Finanzen