# Jan Hindemit.

Softwareingenieur mit Blick fürs Detail und Fokus auf die Gestaltung und Entwicklung ansprechender, zugänglicher digitaler Erlebnisse und Webanwendungen

# Berufserfahrung

Projekte im Bereich Web & Medien Juni 2023 - Januar 2025

Für Kunden und Eigenprojekte



- Fullstack-Umsetzung von Web- und Medienprojekten für Kunden und Eigeninitiativen, einschließlich Konzeption, UI/UX-Design (Wireframes, Informationsarchitektur, Styleguides) und technischer Realisierung
- Beispielprojekte: Web Apps mit React und Next.js, technische Dokumentationsseite mit VitePress, Unternehmenswebsite mit WordPress, UX/UI Prototypen

## Webentwickler & Designer März 2023 - Juni 2023

GYFF GmbH, Flensburg

Figma WordPress Wireframes UI-Design App-Design

- Erstellung einer WordPress-Website inklusive Wireframes in Figma, Präsentation und Umsetzung von Kundenanpassungen
- Konzeption und Ausarbeitung von UI-Designs für die GYFF-App

# Frontend-Entwickler Juni 2022 - Dezember 2022

UI/UX-Designer Januar 2022 - Juni 2022

Northern Lights GmbH, Flensburg



- UX/UI-Konzeption und Prototyping: Anforderungen mit Product Ownern und Nutzer:innen geklärt, Wireframes und User Flows erstellt und in Figma zu klickbaren High-Fidelity-Prototypen ausgebaut.
- Frontend-Entwicklung mit Angular/TypeScript: Komponenten, Views und Formularlogik umgesetzt, responsive HTML/CSS gepflegt und Microservices/APIs angebunden.
- Teamarbeit und Qualitätssicherung: Aktive Teilnahme an Scrum, regelmäßige Code-Reviews und Pair Programming zur Sicherung der Codequalität. Zudem Dokumentation erstellt, Wissen geteilt und das Design- und Komponenten-System gemeinsam weiterentwickelt.

# **Ausbildung**

**B.Sc. Medieninformatik** September 2018 - Juni 2025

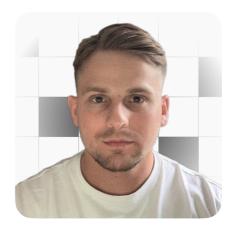
Hochschule Flensburg, Abschlussnote: 1.8



- Programmierung & Technik: Kotlin Multiplatform, JavaScript/TypeScript mit React, Node.js, SQL und REST Schnittstellen; saubere Code-Strukturen, Versionskontrolle mit Git und grundlegende Softwarearchitektur.
- Web und App Entwicklung: Responsive Oberflächen gebaut, Komponenten konzipiert, Datenbanken modelliert und Frontend mit Backend logisch verknüpft.

## Fachabitur mit Hochschulreife Juli 2007 - Juli 2016

Richard-Hallmann-Schule, Trappenkamp



- **4** +49 162 7195858
- ianhindemit1@gmail.com
- Lessingstr. 3a, 24610 Trappenkamp
- www.janhindemit.de 7
- in linkedin/jan-hindemit 7

# **Techstack**

#### Programmiersprachen

Typescript, Javascript, HTML, CSS, Sass, Kotlin, PHP

## Frameworks & Plattformen

Angular, React, Next.js, Node.js, Kotlin Multiplatform, Tailwind CSS, Bootstrap, WordPress, MySQL

### **Tools & Workflow**

Git, GitHub, Docker, Figma, IntelliJ, Jira, Confluence

# Ausgewählte Projekte

### janhindemit.de 7

Präsentation meiner Arbeiten als Designer und Entwickler. Grundlage der Seite ist WordPress.

#### Pokedex 7

Webapp mit Next.js und PokeAPI für schnelle Suche und umfassende Pokémon-Informationen.

#### GYFF <sup>⊿</sup>

Website für GYFFs Aktienanalyse App: Konzept, Design, WordPress-Template und App-Screens plus Beratung zu CMS und Struktur.

# **Sprachen**

Deutsch (Muttersprache), Englisch (B1), Russich (B1)

## Interessen

Sport, Familie, Motorrad, Gaming, Finanzen