

Jan Hindemit.

Softwareingenieur mit Blick fürs Detail und Fokus auf die Gestaltung und Entwicklung ansprechender, zugänglicher digitaler Erlebnisse und Webanwendungen

Berufserfahrung

Projekte im Bereich Web & Medien März 2023 - Januar 2025

Für Kunden und Eigenprojekte

WordPress Tailwind CSS Styleguides Wireframing Responsive Design Angular React

- **Konzeption und Design:** Kund:innen gebrieft, Ziele und Zielgruppen definiert, Wireframes und Informationsarchitektur erstellt, Styleguides ausgearbeitet und auf ein konsistentes, responsives Erscheinungsbild geachtet.
- **Entwicklung und technische Umsetzung:** Eigene WordPress Themes und Blöcke gebaut, Tailwind CSS eingesetzt.
- **Beispielprojekte:** GYFF Website konzipiert und gestaltet, als WordPress Vorlage umgesetzt und das CMS strukturiert. Einen Pokédex mit React und Tailwind CSS entwickelt, an die PokéAPI angebunden und Listen- sowie Detailansichten inklusive Suche und Filter realisiert.

Frontend-Entwickler Juni 2022 - Dezember 2022

UI/UX-Designer Januar 2022 - Juni 2022

Northern Lights GmbH, Flensburg

Figma Angular TypeScript HTML CSS Microservices Scrum Code-Review

- **UX/UI-Konzeption und Prototyping:** Anforderungen mit Product Ownern und Nutzer:innen geklärt, Wireframes und User Flows erstellt und in Figma zu klickbaren High-Fidelity-Prototypen ausgebaut.
- **Frontend-Entwicklung mit Angular/TypeScript:** Komponenten, Views und Formularlogik umgesetzt, responsive HTML/CSS gepflegt und Microservices/APIs angebunden.
- **Teamarbeit und Qualitätssicherung:** Aktive Teilnahme an Scrum, regelmäßige Code-Reviews und Pair Programming zur Sicherung der Codequalität. Zudem Dokumentation erstellt, Wissen geteilt und das Design- und Komponenten-System gemeinsam weiterentwickelt.

Ausbildung

B.Sc. Medieninformatik September 2018 - Juni 2025

Hochschule Flensburg, Abschlussnote: 1.8

KMP UI/UX Design Webentwicklung SQL React Usability Testing Node.js

- **Programmierung & Technik:** Kotlin Multiplatform, JavaScript/TypeScript mit React, Node.js, SQL und REST Schnittstellen; saubere Code-Strukturen, Versionskontrolle mit Git und grundlegende Softwarearchitektur.
- **Web und App Entwicklung:** Responsive Oberflächen gebaut, Komponenten konzipiert, Datenbanken modelliert und Frontend mit Backend logisch verknüpft.

Fachabitur mit Hochschulreife Juli 2007 - Juli 2016

Richard-Hallmann-Schule, Trappenkamp



+49 162 7195858

janhindemit1@gmail.com

Lessingstr. 3a, 24610 Trappenkamp

www.janhindemit.de ↗

linkedin/jan-hindemit ↗

Techstack

Programmiersprachen

Typescript, Javascript, HTML, CSS, Sass, Kotlin, PHP

Frameworks & Plattformen

Angular, React, Next.js, Node.js, Kotlin Multiplatform, Tailwind CSS, Bootstrap, WordPress, MySQL

Tools & Workflow

Git, GitHub, Docker, Figma, IntelliJ, Jira, Confluence

Ausgewählte Projekte

janhindemit.de ↗

Präsentation meiner Arbeiten als Designer und Entwickler. Grundlage der Seite ist WordPress.

Pokedex ↗

Webapp mit Next.js und PokeAPI für schnelle Suche und umfassende Pokémon-Informationen.

GYFF ↗

Website für GYFFs Aktienanalyse App: Konzept, Design, WordPress-Template und App-Screens plus Beratung zu CMS und Struktur.

Sprachen

Deutsch (Muttersprache), Englisch (B1), Russisch (B1)

Interessen

Sport, Familie, Motorrad, Gaming, Finanzen