2018年7月10日星期二2:30 PM

解法思考一:

上至下遇黑變白，放下flag，若下次還是黑，且flag已立，則不變白，遇白則拔起flag

左至右、右至左、下至上同理

防止重複侵蝕，設置一個陣列，大小與圖檔一樣，用來存放bool預設為false，在侵蝕前紀錄黑白交界處的黑色位置為True，只侵蝕為True者

解法思考二:

遞迴，類似踩地雷的遞迴。

2018年7月10日星期二5:40 PM

解題完畢

使用的方法是遞迴

由圖片四個角開始

利用bool陣列A儲存是否以同方向走過同點，是則跳過，不是則改變bool

再利用bool陣列B確認哪些點需要侵蝕

前個點是白，而當前點是黑時，將當前點存入B

這個方法太慢

由上往下

由左往右

黑變白 黑點存B

白變黑 黑點存B