2018年7月16日星期一10:29 PM

載入Bitmap

判斷彩色(可選)

單點getpixcel 放入另一個Bitmap

I(x,y) → 亮度?

Ix=此點上三點(左上 正上 右上)-此點下三點 \*1.666(或許要括號)

Iy=此點左三點(左上 正左 左下)-此點又三點\*1.666

Ix2 = Ix^2

Iy2 = Iy^2

Ixy = Ix\*Iy

2018年7月16日星期一11:21 PM