2018年8月21日星期二10:43 AM

先放好按鈕(除了map)

Map 用panel

生成9\*9迷宮按鈕

隨機生成障礙物按鈕 + 障礙數量區間

隨機生成起點按鈕 S、T

找路按鈕

如果找的到 顯示Yes

找不到 顯示no

Exit按鈕 離開程式

生成按鈕

Intitial map

就是隨機生成地圖 丟到panel

Class map

Map[,]

Point S , T, P

List point 障礙

找路概念：  
地圖

遞迴

Findpath(int 前一次方向 ,point 當前點,list 已走路徑)

{

如果遇到障礙

return

儲存當前點到已走路徑

如果遇到T(終點)

儲存路徑(注意儲存問題)

return

依照前一次方向 去除與前一次方向相同的選擇

上

下

左

右

}

2018年8月21日星期二2:33 PM