Exercise 1:

Yêu cầu: A video game screen shot

Description automatically generated

Kết quả:  
A screenshot of a video game

Description automatically generated

Các đối tượng:

* Main Camera
* Directional
* Cube
* Cube 2
* Cylinder
* Cylinder 2
* Cube 3

Insceptor của từng đối tượng chính

* Cube, Cube 2 sẽ chứa compoment là Box Collider
* Cube 3, Cylinder, Cylinder 2 sẽ chứa compoment là Rigid Body

Matterial:

* Cube 3 sẽ chứa material là màu đỏ

Exercise 2:

Yêu cầu: A computer screen shot of a mouse

Description automatically generated

Kết quả:

A red and black toy car on a white surface

Description automatically generated

Các đối tượng:

* Main Camera
* Directional
* Cube
* Cube 2
* Body (Cube)
* Wheel 1 (Cylinder)
* Wheel 2 (Cylinder)
* Wheel 3 (Cylinder)
* Wheel 4 (Cylinder)

Insceptor của từng đối tượng chính

* Cube, Cube 2 sẽ chứa compoment là Box Collider
* Body sẽ chứa compoment là Rigid Body
* Wheel 1,2,3,4 sẽ chứa compoment là wheel collider

Matterial:

* body sẽ chứa material là màu đỏ
* Wheel 1, 2, 3, 4 sẽ chứa material là màu đen

Exercise 3:

Yêu cầu

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Kết quả: A video game screen shot

Description automatically generated

Các đối tượng:

* Main Camera
* Directional
* Square
* Body
* Wheel 1,2

Insceptor của từng đối tượng chính

* Square sẽ chứa compoment là Box Collider 2D
* Body sẽ chứa compoment là Rigid Body 2D
* Wheel 1,2 sẽ chứa compoment là Circle Collider 2D

Matterial:

* body sẽ chứa material là màu xanh
* wheel sẽ chứa material là màu đen

Exercise W2

1. Design in format of 3D Prefab

Yêu cầu:

A white and blue robot toy

Description automatically generated

Kết quả:

Các đối tượng:

* Main Camera
* Directional
* Capsupe
* Cube 1,2,3,4

A white and blue object with a shadow

Description automatically generated

2. Separate objects in image into discrete objects and remove background of them

A white toy figure in a field

Description automatically generated