Học phần Kỹ thuật lập trình - Đại học Công nghệ Thông tin

ĐÁNH GIÁ QUÁ TRÌNH LẦN 1

Nội dung đánh giá:

- Kiểu dữ liệu, biến, hằng, biểu thức, các hàm nhập/xuất, cấu trúc điều khiển
- Sử dụng mảng một chiều để lưu trữ dữ liệu.
- Thực hành thao tác tính toán, thống kê, tìm kiếm và sắp xếp mảng.
- Làm quen với việc xử lý dữ liệu thực tế liên quan đến quản lý thời gian.

NỘI DUNG ĐỀ BÀI

Viết chương trình quản lý chi tiêu cá nhân trong một tháng, sử dụng mảng để lưu trữ thông tin chi tiêu theo ngày.

Yêu cầu:

1. Cấu trúc chương trình:

- Sử dụng mảng một chiều để lưu để lưu số tiền chi tiêu.
- Tách chương trình thành các hàm tương ứng với từng chức năng.

2. Kiểm tra lỗi:

- Số ngày trong tháng phải nằm trong khoảng 28–31.
- Số tiền chi tiêu phải là số dương.

Chương trình gồm các chức năng sau:

1. Nhập chi tiêu hằng ngày

- Nhập số tiền chi tiêu hàng ngày (số thực, giá tri ≥ 0).
- Ví dụ: Ngày 1: 2.5 đồng, Ngày 2: 5 đồng,...

2. Hiển thị chi tiêu từng ngày

Xuất chi tiêu của từng ngày.

3. Tính toán và thống kê

- Tính tổng số chi tiêu trong tháng.
- Tính trung bình chi tiêu mỗi ngày.
- Tìm ngày có chi tiêu cao nhất và thấp nhất.

4. Phân tích chi tiêu

Nhập một số tiền chi tiêu X (người dùng nhập).

- Đếm số ngày có chi tiêu vượt mức X.
- Đếm số ngày có chi tiêu thấp hơn hoặc bằng mức X.

5. Sắp xếp chi tiêu

 Sắp xếp tiền chi tiêu của các ngày theo thứ tự tăng dần và hiển thị kết quả sau khi sắp xếp.

---HÊT---

(Cán bộ coi thi không giải thích gì thêm) PHIẾU ĐÁNH GIÁ THỰC HÀNH

Học phần Kỹ thuật lập trình — Đại học Công nghệ Thông tin

Mã số sinh viên:	Họ tên:
Tổna điểm:	

STT	Nội dung đánh giá	Thang điểm	Điểm đạt
1	Nhập chi tiêu hằng ngày	1.50	
2	Hiển thị chi tiêu từng ngày	0.75	
3	Tính toán và thống kê		
	 Tính tổng số chi tiêu trong tháng. 	0.75	
	– Tính trung bình chi tiêu mỗi ngày.	0.50	
	– Tìm ngày có chi tiêu cao nhất và thấp nhất.	1.50	
4	Phân tích hiệu quả học tập Với X là số tiền chi tiêu cho trước được nhập từ bàn phím		
	 – Đếm số ngày có chi tiêu vượt mức X. 	0.75	
	 Đếm số ngày có chi tiêu thấp hơn hoặc bằng mức X. 	0.75	
5	Sắp xếp tiền chi tiêu của các ngày theo thứ tự tăng dần	1.00	
6	Cấu trúc chương trình (Hàm main, khai báo thư viện, khai báo nguyên mẫu hàm, khai báo biến và gọi hàm)		
	Khai báo các biến cần thiết: mảng, số ngày	0.50	
	Khai báo thư viện, nguyên mẫu hàm	0.50	
	Gọi hàm đầy đủ	0.50	
	Phong cách trình bày mã nguồn	0.50	
7	Quản lý mã nguồn với Github	0.50	

Trà Vinh, ngày ... tháng ... năm 2024

Cán bộ chấm bài