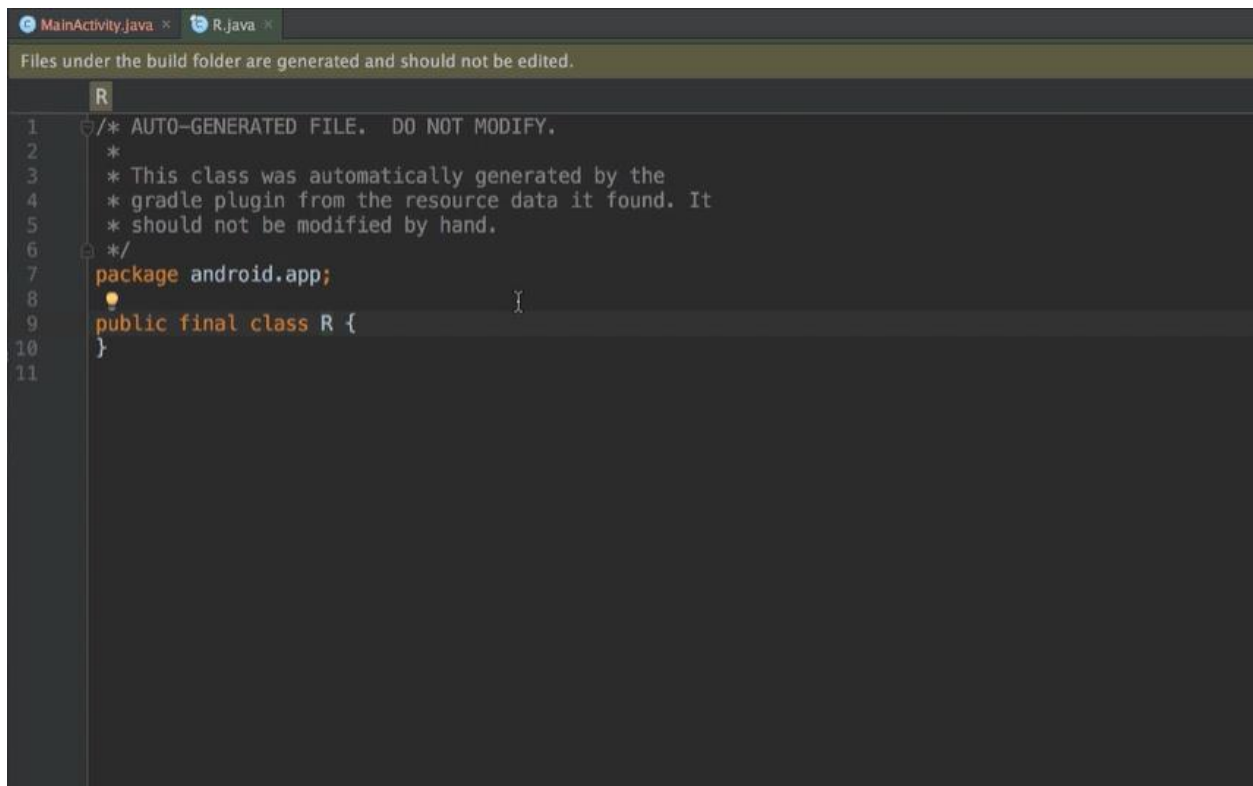


## I. R.java file

### 1. Là gì?

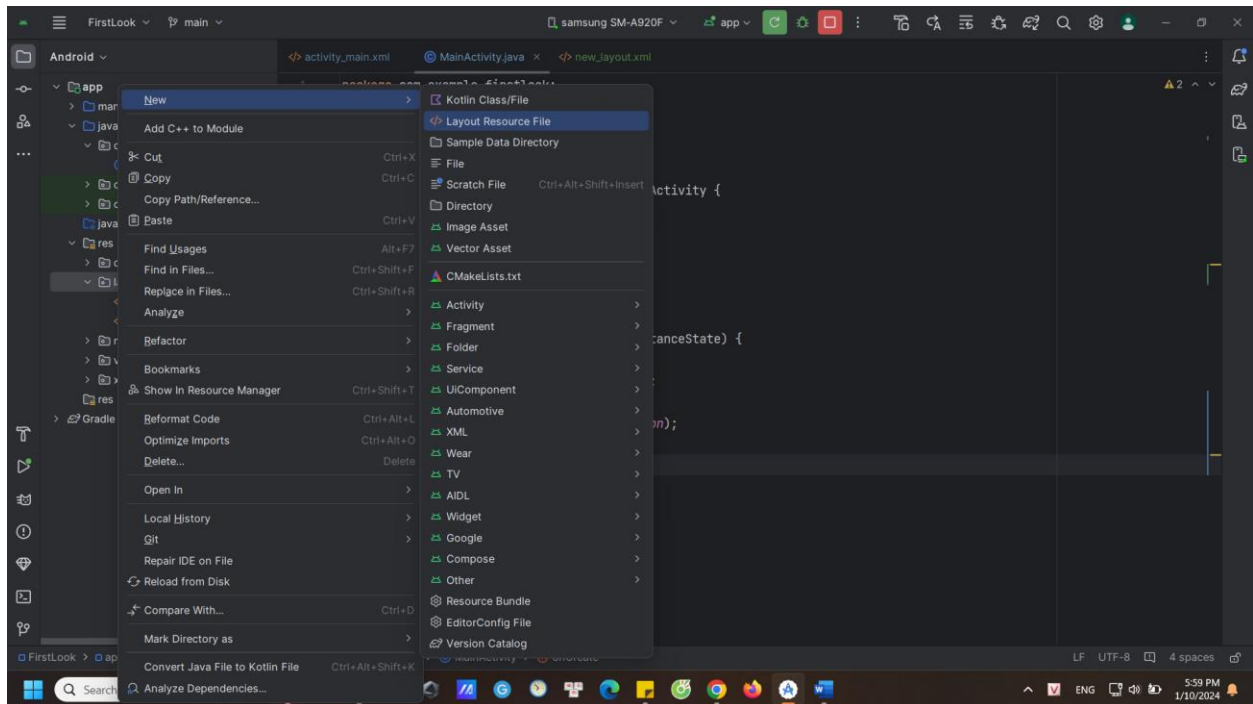
- File R.java trong Android Studio là một tệp Java chứa các hằng số đại diện cho các tài nguyên của ứng dụng. Các tài nguyên này bao gồm các tệp hình ảnh, tệp âm thanh, tệp văn bản, tệp bố cục, v.v.
- Khi bạn tạo một ứng dụng Android, bạn có thể thêm các tài nguyên vào ứng dụng của mình bằng cách tạo các tệp XML hoặc Java. Các tệp XML được sử dụng để định nghĩa các tài nguyên như hình ảnh, âm thanh, bố cục, v.v. Các tệp Java được sử dụng để định nghĩa các tài nguyên như đối tượng, hàm, v.v.
- Khi bạn thêm các tài nguyên vào ứng dụng của mình, Android Studio sẽ tạo file R.java. File R.java chứa các hằng số đại diện cho các tài nguyên của ứng dụng.
- Trong phiên bản hiện tại thì R.java file sẽ không xuất hiện trong hệ thống android studio nữa bởi vì nó là file nhạy cảm nếu bị chỉnh sửa nó sẽ lỗi chức năng đó. Những tài nguyên khi được tạo ở XML thì nó sẽ tự động generate trong R.java. Đây là file R.java trước đây:



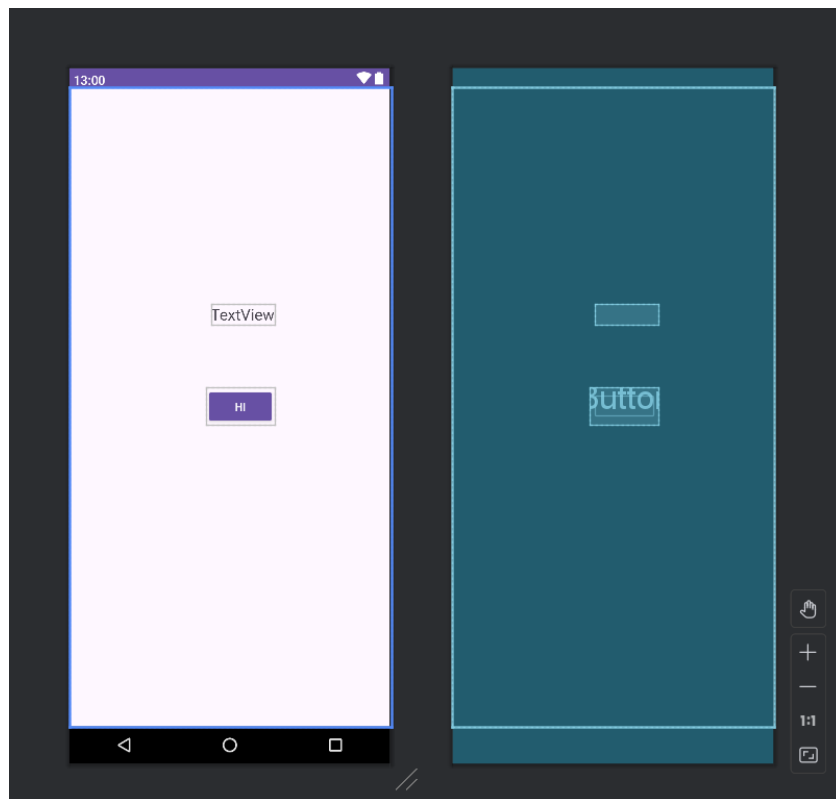
```
1  R
2  /* AUTO-GENERATED FILE. DO NOT MODIFY.
3   *
4   * This class was automatically generated by the
5   * gradle plugin from the resource data it found. It
6   * should not be modified by hand.
7   */
8  package android.app;
9  public final class R {
10 }
11
```

## II. Tạo một layout khác

- Vào thư mục res/layout và chuột phải tìm tới new/layout Resource File

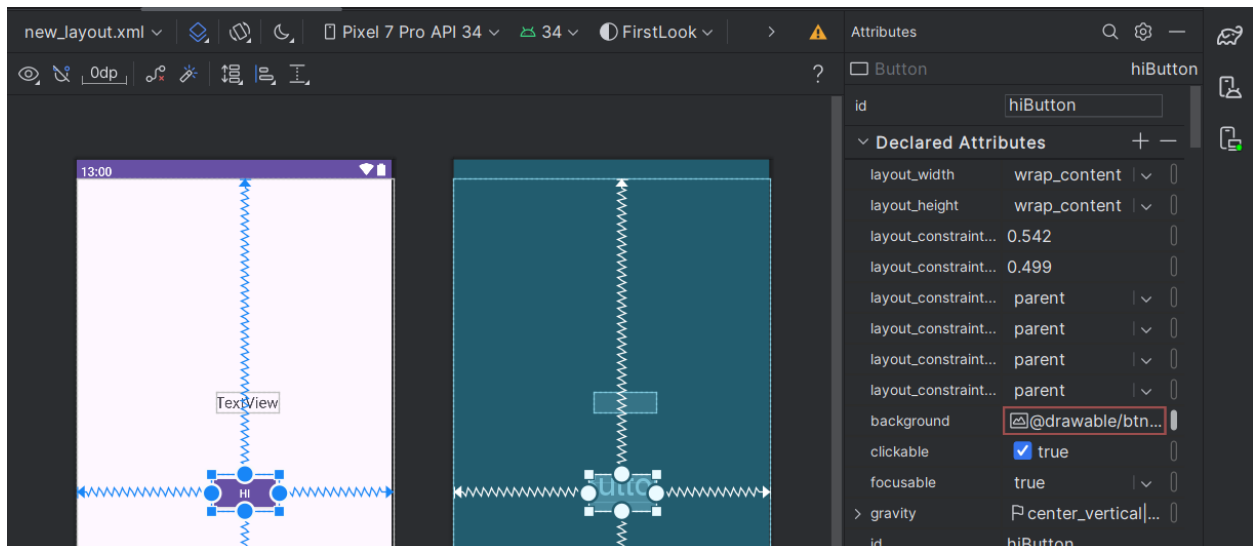


- Setup layout như sau:

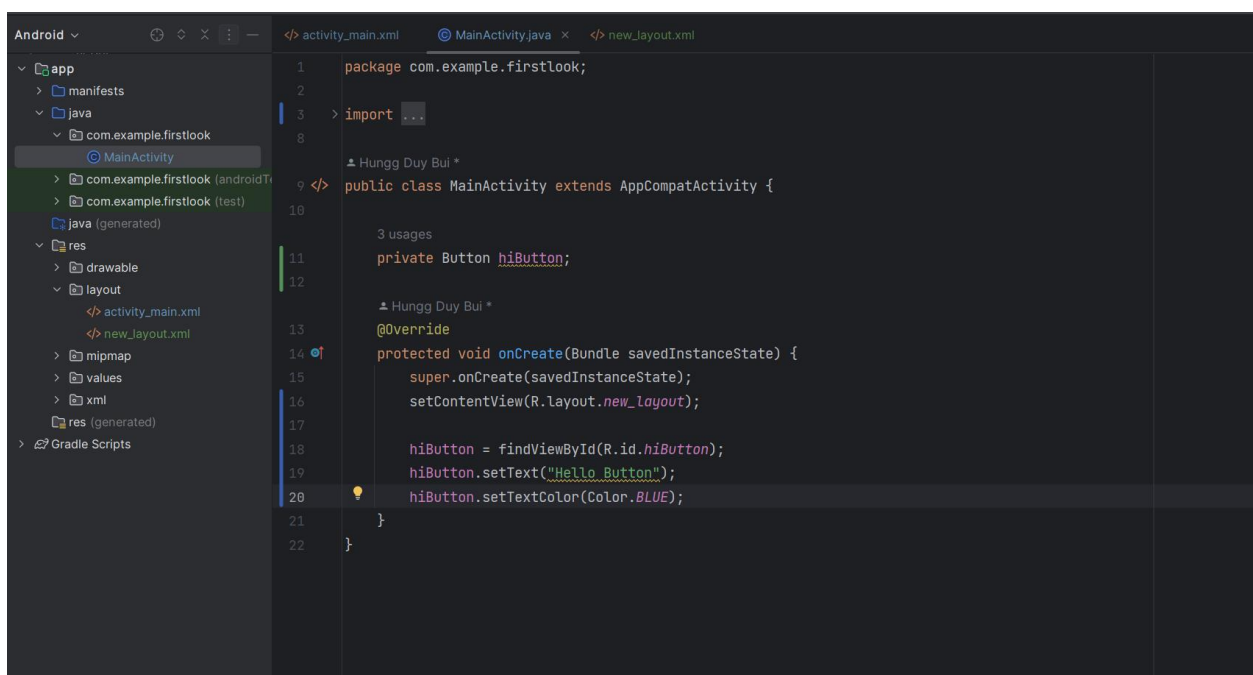


### III. Setting nút Hi chuyển text trong nó thành Hello Button

- Đổi id của button thành hiButton (đây là công đoạn bắt buộc khi tạo ra button,...):



- Trong MainActivity.java chúng ta sẽ viết như sau:



+ Bởi vì các button trong design kéo thả bên kia được gọi là object nên khi chúng ta muốn setting nó hoạt động thì cần phải khởi tạo object dưới class Button

+ hàm onCreate() là một hàm đặc biệt được gọi tự động khi ứng dụng được khởi chạy lần đầu tiên. Nó đóng vai trò là điểm khởi đầu cho hoạt động chính của ứng dụng và có nhiệm vụ thiết lập giao diện người dùng và các thành phần ban đầu cần thiết cho hoạt động của ứng dụng.

+ Bên trong hàm onCreate() có những chức năng sau:

- Gọi hàm super.onCreate(savedInstanceState): Đây là bước bắt buộc để đảm bảo các công việc khởi tạo chung của lớp cha được thực hiện trước khi tiến hành các công việc cụ thể trong MainActivity.
- Thiết lập giao diện người dùng: Hàm setContentView(R.layout.activity\_main) được sử dụng để liên kết bố cục giao diện (activity\_main.xml) với hoạt động hiện tại. Bố cục này chứa các thành phần giao diện như nút bấm, văn bản, hình ảnh...

+ Tiếp theo là setting object hiButton. Bắt buộc sử dụng hàm findViewById(R.id.<tên\_id>) để lấy tham chiếu đến các đối tượng giao diện cụ thể trong bố cục, cho phép thao tác và xử lý chúng trong mã Java.

+ Cuối cùng là gọi hàm setText và setTextColor để đổi text và màu text khi sử dụng text đó