

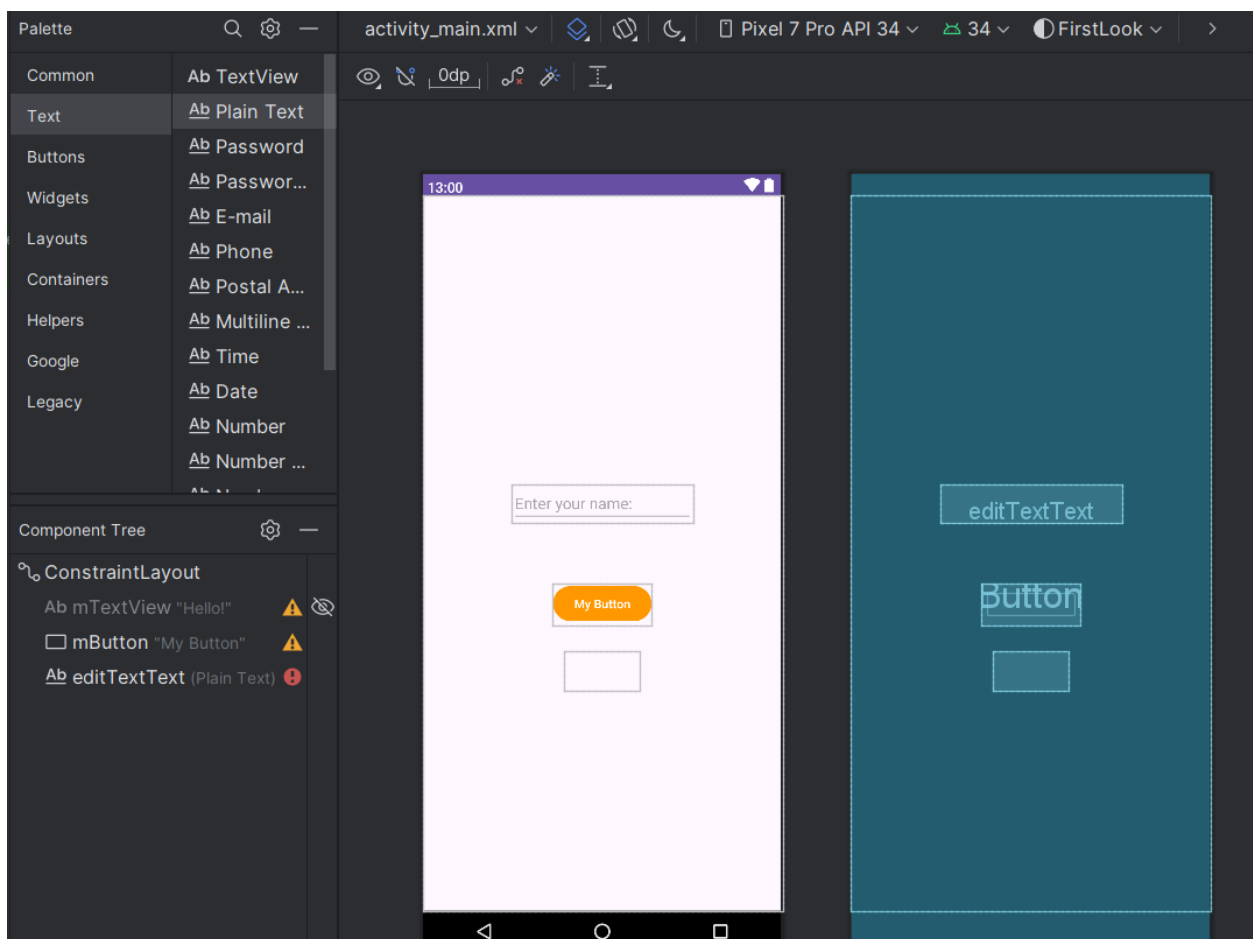
I. EditText là gì?

- là một vùng để user nhập nội dung bên trong nó



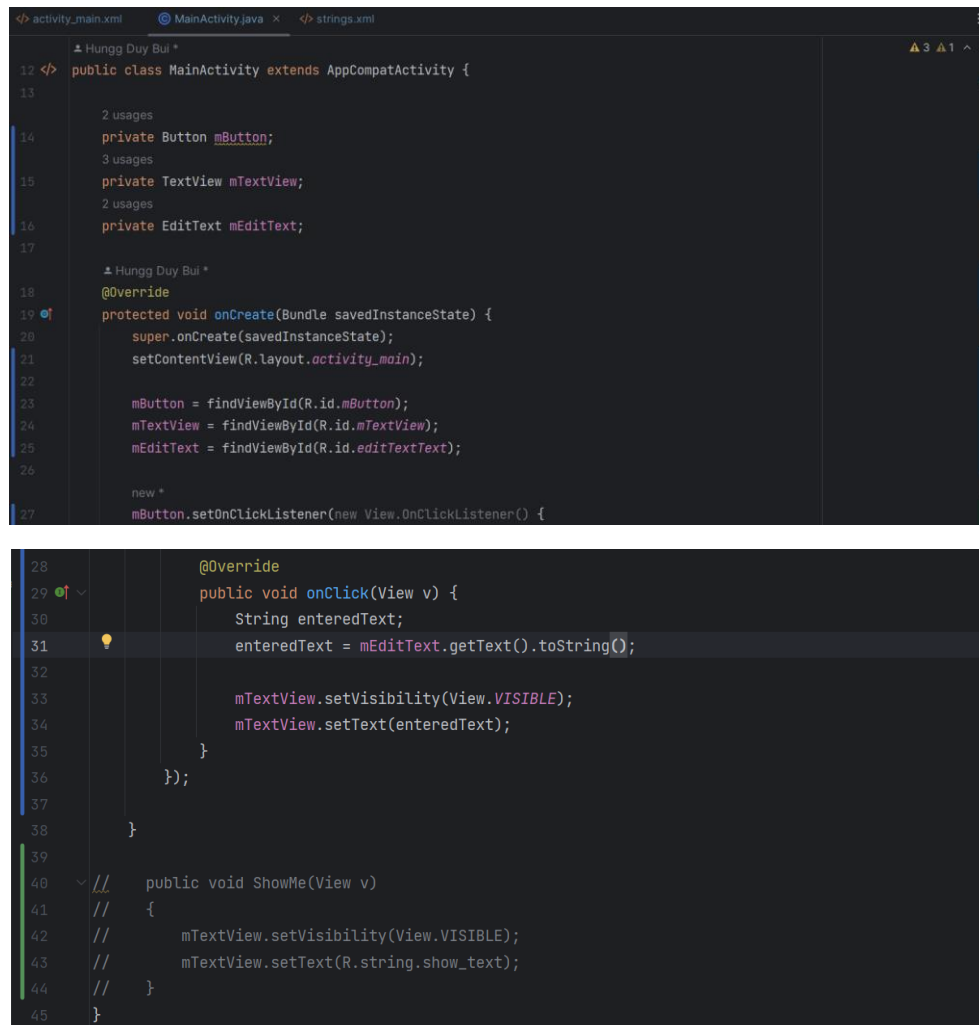
II. Nhập vùng editText và nhấn button để hiện ra nội dung đã nhập trong editText

- Đầu tiên chúng ta vào mục design tìm phần Text và tìm mục PlainText kéo vào như sau:



- Sau đó xóa nội dung Name trước đó và ở hint chúng ta sẽ nhập là Enter your name như bên trên.

- Trong MainActivity.java chúng ta sẽ setting như sau:



```
12 <?> public class MainActivity extends AppCompatActivity {
13
14     2 usages
15     private Button mButton;
16     3 usages
17     private TextView mTextView;
18     2 usages
19     private EditText mEditText;
20
21     Hungg Duy Bui *
22     @Override
23     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
24         super.onCreate(savedInstanceState);
25         setContentView(R.layout.activity_main);
26
27         mButton = findViewById(R.id.mButton);
28         mTextView = findViewById(R.id.mTextView);
29         mEditText = findViewById(R.id.editTextText);
30
31         new *
32         mButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
33
34             @Override
35             public void onClick(View v) {
36                 String enteredText;
37                 enteredText = mEditText.getText().toString();
38
39                 mTextView.setVisibility(View.VISIBLE);
40                 mTextView.setText(enteredText);
41             }
42         });
43     }
44
45     // public void ShowMe(View v)
46     // {
47     //     mTextView.setVisibility(View.VISIBLE);
48     //     mTextView.setText(R.string.show_text);
49     // }
50 }
```

+ plainText nằm trong class EditText

+ Trong function onClick thì sẽ có 2 cách để hiện nội dung của plainText đã nhập từ user. Như cách ở hình trên chúng ta sẽ gọi 1 biến string để lấy text từ mEditText ra ngoài và kèm theo đó phải dùng toString() để chuyển đổi sang dạng string bởi vì nếu có mỗi getText() thì nó sẽ trả ra đối tượng là Editable

+ Cuối cùng thêm nó ở dòng 34

- Cách 2:



```
activity_main.xml MainActivity.java strings.xml
23 mButton = findViewById(R.id.mButton);
24 mTextView = findViewById(R.id.mTextView);
25 mEditText = findViewById(R.id.editTextText);
26
27 new *
28 mButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
29     new *
30     @Override
31     public void onClick(View v) {
32         mTextView.setVisibility(View.VISIBLE);
33         mTextView.setText(mEditText.getText());
34     }
35 });
36 }
```

+ Nếu như dùng cách này thì chúng ta sẽ không cần phải toString() bởi vì trong tham số setText() cần trả về đối tượng và khi hiển thị ra ngoài thì nó sẽ gọi