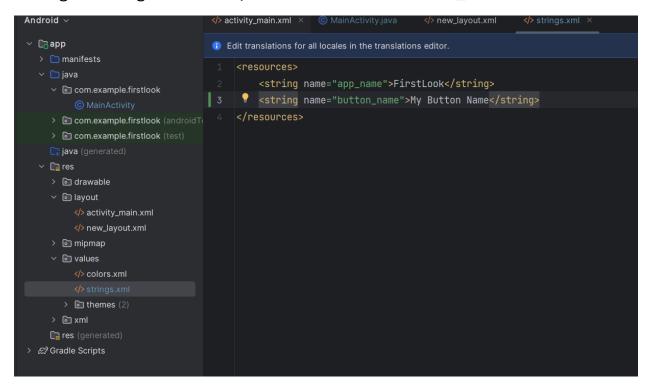
- I. File String.xml
- là file chứa những nội dung liên quan đến những text chuỗi như a,b,c,1,2,3,@,...
- được dùng để chứa text và cần thì sẽ gọi ra để hiển thị text trước user
- II. Cách dùng
- Trong file string.xml thì sẽ tạo 1 text với name là button_name:



- Sau khi cấu hình xong thì sẽ vào MainActivity.xml để cấu hình nút button hiện ra nội dung trong button_name ở dòng 19:

```
Android v
                                                    © MainActivity.java ×
                                         package com.example.firstlook;
  □ app
  > manifests

∨ i com.example.firstlook

    > @ com.example.firstlook (androidTe
                                   9 </> public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    > com.example.firstlook (test)
  ∨ 🖺 res
                                             private Button hiButton;
    > 🖻 drawable
    layout
        activity_main.xml
                                             @Override
        new_layout.xml
                                             protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
     super.onCreate(savedInstanceState);
                                                 setContentView(R.layout.new_layout);
      > • themes (2)
                                                 hiButton = findViewById(R.id.hiButton);
    > 🖻 xml
                                                 hiButton.setText(R.string.button_name);
    res (generated)
                                                 hiButton.setTextColor(Color.BLUE);
  € Gradle Scripts
```

- Khi này màn hình sẽ hiển thị ra nội dung trong button_name đó:

