I. Nút button có thể nhấn và đổi text (Dùng property trong design)

- Đầu tiên hãy cấu hình nút button trong property tìm tới onClick và viết tên hàm là ShowMe

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

- Tiếp theo là để text bên dưới là chế độ invisible trong visibility

A screenshot of a computer

Description automatically generated

- Trong code MainActivity.java sẽ xử lý như sau:

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

+ Hàm ShowMe được tạo khi chúng ta cấu hình function bên trong property onClick của button. Hàm có chứa tham số là object của View. Class View là lớp cha của tất cả những object như TextView, Button, ImageView,… nên khi nút button được nhấn thì chính nút button đó là object sẽ tham chiếu tới object v

+ mTextView chính là TextView ta đã ẩn nó đi để khi nhấn nút ta muốn nó hiện ra nội dung bên dưới đã được setText thì gọi setVisibility cho phép text đó hiển thị cho người xem thấy được

II. Nút button có thể nhấn và đổi text (Dùng code trong MainActivity.java)

- Cách này chỉ dùng nếu ứng dụng của bạn đơn giản. Ưu tiên dùng property như bên trên

- Chúng ta sẽ sử dụng listener có sẵn của class View.OnClickListener() để có thể tạo function onClick giống như ở bên design:

A screenshot of a computer program

Description automatically generated