



Ma Công Hiếu

Frontend Developer

Website: <https://cv.hieumc.online>
Số điện thoại: 0335 525 777
Giới tính: Nam
Ngày sinh: 1998
Email: conghieu120@gmail.com
Địa chỉ: Thanh Xuân, Hà Nội

CÁC KỸ NĂNG

Kỹ năng cơ bản	HTML, CSS, Sass, JavaScript, TypeScript, ...
Thư viện, farmwork	NodeJS, ExpressJS, ReactJS (Hook), Angular
Thư viện UI, Style	AntDesign, MaterialUI, TailwindCss, Bootstrap, ...
Kỹ năng sử dụng trong công việc	Github, Gitlab, Jira, Figma, Photoshop, Illustrator, ... làm việc với quy trình Agile Scrum

KINH NGHIỆM LÀM VIỆC

11/2021 - Hiện tại	<p>lapp Techasians</p> <p>Vai trò: Frontend developer</p> <p><i>Xây dựng giao diện web app theo design figma. Góp ý và trao đổi, thảo luận cùng với team để hoàn thiện các chức năng. Sử dụng các kỹ thuật như Resful API, Web socket, Drag & Drop,... dựa trên các thư viện, farmwork: NodeJS, ReactJS, Angular, Axios, TailwindCss, AntDesign, Bootstrap,...</i></p> <p>Các dự án đã tham gia</p> <p>+ Phần mềm quản lý nhân sự (Internal project)</p> <ul style="list-style-type: none">• Là một dự án quản lý nhân sự cho một tập đoàn điện lực lớn, giúp số hoá và tự động hoá các công việc như tính lương, quản lý tuyển dụng, đào tạo...• Công nghệ sử dụng trong dự án: NodeJS, Express JS, ReactJS, Materia UI, Bootstrap, PosgreSql, ...• Team size: 3 FE, 3 BE, 1 Fullstack <p>+ League Master (Project for admin) https://pro.sportat.io</p> <ul style="list-style-type: none">• Đây là một dự án record lại trận bóng realtime của đối tác Hàn Quốc (đã sử dụng trong các giải nội địa HQ), giúp ghi lại chi tiết diễn biến trận đấu theo thời gian thực như sút bóng, chuyền bóng, ném biên, đá phạt, thay người,... và vị trí chi tiết trên sân. Từ đó phân tích và đưa ra các thông số tổng quát của trận đấu.• Công nghệ sử dụng: JHipster, Java Spring Boot, ReactJS, AntDesign, Websocket, ...• Team size: 2 FE, 3BE <p>+ Campaign (Internal project)</p>
--------------------	--

- Dự án của một tập đoàn viễn thông lớn, giúp các phòng ban non-it quản lý các chiến dịch khuyến mãi cho thuê bao điện thoại. Mô hình hoá luồng dữ liệu bằng cấu trúc đồ thị (Graph), cho phép user thao tác kéo thả với đồ thị.
 - Công nghệ sử dụng: Java Spring Boot, Angular, TailwinCSS, NgZorro(ant), ...
 - Team size: 2 FE, 3 BE.
- + Richcle SNS (*In development*)**
- Là một dự án mạng xã hội của đối tác Hàn Quốc, với các tính năng đặc trưng của một mạng xã hội phổ biến (FB, instagram, ...)
 - Công nghệ sử dụng: NodeJS, Serverless, ReactJS, TailwinCss,...
 - Team size: 3 FE, 3 BE.

MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

Là một người có trách nhiệm, tư duy giải quyết vấn đề tốt. Tôi mong muốn được đóng góp và trở thành một trong những lập trình viên chủ chốt của công ty để mang lại giải pháp công nghệ tối ưu cho khách hàng. Đồng thời, tôi muốn được thử thách và phát triển bản thân trong môi trường làm việc chuyên nghiệp.