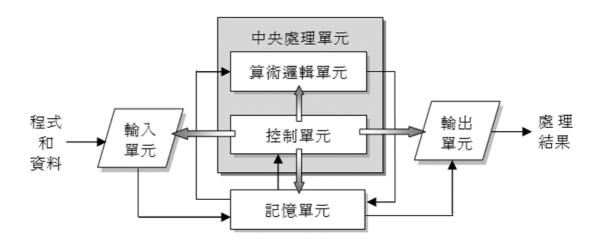
一、R語言的特性

1. R如何工作(一): IPO

R語言是依照電腦輸入-處理-輸出(Input-Process-Output)的架構工作。



=> R語言是通過物件(objects)來工作。

所有儲存在電腦記憶體當中並賦予相應名稱的東西,例如資料、函數及結 果都稱物件,又稱對象。

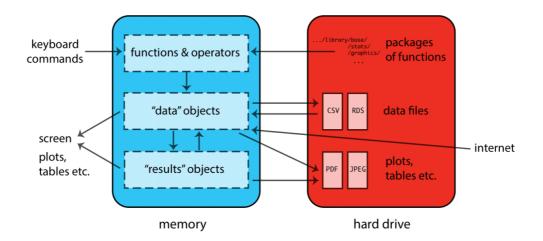
=> 變數賦值

變數一二三。用一個特殊符號 <- , 左右兩邊放東西, 左邊放名字、右邊放物件, 一共三樣東西。這可以讓東西儲存在電腦的記憶體中, 呼叫名字就可以取出物件來使用。

2. R如何工作: Data Structure and Functions

R語言通過運算子(operator)和函數(function)對資料(data)進行運算。

When R is running, variables, data, functions, results, etc., are **stored in memory** on the computer in the form of objects that have a name. The user can **perform actions** on these objects with operators (arithmetic, logical, comparison, etc.) and functions (which are themselves objects). Here's a schematic of how this all fits together:



- => 學R的兩重心:名詞(資料物件)與動詞(函數)
- => 理解資料結構是理解程式語言的第一步。
 - 資料類型:數值型、字元型、邏輯型、其他。
 - 資料物件: 向量、矩陣、陣列、列表、數據框。

The basic data structures in R can be organized by their dimensionality (1D, 2D, ..., nD) and their "likeness" (homogenous vs. heterogeneous). This results in five data structure types most often used in data analysis; and almost all other objects in R are built from these foundational types:

Dimensions	Homogenous	Heterogeneous
1D	Atomic Vector	List
2D	Matrix	Data frame
nD	Array	

Basic Data Structures in R

(1) 維度

一維資料結構:向量(vector)、列表(list)

• 二維資料結構:矩陣(matrix)、資料框架(data frames)

● 多維資料結構:陣列 (array)

(2) 類型(物件中資料的種類)

類型是物件元素的基本種類:數值型,字元型和邏輯型。

物件	類型	相同資料類型
向量vector	numeric, character, logical	相同
矩陣 matrix	numeric, character, logical	相同
陣列array(數 組)	numeric, character, logical	相同
列表list	numeric, character, logical, function, expression	不同
資料框data frame	numeric, character, logical	不同

=>函數分成定義函數和呼叫函數兩部分

(1) 定義函數: 編寫一段程式,執行特定功能。

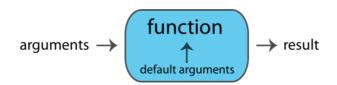
- 自編函數:程式是自己寫的。

- 他方函數:程式是別人寫的。

(2) 呼叫函數:不管是誰寫的,用函數名字把需要的函數來出來。

- 使用函數,給需要的參數,以執行函數的功能、動作。

Functions perform actions — they take some input, called arguments and return some output (i.e., a result). Here's a schematic of how a function works:



The general form for calling R functions is

FunctionName(arg.1 = value.1, arg.2 = value.2, ..., arg.n = value.n)

• 學會呼叫函數是使用R語言的第一步。

用函數名稱(參數)把函數呼叫出來使用,如abs(-4), sqrt(4)。