

## Buổi 6

### 1. Vẽ hình bình hành ngược (sao).

Viết chương trình C cho phép nhập vào hàng và cột của hình bình hành. Thực hiện in hình bình hành sao.

INPUT

3 4

OUTPUT

\*\*\*\*

~\*..\*

~~\*\*\*\*\*

### 2. Vẽ HCN các số 1.

Viết chương trình C cho phép nhập vào số hàng và cột của hình chữ nhật và in ra hình chữ nhật các số tương ứng.

INPUT

5 5

OUTPUT

11111

11111

11111

11111

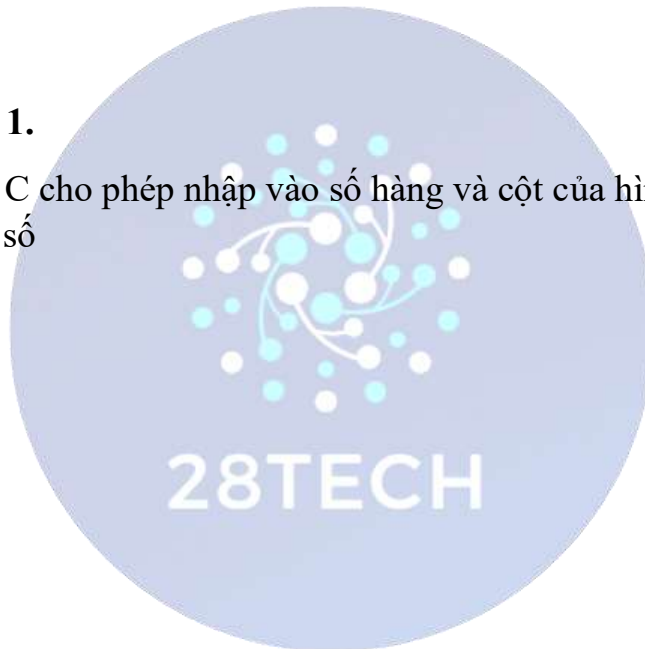
11111

### 3. Vẽ hình bình hành sao.

Viết chương trình C cho phép nhập vào n là độ dài cạnh hình bình hành. Thực hiện in ra hình bình hành tương ứng.

INPUT 5

OUTPUT



~~~~\*\*\*\*\*

~~~\*\*\*\*\*

~~\*\*\*\*\*

~\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

#### 4. Vẽ tam giác vuông ngược rỗng.

Viết chương trình C cho phép nhập vào chiều cao của tam giác và thực hiện in ra tam giác sao ngược rỗng

INPUT

5

OUTPUT

\*\*\*\*\*

\*..\*

\*.\*

\*\*

\*

#### 5. Vẽ nửa hình thoi bên phải.

Viết chương trình C nhập vào số cột của một nửa hình thoi bên phải và in ra hình tương ứng.

INPUT

5

OUTPUT

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*

\*\*

\*

### 6. Vẽ tam giác vuông ngược phải.

Viết chương trình C cho phép nhập vào chiều cao của tam giác và thực hiện in ra tam giác vuông sao ngược phải.

INPUT

5

OUTPUT

\*\*\*\*\*

~\*\*\*\*\*

~~\*\*\*\*\*

~~~\*\*\*\*\*

~~~~\*\*\*\*\*

### 7. Vẽ hình chữ nhật các số 1 0.

Viết chương trình C cho phép nhập vào số hàng và cột của hình chữ nhật và in ra hình chữ nhật các số tương ứng.

INPUT

5 5

OUTPUT

11111

00000

11111

00000

11111

### 8. Vẽ tam giác vuông phải ngược rỗng.

Viết chương trình C cho phép nhập vào chiều cao của tam giác và thực hiện in ra tam giác vuông sao ngược phải rỗng

INPUT

5

OUTPUT

\*\*\*\*\*

~\*.\*

~~\*.\*

~~~\*\*

~~~~\*

### 9. Dạng bài tập vẽ hình bằng số.

Viết chương trình nhập vào n và in ra hình theo quy luật

INPUT

5

OUTPUT

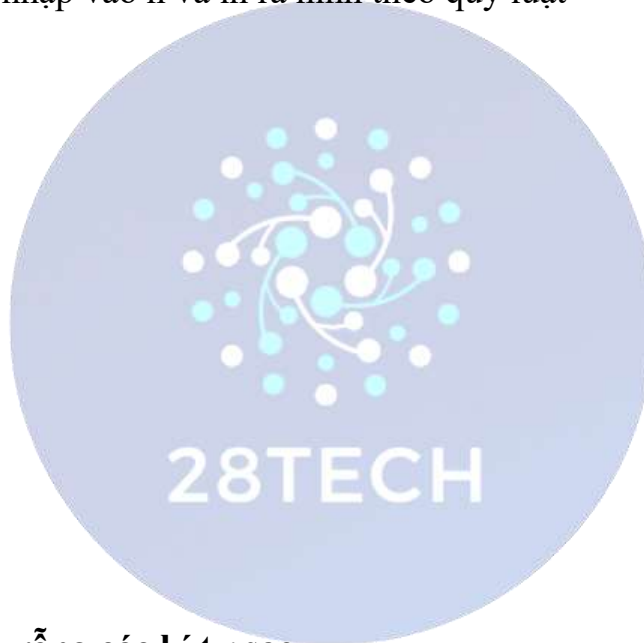
12345

678910

11 12 13 14 15

16 17 18 19 20

21 22 23 24 25



### 10. Vẽ hình vuông rỗng các kí tự sao.

Viết chương trình C cho phép nhập vào n là cạnh của hình vuông và thực hiện in ra hình vuông rỗng các ký tự \*.

INPUT

4

OUTPUT

\*\*\*\*

\*..\*

\*..\*

\*\*\*\*

### 11. Dạng bài tập vẽ hình bằng số.

Viết chương trình nhập vào n và in ra hình theo quy luật

INPUT

5

OUTPUT

12345

21234

32123

43212

54321

### 12. Vẽ tam giác vuông trái rỗng.

Viết chương trình C cho phép nhập vào chiều cao của tam giác và In ra tam giác hình sao rỗng tương ứng.

INPUT

5

OUTPUT

\*

\*\*

\*.\*

\*..\*

\*\*\*\*\*

### 13. Vẽ hình thoi.

Viết chương trình cho phép nhập vào số n và in ra hình thoi tương ứng với n.

INPUT

5

OUTPUT

~~~~~\*

~~~~\*\*\*

~~~~\*\*\*\*\*

~\*\*\*\*\*

\* \* \* \* \*

~~~~~

~~~~\*\*\*\*\*

\*\*\*

~~~~~\*

**14. Vẽ mũi tên sang phải.** Viết chương trình C nhập vào n và vẽ hình mũi tên sang phải tương ứng.

## INPUT

5

## OUTPUT

\* \* \* \* \*

~~~~\*\*\*\*\*

~~~~~\*\*\*

~~~~~\*\*

~~~~~\*

~~~~~\*\*

~~~~~\*\*\*

~~~~\*

\* \* \* \* \*

**15. Dạng bài tập vẽ hình bằng số.** Viết chương trình nhập vào n và in ra hình theo quy luật

## INPUT

5

## OUTPUT

55555

54444

54333

54322

54321

### 16. Vẽ tam giác vuông trái.

Viết chương trình C cho phép nhập vào chiều cao của tam giác và In ra tam giác hình sao tương ứng.

INPUT

5

OUTPUT

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

### 17. Vẽ hình bình hành sao ngược.

Viết chương trình C cho phép nhập vào số hàng và cột của hình bình hành. Thực hiện in ra hình bình hành ngược

INPUT

3 5

OUTPUT

\*\*\*\*\*

~\*\*\*\*\*

~~\*\*\*\*\*

### 18. Vẽ tam giác vuông phải rộng. Viết chương trình C cho phép nhập vào chiều cao của tam giác và thực hiện in ra tam giác vuông.

INPUT

5

OUTPUT

~~~~\*

~~~\*\*

~~\*.\*

~\*..\*

\*\*\*\*\*

### 19. Vẽ mũi tên sang trái.

Viết chương trình C nhập vào n và vẽ hình mũi tên sang trái tương ứng.

INPUT

5

OUTPUT

~~~~\*\*\*\*\*

~~~\*\*\*\*\*

~~\*\*\*

~\*\*

\*

~\*\*

~~\*\*\*

~~~\*\*\*\*\*

~~~~\*\*\*\*\*

### 20. Vẽ hình chứa hình thoi.

Viết chương trình C cho phép nhập n và in ra hình chứa hình thoi tương ứng

INPUT

5

OUTPUT





\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*~\*\*\*\*\*

\*\*\*~\*\*\*

\*\*~\*\*

\*~\*

\*\*~\*\*

\*\*\*~\*\*\*

\*\*\*\*\*~\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

