**ĐẠI HỌC SƯ PHẠM KỸ THUẬT TP. HỒ CHÍ MINH**

**KHOA ĐÀO TẠO CHẤT LƯỢNG CAO**

**CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



ĐỒ ÁN CNTT

**WEB GAME WOLF MARATHON**

##### GVHD : Thầy Trần Công Tú

##### Họ Tên : Nguyễn Hoàng Phúc

##### MSSV : 19110268

##### Họ Tên : Trần Nhật Hùng

##### MSSV : 19110213

##### Lớp : 19110CLC

#### TP. HCM, ngày , tháng , năm 2021

# Lời cảm ơn

Chúng em xin chân thành cảm ơn thầy Trần Công Tú đã phụ trách môn học và hướng dẫn chúng em thực hiện dự án này. Thầy đã đóng góp những ý kiến và hướng dẫn có giá trị để chúng em hoàn thành đồ án môn học và giúp hiểu được những vấn đề phức tạp liên quan đến việc lập kế hoạch để hoàn thành đồ án một cách hiệu quả. Giúp chúng em ôn lại những kiến thức đã học trong các năm qua.

Đồ án môn học được thực hiện trong vòng mười tuần. Tuy nhiên do kiến ​​thức mới nhiều cũng như thời gian chúng em làm qua mỗi tuần chưa tối ưu nên đồ án sẽ có nhiều sai sót là điều không thể tránh khỏi. Rất mong nhận được mọi sự đóng góp ý kiến ​​của thầy để giúp cho những kiến ​​thức còn hạn chế của chúng em được hoàn thiện hơn.

Chân thành cảm ơn.

# Mở đầu

Mục đích của môn học này giúp chúng em tổng hợp lại được kiến thức các môn đã học trong những năm qua. Chúng em cũng đã có thể tự học những kiến thức mới và áp dụng vào đồ án môn học, giúp chúng em có những cái nhìn mới về kiến ​​thức ngành CNTT.

# Khảo sát

## Tham khảo chủ đề trò chơi

Dựa trên game khủng long vượt chướng ngại vật nổi tiếng khi không có internet trên trình duyệt.

Chart

Description automatically generated

Cơ chế chủ yếu của game là người chơi sẽ nhấn nút để chú khủng long nhảy khi có vật cản lao tới, nếu đụng trúng vật cản sẽ thua. Mục tiêu của người chơi là vượt vật cản trong thời gian lâu nhất có thể.

Ưu điểm:

* Có thể giải trí khi không có internet.

Nhược điểm:

* Game thô sơ, dễ gây chán khi chơi lâu.
* Mục tiêu của game đơn giản, không thú vị.
* Giao diện game không đẹp mắt.

## Tham khảo giao diện

Tham khảo từ trang web: <https://play2048.co>

Calendar

Description automatically generated

Bố cục: màn chơi ở giữa khung hình. Thông tin, điểm số ở trên và dưới màn chơi

**Ưu điểm:**

* Dễ nhìn, không làm người chơi xao nhãng khỏi trò chơi.
* Lưu lại trạng thái trò chơi sau khi thoát khỏi trang web.
* Lưu lại điểm cao của người chơi

**Nhược điểm:**

* Nếu có nhiều người chơi luân phiên trên cùng một máy tính thì sẽ phải dùng chung profile.