# Zápočtová úloha z předmětu KIV/ZSWI

# **OBJEKTOVÝ NÁVRH APLIKACE**

pro spojení BCILab a Mindwave

26. 3. 2014

Tým: Jak-Team

Členové:

Matěj Kareš Vojtěch Kinkor David Studnička Adam Vlášek

karesm@students.zcu.cz vkinkor@students.zcu.cz studanka@students.zcu.cz avlasek@students.zcu.cz

# Obsah

1. ÚVOD	3
1.1 Účel systému	
2. KONTEXT A ARCHITEKTURA SYSTÉMU	3
2.1 Kontext systému	3
2.2 ZVOLENÁ TECHNOLOGIE, PROGRAMOVACÍ JAZYK AD., DŮVODY	
3. TYPY INFORMACÍ ZPRACOVÁVANÉ SYSTÉMEM	4
4. NÁVRH SYSTÉMU	4
5. PŘIŘAZENÍ ÚKOLŮ PROGRAMÁTORŮM	4

## 1. Úvod

## 1.1 Účel systému

Cílem je prozkoumat oblast spojení EEG snímače Mindwave a toolboxu BCILab. Výstupem má být jednoduchý ukázkový skript, případně daty podložený závěr, že je toto spojení nevhodné.

Výsledky mají sloužit dalším studentům pro pokračování v této oblasti.

Aktuálně studujeme možnosti technologií (viz 2.2) a od toho se bude odvíjet systém a jeho účel.

### 1.2 Slovníček definic, pojmů a zkratek

**EEG** – *elektroencefalogram* – záznam časové změny elektrického potenciálu způsobeného mozkovou aktivitou. Snímají se vlny o různých frekvencích, které se vyskytují za určitých okolností.

**FAR** – *falseacceptancerate*–falešně pozitivní vyhodnocení.

**FRR** – falserejectionrate – falešně negativní vyhodnocení.

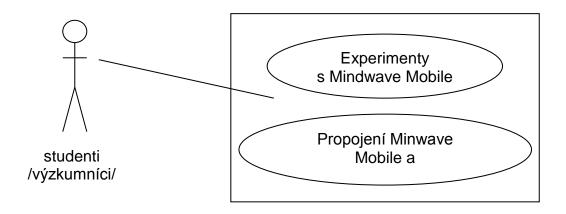
**MATLAB** – software sloužící pro vědeckotechnické výpočty – v našem případě bude sloužit k analýze a vyhodnocování dat.

**BCILab**– *toolbox* (ucelená sada nástrojů) pro MATLAB sloužící pro výzkum s tzv. *Brain-Computer Interface* (rozhraní propojující mozek a počítač).

**Mindwave Mobile** – jednoduchý EEG snímač s jednou elektrodou umožňující základní snímání mozkových vln. Dostupný studentům ZČU v EEG laboratoři.

# 2. Kontext a architektura systému

### 2.1 Kontext systému



### 2.2 Zvolená technologie, programovací jazyk ad., důvody

Zadáním jsme limitováni na užití skriptovacího jazyka v prostředí MATLAB a toolboxu BCILab. Naším úkolem není vytvořit nějakou konkrétní aplikaci, ale prostudovat možnosti propojení s EEG snímačem Mindwave Mobile. Tedy zvolené technologie a hardware jsou MATLAB, popřípadě BCILab, a snímač Mindwave Mobile.

## 3. Typy informací zpracovávané systémem

Ze snímače Mindwave lze získat data typu RAW, tedy nezpracovaná data. Jedná se o posloupnost čísel, jejichž významem se budeme dále zabývat. Druhým typem dat, která lze získat ze snímače jsou již zpracované hodnoty soustředění, meditace, ale i jednotlivé vlny např. Alpha, Beta, atd.

## 4. Návrh systému

Naše úloha je z 90% úlohou pozorovací, experimentální a rozhodovací. Tyto části jsou základem pro finální program, avšak ten není pevně definován a bude upřesňován v průběhu experimentů.

Finální program by měl být triviální skript (či skripty) v libovolné podobě, demonstrující zjištěné skutečnosti a možnosti. Architektura se pravděpodobně nebude zakládat na třídách či modulech, ale pouze na strukturované skripty, popřípadě aspektově orientované části.

# 5. Přiřazení úkolů programátorům

Celý tým se nyní věnuje studiu technologií (viz 2.2) a experimentům. Všichni máme zájem o všechny části a tak dělení práce nebylo žádoucí.