

Hung Luu

017687840533 | vinhhung17@googlemail.com | github.com/Hungfu123
Luegplatz 2, 40545 Düsseldorf | 17.01.1998

SKILLS

Programmiersprachen: Java, Python, C, SQL, Typescript, HTML, CSS
Framework: Spring Boot, JUnit, Mockito, Angular
Entwickler Tools: Git, Bitbucket
IDE: IntelliJ, Eclipse, Pycharm, VS Code
Konzepte: Clean Code, SOLID, FIRST, Dependency Injection, TDD

BILDUNG

Heinrich-Heine-Universität Bachelor of Science Informatik	Düsseldorf, NRW 2021-2025 (Erwartet)
Bergische Universität Wuppertal Bachelor of Science Architektur Note: 2,0	Wuppertal, NRW 2017-2021
Gymnasium an der Gartenstraße Allgemeine Hochschulreife	Mönchengladbach, NRW 2014-2017

PRAKTISCHE ERFAHRUNGEN

Werkstudent Softwareentwicklung Qualitätssicherung, <i>adesso insurance-solutions GmbH</i>	December 2022 - heute
<ul style="list-style-type: none">• Erstellung der Testfälle mit Java und dem Framework Selenium, XPath• Mitentwicklung am Selenium Framework• Mitwirkung an Datenbankschnittstellen• Ticketerstellung mit Jira	
Werkstudent IT Projektmanagement/Support, <i>DGK, Deutsche Gesellschaft für Kardiologie</i>	2020-2022
<ul style="list-style-type: none">• Webseitengestaltung mit Wordpress• Betreuung von IT Projekten• Verfassen und Organisation von Bug Tickets• Dokumentation von Testprotokollen und Durchführen von Softwaretests• Anwenden von Web Tools (Confluence)	
Werkstudent Architektur, <i>Rathke Architekten GmbH</i>	2019 -2020
<ul style="list-style-type: none">• 3D Modellierung, CAD, Grafikdesign	

PROJEKTE

RoomMate - Management System | *Java, Spring Boot, Thymeleaf* (GithubLink)

Verwaltung und Buchung von Räumen im gewünschten Zeitraum mit der präferierten Ausstattung.

- Logout und Login mit Authentifizierung
- Nutzung einer Datenbankbindung und API-Endpunkten für die Raumverwaltung.
- Nutzung von Streams und Datenstrukturen
- Tests mit MockMvc, JUnit und Mockito
- Gestaltung und Implementierung der Benutzeroberfläche mit Thymeleaf, HTML und Bootstrap

Web Blog App | *Java, Spring Boot, Thymeleaf, MySql* (GithubLink)

Erstellung einer Blog App, um Blog Einträge zu verfassen und zu kommentieren

- Logout und Login mit Authentifizierung
- Nutzung einer Datenbankbindung mit MySql und API-Endpunkten für die Blog- und Userverwaltung.
- Gestaltung und Implementierung der Benutzeroberfläche mit Thymeleaf, HTML und Bootstrap

Portfolio Webseite | *Angular, Typescript* (GithubLink)

Eigene Portfolio Webseite

- Projektdarstellung mit Filterfunktion
- Lebenslaufdarstellung mit Download Button
- Gestaltung der Benutzeroberfläche mit HTML, CSS und Bootstrap

SplitMoney App | *Java* (GithubLink)

Erste kleine Anwendung ohne Benutzeroberfläche

- CSV-Dateneingabe für das Aufteilen von Ausgaben
- Berechnung der Ausgaben mit Streams und Datenstrukturen