






Chu Văn Hưng

 27/10/2000

 0886 153 083

 hungs20.uet@gmail.com

 LinkedIn |  Facebook |  GitHub

 Mỹ Đình, Từ Liêm, Hà Nội

HỌC VẤN

Đại học Công Nghệ - ĐHQG HN

Chuyên ngành: Công nghệ thông tin; GPA: 3.24/4.00

Cầu Giấy, Hà Nội

9/2018 – 12/2022

THPT Chuyên Hạ Long

Lớp chuyên Tin

Hạ Long, Quảng Ninh

6/2015 – 6/2018

KINH NGHIỆM LÀM VIỆC

Giao hàng tiết kiệm

Phát triển ứng dụng IOS

Phạm Hùng, Từ Liêm

7/2020 – Nay

- Phát triển các tính năng nội bộ của công ty trên IOS
- Làm việc với Swift, UIKit, Autolayout, PromiseKit, Alamofire, Firebase
- Thiết kế và triển khai theo kiến trúc MVC, MVVM
- Ứng dụng các kỹ thuật Reactive Programming (RxSwift)
- Phát triển và đóng gói thư viện nội bộ tái sử dụng bằng CocoaPods; tích hợp các thư viện bên thứ ba (RxSwift, Alamofire, PromiseKit).
- Xây dựng các tính năng như theo dõi vị trí, thông báo đẩy, bản đồ, gọi điện, Bluetooth (CoreBluetooth, MapBox, CallKit, Push Notification)

Phát triển ứng dụng Android/IOS - Flutter

1/2024 – Nay

- Phát triển các tính năng nội bộ của công ty trên Android/IOS bằng Flutter
- Tích hợp Flutter module vào ứng dụng iOS native, giao tiếp hai chiều qua Pigeon để chia sẻ dữ liệu và gọi hàm native.
- Phát triển giao diện và quản lý trạng thái với GetX và BLoC, tối ưu hiệu năng và khả năng mở rộng của ứng dụng.

JudgeMaster

Phát triển ứng dụng Windows/MacOS

Freelancer

2024

- Sử dụng Flutter để phát triển ứng dụng chấm bài tập lập trình cho ngôn ngữ Pascal, C, C++, Python, Scratch.
- Tự động hóa quá trình build app bằng CI/CD bằng Github Action.
- Link ứng dụng: [JudgeMaster](#)

ABC Food

Phát triển ứng dụng Android/iOS

Freelancer

9/2022 – 10/2022

- Sử dụng Flutter để phát triển ứng dụng đặt hàng cho cửa hàng trên nền tảng Android/iOS.
- Đưa ứng dụng lên cửa hàng Google Play và AppStore.
- Link ứng dụng: [Google Play](#) | [AppStore](#)

DỰ ÁN

GHTKCO | *App Nội Bộ Giao hàng tiết kiệm*

- Xây dựng ứng dụng nội bộ trên IOS cho nhân viên nội bộ, thiết kế kiến trúc theo mô hình MVVM.
- Sử dụng Swift cùng các thư viện bằng CocoaPods (RxSwift, Alamofire, PromiseKit)
- Tích hợp module Flutter vào IOS Native

GFlutter | *Module Flutter*

- Xây dựng module Flutter cho tính năng vận hành tài xế.
- Sử dụng Flutter, State Management (GetX, BLoC), kết nối với Native qua Pigeon

Apollo | *App hỗ trợ kinh doanh cho Khách hàng GHTK*

- Xây dựng ứng dụng trên Android/IOS bằng Flutter, sử dụng State Management (BLoC), kết nối với Native qua Pigeon.
- Sử dụng Alamofire để làm base network trên native.

GMap | *Module Swift*

- Xây dựng thư viện Map bằng Swift và CocoaPods.
- Sử dụng mã nguồn mở MapLibre, custom lại để sử dụng cho các app nội bộ

Môi trường thông minh | *Khóa luận tốt nghiệp*

- Xây dựng ứng dụng môi trường thông minh trên điện thoại di động Android/iOS, giúp cảnh báo người dùng khi di chuyển vào vùng ô nhiễm, xem thông tin, bản đồ ô nhiễm.
- Sử dụng Flutter làm front-end, NodeJS và MongoDB làm back-end, Firebase Cloud Messaging để thông báo tới thiết bị di động.
- Điểm số: A

KỸ NĂNG

- Swift, UIKit, Autolayout, CocoaPods, Promisekit
- Flutter, GetX, Bloc
- Kiến trúc: MVC, MVVM
- Network: RESTful API, Alamofire
- Reactive Programming
- Xcode, Git-flow, Firebase
- Sử dụng AI Agent trong coding

GIẢI THƯỞNG & THÀNH TỰU

Giải ba HSG Quốc Gia môn Tin học - 2018

Tham gia tin học trẻ quốc gia: Tham gia cuộc thi Tin học trẻ Quốc Gia năm 2018