

本 SDK 目前版本(0.9)提供 **COIMOTION** API 的呼叫，開發者可透過 SDK 的使用簡化 API 的呼叫與處理，並提供登入/註冊的 API，簡化開發者的作業流程，省去處理 token 更新與發送步驟，不過開發者亦可透過一般的 HTTP request 方法使用 **COIMOTION** API。

SDK Functions

目前 **COIMOTION** SDK 提供 HTTP request 的 API 呼叫方法，未來會隨著 **COIMOTION** 的成長逐步增加更多的功能，在 0.9 版，本 SDK 提供有：

- **initSDK:(void(^)(NSError *))errBlock**
初始化 SDK，此 SDK 在使用前要先執行[coimSDK initSDK:^(NSError *err){}]，如果有 SDK 設定相關的錯誤，可在 block 中透過 NSError 物件得知。

- **sendTo:(NSString *)relativeURL withParameter:(NSDictionary *)params delegate: (id)delegate**

發送 API 至開發者設定的功能元，**relativeURL** 格式為[CA]/[RS]/[OP]，parameter 為 NSDictionary 物件，將要發送的參數以 key-value 的方式儲存至 NSDictionary 後一併發送，如果沒有參數的話，可輸入 nil。

- **loginTo:(NSString *)relativeURL withParameter:(NSDictionary *)params delegate: (id)delegate**

發送登入 API 至開發者設定的功能元(需對應 core/user/login)，relativeURL 格式為[CA]/[RS]/[OP]，parameter 必需有"accName"與"password"。

- **registerWithParameter:(NSDictionary *)params delegate: (id)delegate**

註冊使用者，**COIMOTION** 在註冊流程分為兩步，先註冊取得 actID 後再啟用該 actID，考量到 app 使用者的註冊順暢度，在 SDK 中自動幫註冊的使用者啟用帳號，開發者使用此方法時，如果有成功取得回應即表示該帳號已啟用並取得 token 可進行之後的 API 操作。

- **attachFiles:(NSArray *)files To:(NSString)relativeURL withParams:(NSDictionary *)params delegate: (id)delegate**

上傳檔案至相關功能元(須繼承 cms/page/attach 或 cms/geoLoc/attach)，params 請參照相對應的功能元，nType 參數在 SDK 可用"nType.NICON"，"nType.NFILE"，"nType.NIMAGE"，"nType.NAUDIO"及"nType.NVIDEO"以方便選擇。files 為欲上傳檔案的路徑，類型為 NSArray，目前上傳限制為一次 1mB。

- **logoutFrom:(NSString *)relativeURL delegate: (id)delegate**

將使用者登出，relativeURL 的功能元必需繼承自 core/user/logout

關於 delegate 方法

此 SDK 使用 delegate 的方式做 callback，因此開發者使用 SDK 方法時需要傳入 delegate 時，請傳入一個有實作下敘方法的物件，並在其中實作對應的處理方法

- **coimConnectionDidFinishLoading: (NSURLConnection *)connection withData:(NSDictionary *)responseData**

當 API 呼叫完成時，如果 **COIMOTION** 有正確回應且成功的話，會把 JSON 解析為 NSDictionary 物件，開發者在此方法中可直接從 responseData 取出對應 key 值的物件

- **coimConnection: (NSURLConnection *)connection didFailWithError: (NSError *)error**

SDK 在處理、發送 API 或解析回應資料時有任何錯誤，會呼叫此方法並將 error 做為參數傳入，開發者可以在此方法中處理各種錯誤的對應。

- **coimConnection: ()connection progresss: (float)percentage**
如果是上傳或下載資料時，可由此方法取得傳輸進度

使用 coimSDK

a. 取得 **COIMOTION** SDK

可由 **COIMOTION** 網站下載
(<http://tw.coimotion.com/wcoim/SDK/COIMOTION-SDK-iOS.zip>)，其中會包含有一個 coimSDK.h 及兩個目錄，目錄下有 libcoimSDK.a 檔 (之後會說明兩者差異)

b. 在 xcode 專案中引用

xcode 下，file -> Add Files To [project name]，選擇下載的 coimtion SDK 目錄，把 coimSDK.h 與 libcoimSDK.a 加入專案，(如果是要在模擬器中使用的话，請加入 Release-iphonesimulator 下的，實機用的話請加入 Release-iphoneos 的)。

接下來在專案的[project name]-info.plist 中加入 coim_app_code 與 coim_app_key 的 key，value 請登入 **COIMOTION** 網站，進入"APP 管理"

選擇對應的 APP，並切換至”基本資料”分頁，其中的代碼即為 coim_app_code 的 value，程式金鑰則是 coim_app_key 的值。
完成後便可以在程式中使用 SDK 囉

- c. 如有問題，可到 [COIMOTION](#) 網站留言。