게임명 : 범버맨(게임)

타겟 : 어린이

프로그램의 목적

게임은 어린이들의 즐거움을 위해 제작을 한다.

어떤 프로그램을 만들 것인가?

어릴 때 한번씩은 오락실에서 해봤을 법한 게임이다. 타겟은 어린이 이기 때문에 조작하기가 쉬워야 한다고 생각한다. 그렇기 때문에 조작 방법으 최대한 간단하게 하고 난이도 또한 사용자가 정할 수 있게 한다.

게임의 조작방법

케릭터의 움직이는 방법은 화살표 방향키를 사용하고 폭탄을 설치하는 것은 스페이스바를 사용한다.

게임의 기능

폭탄으로 장애물을 제거 할 수 있거나 풍선(적)과 몸이 닿거나 폭탄에 맞게되면 Game Over.

난이도는 사용자가 설정할 수 있게 하고 폭탄으로 장애물 제거 풍선(적)을 제거하는 형태로 진행

난이도가 올라가게 되면 풍선(적)이 움직임을 더빠르게 한다.

게임의 확장성

네트워크 기반이 된다면 다른 사용자와 2인대전 게임을 가능하게 한다.