Environment

Unity2020.3.13f1

How to use (play) your game

Q、E : 分別向左轉90度、向右轉90度

A、D : 分別可以往左、右移動

Space : 跳

Ps.遊戲中的設定按鈕是一個海盜圖案

Your game

* 有用其他的package
* 有無限生成地板(左轉、右轉、坑洞)，地板也會有障礙物，地板上會生成coin
* 一次只能跳一下(碰到地板時才能再次跳躍)，轉向90度時會有slerp去做緩衝，而不是瞬間轉角度
* 當撞到障礙物時會被敵人追上，跑出地板掉落也會gameover
* 分數為時間\*2+吃到coin的數量，在gameover時會顯示分數
* GameMenu包含Start、Exit、tutorial(一個介面介紹如何玩遊戲)，在GameScene時，可以按左上方海盜圖案，有選項Back To Game、Quit(回到GameMenu)

Bonus

無限生成地板、玩家需要跑到一邊的路

背景音樂

Feedback

這學期學視窗真的覺得收穫不少，一邊學語言同時也有學到C#不一樣的應用，謝謝各位助教，謝謝教授!

GitHub專案網址<https://github.com/Hunk0724/VikingRunning>