

Document Technique

Challenge 48H Groupe 19

Table des matières

Introduction.....	- 3 -
Objectifs de la plateforme.....	- 3 -
Technologie utilisées.....	- 3 -
Public cible.....	- 4 -
Fonctionnalités de la plateforme.....	- 4 -
Présentation de l'équipe.....	- 5 -
Timeline du Projet	- 6 -
Idéation.....	- 6 -
Mise en place de l'environnement de travail.....	- 6 -
Répartition du travail	- 6 -
Conclusion.....	- 8 -
Bilan du projet.....	- 8 -
Perspectives d'évolution	- 9 -
Remerciements.....	- 9 -

Introduction

Objectifs de la plateforme

Les objectifs de la plateforme Yevents sont de permettre aux étudiants de créer des événements et d'y inviter d'autres étudiants, afin de faciliter la rencontre et les échanges entre eux. La plateforme offre une interface simple et conviviale pour que les utilisateurs puissent créer des événements en quelques clics et inviter leurs amis à y participer. En offrant un espace de création d'événements, Yevents vise également à encourager les étudiants à organiser des événements et à s'impliquer dans la vie étudiante, en offrant une plateforme qui facilite la planification et la coordination d'activités. Yevents aspire à devenir un lieu de rendez-vous incontournable pour les étudiants, qui leur permettra de découvrir de nouveaux événements et de rencontrer de nouvelles personnes, tout en contribuant à l'animation de la vie étudiante.

Technologies utilisées

Le projet Yevents a été développé en utilisant plusieurs technologies de pointe pour assurer un haut niveau de performance et de convivialité pour les utilisateurs. Tout d'abord, la base de données a été créée en utilisant le langage SQL pour assurer la stabilité et la rapidité des requêtes. Pour le développement du site web, nous avons utilisé le framework Laravel, qui offre une grande flexibilité et une architecture claire pour la création d'applications web modernes.

Laravel est également un choix populaire pour la création d'applications web basées sur des bases de données relationnelles comme MySQL, qui est le système de gestion de base de données utilisé pour ce projet. Enfin, pour la conception de l'interface utilisateur, nous avons utilisé le framework front-end Bootstrap, qui offre une grande variété de composants et de styles pré-conçus pour accélérer le développement de l'interface utilisateur et offrir une expérience utilisateur homogène et agréable. Grâce à l'utilisation de ces technologies de pointe, nous avons pu créer une plateforme en ligne rapide, fiable et conviviale pour les étudiants, qui répond aux besoins et aux attentes de notre public cible.

Public cible

Le public ciblé pour la plateforme Yevents sont les étudiants des campus YNOV partout en France. Les étudiants des campus YNOV sont des personnes qui cherchent à élargir leur cercle social et à découvrir de nouvelles activités et événements à proximité de leur campus. Notre plateforme vise à répondre à ces besoins en leur offrant un espace de création d'événements où ils peuvent facilement planifier et coordonner des activités avec d'autres étudiants. Les étudiants sont souvent très actifs et recherchent des opportunités pour s'impliquer dans la vie étudiante, participer à des événements culturels ou sportifs, ou tout simplement socialiser avec leurs camarades. Yevents offre une solution pratique pour les étudiants en leur fournissant une plateforme centralisée où ils peuvent découvrir de nouveaux événements et s'engager dans la vie étudiante avec facilité. En somme, Yevents est une plateforme conçue pour répondre aux besoins des étudiants des campus YNOV en matière de planification et de participation à des événements et activités variées, tout en renforçant le sentiment de communauté et d'appartenance à leur campus.

Fonctionnalités de la plateforme

La plateforme Yevents offre une variété de fonctionnalités pour permettre aux utilisateurs de créer, rejoindre et découvrir des événements à proximité de leur campus. Une fois connectés, les utilisateurs peuvent créer des événements en quelques clics, en indiquant le nom de l'événement, la date et l'heure, le lieu, le type d'événement, ainsi que des informations supplémentaires sur l'événement. Les utilisateurs peuvent également rejoindre des événements créés par d'autres utilisateurs, en cliquant sur le bouton "rejoindre" et en confirmant leur participation, une fois dans l'événement, un chat est disponible pour communiquer entre les participants.

Tous les événements sont filtrés par type d'événement pour faciliter la recherche et la découverte d'événements pertinents pour chaque utilisateur. Les types d'événements disponibles incluent des événements sportifs, des concerts, des expositions, des conférences, des ateliers et bien plus encore. Les utilisateurs peuvent filtrer les événements par type en utilisant le menu déroulant sur la page

d'accueil ou en effectuant une recherche par mot-clé. En somme, la plateforme Yevents offre une expérience utilisateur complète et conviviale pour la création, la découverte et la participation à des événements pour les étudiants des campus YNOV partout en France.

Présentation de l'équipe

Elouan SAUSSET – B1 A

Clement COUBLE – B1 B

Sean CAPPE – B2 B

Ilyes DE OCHANDIANO – B3 Dev A

Kilian PEYRON – B3 Dev A

Mattéo DINVILLE – B3 Dev B

Clément MALDONADO – B3 Dev B

Timeline du Projet

Idéation

La partie d'idéation du projet Yevents a été cruciale pour définir les objectifs et les fonctionnalités de la plateforme. L'idée initiale du projet est née de l'observation du besoin des étudiants des campus YNOV de disposer d'un espace en ligne pour planifier et coordonner des activités sociales avec leurs camarades. À partir de cette idée, l'équipe de développement a commencé à explorer les différents besoins et exigences des utilisateurs potentiels pour concevoir une plateforme qui répond aux attentes de notre public cible.

Mise en place de l'environnement de travail

La mise en place de l'environnement de travail a été une étape essentielle dans le processus de développement de la plateforme Yevents. Tout d'abord, il a fallu installer et configurer les outils nécessaires pour le développement de la plateforme, tels que Laravel, Bootstrap et un système de gestion de base de données (BDD) tel que MySQL.

Une fois ces outils installés, l'équipe de développement a mis en place une méthodologie de travail collaborative pour permettre une communication et une coordination efficaces entre les membres de l'équipe. Des outils tels que GitHub ont été utilisés pour le suivi et la gestion du code source, ainsi que pour faciliter les revues de code entre les membres de l'équipe.

Répartition du travail

La répartition du travail a été une étape importante pour garantir l'efficacité et la qualité du développement de la plateforme Yevents. Pour cela, l'équipe de développement a pris en compte les

compétences et les forces de chaque membre pour répartir les tâches de manière équilibrée et efficace.

Ainsi, chaque membre de l'équipe a été chargé d'une ou plusieurs fonctionnalités spécifiques, en fonction de ses compétences et de ses intérêts. Les membres de l'équipe ont travaillé en étroite collaboration pour s'assurer que toutes les fonctionnalités de la plateforme étaient développées dans les délais impartis.

La répartition du travail a également permis à chaque membre de l'équipe de se concentrer sur ses tâches spécifiques, ce qui a amélioré l'efficacité et la productivité globale de l'équipe. En outre, cela a également permis à l'équipe de garantir une couverture complète de toutes les fonctionnalités de la plateforme, sans avoir de doublons ou de manques.

En somme, la répartition du travail a été un élément clé pour assurer une collaboration efficace et une qualité élevée du développement de la plateforme Yevents. Chaque membre de l'équipe a apporté sa contribution spécifique, ce qui a permis d'obtenir un produit final complet et performant.

Elouan SAUSSET – B1 A

Réalisation du site vitrine & Front-End

Clement COUBLE – B1 B

Front End

Sean CAPPE – B2 B

Réalisation du document Technique & Front End

Ilyes DE OCHANDIANO – B3 Dev A

Back/Front End

Kilian PEYRON – B3 Dev A

Back/Front End

Mattéo DINVILLE – B3 Dev B

Back/Front End

Clément MALDONADO – B3 Dev B

Back/Front End

Conclusion

Bilan du projet

Le projet Yevents a été un défi réussi pour l'équipe de développement. Malgré les contraintes de temps, l'équipe a réussi à développer une plateforme fonctionnelle et stable en seulement 48 heures.

L'utilisation de technologies de pointe telles que Laravel et Bootstrap a permis à l'équipe de développer rapidement des fonctionnalités complexes telles que la création et la participation à des événements, ainsi que la gestion des utilisateurs. La répartition du travail et la collaboration étroite entre les membres de l'équipe ont également été des facteurs clés de succès.

La plateforme Yevents est un produit complet et efficace, qui répond aux besoins des étudiants des campus YNOV partout en France. Elle permet de créer et de participer à des événements en toute simplicité, tout en offrant des fonctionnalités de filtrage pour aider les utilisateurs à trouver des événements qui leur correspondent.

Enfin, la réussite de ce projet a également été l'occasion pour l'équipe de développement de renforcer ses compétences techniques et sa capacité à travailler sous pression. Ces compétences et cette expérience pourront être mises à profit dans de futurs projets de développement.

Perspectives d'évolution

Les perspectives d'évolution pour le projet Yevents sont nombreuses. Tout d'abord, une des priorités serait de déployer la plateforme sur l'intranet Ynov, afin de la rendre accessible à tous les étudiants des différents campus. Cela permettrait d'accroître la visibilité de la plateforme et d'élargir son audience.

Ensuite, il serait possible d'ajouter des fonctionnalités supplémentaires à la plateforme, en fonction des retours des utilisateurs et des besoins identifiés. Par exemple, il serait possible d'ajouter des fonctionnalités de messagerie pour faciliter les échanges entre les organisateurs et les participants, ou encore d'intégrer un système de paiement en ligne pour les événements payants.

Enfin, il serait également possible de peaufiner le rendu visuel de la plateforme, pour la rendre encore plus attractive et moderne. Cela pourrait inclure l'amélioration du design de l'interface utilisateur, l'ajout de fonctionnalités de personnalisation.

En somme, les perspectives d'évolution pour le projet Yevents sont nombreuses et variées. La plateforme est un produit solide et performant, qui peut être amélioré et adapté en fonction des besoins et des retours des utilisateurs.

Remerciements

Tous les membres du groupe souhaitent remercier Cellya SIROT et Rebecca FOURNIER pour l'organisation de l'évènement Challenge 48 heures.