**Protocolo de entrega – Sprint 1**

1. *Información general del equipo:*

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del equipo** | HunkyDoryCode |
| **Enlace de GitHub** |  |

1. *Integrantes del equipo y roles:*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Rol** | **Nombres y apellidos** | **No. de identificación** | **E-mail** | **Grupo** |
| **Líder del equipo, Scrum master** | JULIAN ALBERTO ACOSTA ALVAREZ | 98396268 | julian.acosta.76@gmail.com | 27 - 28 |
| **Diseñador de software** | CAMILA ESTEFANY MIKAN | 1073674538 | camilitamikan@gmail.com | 25 - 26 |
| **Diseñador UI** | JORGE ESTEBAN CASTAÑO GIRALDO | 1036924935 | c.pycasas@gmail.com | 25 - 26 |
| **Tester** | ANGIE PAOLA URUETA TORDECILLA | 1063167507 | [angieurueta10@gmail.com](mailto:angieurueta10@gmail.com) | 25 - 26 |
| **Administrador configuración** | CARLOS HUMBERTO MONTENEGRO DIAZ | 1016004051 | Carmondi5418@gmail.com | 25 - 26 |

1. *Ceremonias Scrum:*

|  |  |
| --- | --- |
| **Evento** | **Fecha** |
| Sprint Planning |  |
| Daily Scrum | De lunes a viernes a las HH:MM (duración: 15 a 30 minutos). |
| Sprint Review |  |
| Sprint Retrospective |  |
| Refinement |  |

1. *Revisión de actividades realizadas:*

|  |  |
| --- | --- |
| **Actividades Sprint 1** | **¿Se cumple?** |
| Tener creado el repositorio de las fuentes en GitHub. | NO |
| Tener creadas al menos las ramas principales development(desarrollo) y main(producción). | NO |
| Dar permisos a todos los integrantes del equipo. | NO |
| Hacer comentarios (commit) sobre cada cambio que se sube al repositorio. | NO |
| Se entrega ruta (URL, enlace) en la que se encuentra el repositorio en GitHub. | NO |
| Se entrega evidencia del cumplimiento de las tareas del sprint (Definition of done). | NO |

1. *¿Qué preguntas o dificultades surgieron durante el desarrollo del Sprint?*

**Nota:**

Nombrar el archivo entregado de la siguiente manera: Sprint*i*\_NombreEquipo (*i* es el número del sprint y NombreEquipo es el nombre que le asignaron al equipo en el formulario de conformación). Por ejemplo, si el equipo se llama “JJMachine Learners” y hace entrega del Sprint 1, el documento se debe llamar Sprint1\_JJMachineLearners.